





读览天下网,创造阅读新生活!

海量内容: 数万本数字原版杂志、图书, 任君选择

方便查找:站內搜索杂志或图书名称,信息即时呈现

购买方便。支持支付宝、拉卡拉、网银、手机等多种支付方式购买

无界阅读: 适配于PC、iPad、iPhone、Kindle、乐Phone、Android系统等多终端阅读

汇集全球资讯,瞬间掌握世界,读览天下让数字阅读生活变得更精彩!

▶ 了解更多详情,请登录 www.dooland.com 查阅



客服电话: 400 606 9800

广州:广州市天河区龙仙路117号银汇大厦23层

北京:北京市海淀区中美村大阪甲59号文化大厦1107C 电话: 010-62515166/5766 传真: 010-62515966

读览天下礼品卡请敦电: 010-62515166-8003



卷首语 Editor's Letter

众所周知。1981年8月、IBM 5150的问世被看作是真正意义上个人电脑的历史并端。而恰好在个人电脑迎来30周年之际。这家在个人电脑领域曾经无可匹敌的王者。且对个人电脑发展产生过重要影响的企业。也迎来了百年华诞。

尽管IBM早已淡出个人电脑市场,但这并不妨碍多数电脑爱好者对之心怀敬意。毕竟,即使是那些谈不上对这家企业有任何感情色彩的人,也直受惠于它带来的技术,比如每张银行卡背后的磁条,再比如各种产品包装上的条形码,等等。

当然。景仰之余。我们也产生了另一个疑问。谁会是IT行业的下一个百年老店?

金融分析师们认为。IBM的成功在于客户关系,科技专家们则说。IBM的成功在于创新专利,显然,后者的观点对于眼下的IT产业更具激励意义。

身为全球最具创新公司排名第一的IBM,至今在美国申请的专利数量 超过6.7万项,其2010年获得的专利就达到5866项。

(经济学人)也由此认为。目前因创新著称的苹果最有可能成为另一个百年企业。

然而,以创新的用户体验上演奇迹般逆转的苹果公司。最近却遭到了一些'创新枯竭'的质疑。原因就在于iOS 5和iCloud被认为毫无亮点。而使得今年的WWDC成为近年来公认最无趣的一届。从苹果当天股价下跌了5美元可以看出。投资者对此次水果大会的'失望'。

事实上,这样的情况在微软。谷歌甚至是不少PC整机。配件厂商身上都有发生过。面对这一"瓶颈",突破了,自然仍有赞誉无数。但更多会被认为是理所当然。失败了,我相信落并下石者比之坚定的粉丝也少不了多少。

于是。在个人电脑市场发展趋缓的现在。各家厂商都在积极探寻可持续式包新之路。

IBM的发展历史也如一条起起落落的曲线,这家企业最危险时濒临现金流断绝。但可持续的创新为之不断发掘了新的市场。或许,当苹果真有一天也要面临这样的局面时,将为我们的II行业能带来一种新的启示。

最后,说回谁会是下一个百年老店,如果要问我最希望的答案。呵呵. 那当然是我们的《微型计算机》了。请允许我提醒一下我们亲爱的读者.个人电脑30周年,也是《微型计算机》创刊30周年。

本刊将在近期推出30周年特别珍藏版。特别的含义除了内容本身外,还有读者参与的部分,具体细节暂不可透露,敬请期待吧。 💌

谁是下一个 百年老店?



执行主编 高登辉 denghui.gao@gmail.com





果说华硕是板卡界的少林武当,那么EVGA就是掌握着顶头绝学(九阴真经)的峨嵋。作为玩家心目中的顶尖板卡厂商。它们打造出的这两。广河文本主板个人以为对此 EVGA X58 Classified 4-Way SLI 拥有组建4路全速SLI的能力和豪华的数字供单、是组织顶级作效平台和超频平台的。THE ONE Rampage III Black Edition。你只需要知道它是玩家国医战争的自己的含义。全了打有数字供电路一顶线主板的

Rampage III Black Edition, 你只需要知道它是玩家国及就算明白它的含义。全了拥有数字供证这一页数字板的标配以外, 还独家拥有ThunderBolt子卡和诸多人性化的设计一方带给你身临其境, 绝不违泥带水的游戏体验。这不也是 "THE ONE" 吗?

怎么样,是不是感觉很Crazy呢? 究竟谁才是你的 THE ONE ? *** 连? 究竟远谁? 幸运的是, 你无需再纠结了, 因为在本期 《深度体验》 栏目, 我们认为你是思剖。 ——**两款神器的方方面面

Ø.



华顿Rampage III Black Edition主版

O de de l'interpretation de l'



这一次,他不再离开

Dell Alienware







M14x

29年后,来自Alerware的多生人 MI4x等临人间。不同的是 这一次他不再离开……与斯皮尔伯格等 头下的ETIEL,Allerware所创造MI4x有着数然不同的气质、红色的"皮肤",图腾般的头像"脸记"。能够变换各种色彩的,很缺一但不同于"小妹" MI1x奶小的身材,也不似大哥" MI7x短栖的体腺,MI4x有着黄金分割般的完美比例——14英寸。这是被地球上人口最多的国家的人民所推赢的尺寸、难怪有人说它是Allerware专为中国玩家量身有证的。

MI4x特立独行的个性自然会引来争议。光是他身上能同时显示四种背光的键盘、我就听到两种做然不同的声音——还有比这更感的键型吗? Alierware什么时候变得这么山寨了? Not at all MI4x 注定只会被少数人拥有。所以,有人不喜欢又怎么样呢?只要有一群人认可就够了。得一知己。足矣!

M14x的配置?还需要我去罗列吗?打止了Allerware的烙印,这就已经不是问题了……

现在,有了Mi4x,你也可以骑上自行车,把他放在网蓝里,一如29年前ET和艾里奥特一样,63wh的 电池足以让你带着他在外走上大半天。至于能不能飞起来,呃,看你的运气咯!



① 同一键盘上有熔料不同色彩的背充。不论作对此是像为天 人还是不属一领。你都不得不承认只有Alienware才有勇气做 出这样的设计。



→ Misto的全身都被表現廣的材质包裹着。你找不到比他數感 更細調的笔记本电韻了。私身上微处可见让人惊叹的细节设计。 让你有种他是从斜幻片中出来的錯覺。

上海 Top Show

芯片组 英特尔酷春i7 2820QM 内存 4GB×2 DDR3 1600 硬盘 750GB, 7200r/min

显卡 GeForce GT 555M(3GB显存) 显示屏 14英寸(1600×900)

光驱 SuperMulti DVD±R/RW吸入式光源

无线网络 802.11n+蓝牙3.0

主机衡量 2.92kg

尺寸 337mm×258.34mm×37.8mm

操作系统 Windows 7旗舰版

官方报价 16999元

微型计算机 MicroComputer



ComputeX 2011, 塑造未来 深度解析2011台北国际电脑展



国际电子及通信产业特年都有三 大盛会。如果把CES比作是电子信息 产业新一年的指向标,CeBIT则好比 是各条道路的规划蓝图,而作为三大 年度盛会收管之作的ComputeX就好 比是GPS,到此足以带领众厂商与消 委者路上奔向目的地的或大或小的康 庄之道。

继CES(2011年1月,美国拉斯維加斯)与CeBIT(2011年3月,德国汉诺威)展

会之后。ComputeX 2011也如期于5月31日至6月4日在台北奉行。《微型计算机》作为 国内领先的硬件媒体。继CES与CeBIT的深度现场报道之后。也再次派出了专业的 采访团队,为您深度解析台北国家电脑展场内场外的故事。

本次展会以塑造未来 (Shaping the future) 为主题, 集结了1800家电子通信产品供货商, 共设置了5300个展位, 吸引了来自全球150个国家地区专业人士和买家八万多人, 规模宏大。展会作为国际电子通信产业三大年度盛会的收官之作, 不仅集结了大量在CES和CeBIT展会上已发布的概念性产品的最新实物, 众多大厂也借此机会发布和展示了一系列新概念产品, 特别是英特尔Ultrabook计划。微软Windows 8以及以华硕Padfone为代表的众多平板产品尤其吸引眼球, 更有Intel平台下一代旗舰X79以及AMD 990FX等顶级主板助阵, 一同掀起了年度电子通信产品业的又一个热潮。



搭乘移动互联快车, Wintel合纵连横, AMD加速融合

随着移动互联网时代的来临,草果,谷歌等羽毛日渐丰满,原来控制整条消费电子产品供应链的Wintel联盟的优势正在逐步丧失,为了赶上移动互联网这班已经缓缓前行的快车,英特尔、微软等巨头在展会上的动向自然最为

引人关注.

英特尔仍然是ComputeX展会最重要的座上宾, 展会专门安排了英特尔公司执行副总裁马宏升进行了主题演讲, 马宏升将英特尔未来的重点放在了Ultrabook计划上, Ultrabook是英特尔定义的新一代主流轻薄移动电脑类别, "性能和便携性的最佳结合"是其努力达到的目标, 英特尔计划利用其在消费电子产品供应链上的优势, 在 2012 年年底之前将 40% 的消费类笔记本升级为 Ultrabook。为此, 英特尔

ZAZHIKU.COM





制定了三个阶段的实施战略,其实以我们的观点来看,英特尔就是计划用三代酷睿处理器去保障和支持Ultrabook发展的方案。其中代号为"Sandy Bridge" 酷睿处理器已经推出,其强大的性能已经为大家所乐见。而利用英特尔22纳米制程技术制造的代号为"lvy Bridge"的下一代英特尔处理器系列则将于2012年上半年推出。它将有效提升电源效率,实现智能化视觉性能,并提高响应能力和安全性,英特

尔第三步则将于2013年推出代号为"Haswell"的处理器,进一步完善Ultrabook,并通过超轻薄。更快速和更安全的设计来实现笔记本功能的彻底变革。通过 Haswell 处理器, 英特尔将改变主流的笔记本散热设计, 并将微处理器的功率降至当今设计的一半。届时, 类MBA笔记本电脑或许会遍地开花。

用英特尔22纳米制程技术 布会上展示了众人瞩目的Windows 8操将于2012年上半年推出,作系统。他重点强调了Windows 8将可响应能力和安全性。英特



英统尔先三步走打造Ultrabook



微软高管迈克尔·安吉洛 (Michael

Angiulo) 也在台北国际电脑展的新闻发

Ultrabook概念机。最简的地方只有区区3毫米,最厚的 學不足7毫米,最厚的

MicroComputer

【MC焦点】

显然,英特尔提出这个计划无疑是在平板大行其道的今天,想另群蹊径重新夺回移场互联终端的领导者地位。以笔者的观点而言,Ultrabook如果只是速度快了。耗电低了,要夺回iPhiB为代表的平板日益蚕食的市场,难度还是比较大。现在IT业的游戏规则已经改变,以前奔腾系则通过不断的处理器主频升级获取利润的模式已经不再是主流。没有像苹果iTunes。谷歌Adwords一样创新的商业模式。产品性能再强,占有率再高,公司也赚不了多少钱。从目前各个细分市场的情况来看,诺基亚、英特尔、做软这些昔日的巨头都处于重新设定商业模式的阶段。如果继续走寻常路,也许未来的路只会越走越窄。只有不断地创新商业模式,在竞争对手模仿自己之前,把自己变得更加强大,才可能做得步步均为人先。就如同大家都在开始做手板的时候,苹果却在稍后举行的WDC上发布iCloud一样,不停地创新才能使企业不断进步。成为业界的领头人物。这些是英特尔们应该持续去思考的。



ComputeX 2011, 塑造未来 深度解析2011台北国际电脑层

以在多数电脑上使用,并能够基于用户的电脑硬件配置自动调节用户界面,保证了原有用户的平滑过渡。显然微软吸取了之前发布Windows Vista时对系统要求过高而导致销售不力的教训。更为重要的一点,Windows 8具备了触摸功能,系统还支持多种传感器。这显然是从苹果IPad的成功上获得了灵感,或许对于微软这个巨无霸来说。在Windows 8上亡羊补牢还为时未晚。

从两大巨头的演讲中,我们不难看出Wintel联盟在移动互联网时代确实已经走到了"尽头"。这从英特尔代号为"Cedar Trail"的下一代上网本平台同时支持各种主流操作系统。如Microsoft Windows, Google Chrome 以及MeeGo

等, 而Windows 8宣布支持ARM架构硬件系统这些事件可以清晰的看出: 未来的消费电子产业将进入一个合纵连横的时代, 两强统治一个产业的时代将一去不复返。多极化的趋势将越来越明显,

除了两大巨头以外,整合ATI后的AMD也是值得我们关注的行业巨头,虽然本次展会我们未能一睹AMD代号为"Llano"的面向主流桌面平台的APU的真容,但AMD资深副总裁Rick Gergman在展会演讲时从口袋中掏出的下一代主流APU Trinity"的样品确实让人惊艳。可见未来AMD还将进一步加强APU的研发力度,Fusion (融合)的力度还将不断加强。也许过不了两年, 低端显卡就将从世界上消失,就像当年的声卡整合运动一样,改变整个产业链。



Windows8具备了触模功能 系统还支持多种传感器



AMD首次副总数Rick Gargman在复会演讲时从口 接中模型的下一代主流APU "Trinity" 的样品确实让人



平板争奇斗艳, 跨界合体、安卓系统红遍全场

与年初的CES和CeBIT大展一样,平板仍然是展会的一大热点。粗略计算一下大概有50多种新平板在展会中亮相。跨界合体机型成为新的热点,而在苹果iPad系列缺席的情况下,采用安卓系统的机型继续成为多数派。

受到摩托罗拉摩和三星平板思路的影响。跨界合体平板产品成为一个重要的趋势。华硕Padfone因此成为展会上最耀眼的平板明星。华硕Padfone是一种智能手机与平板的跨界合体产品,手机部分采用了4.3英寸屏幕。而平板部分则采用了10.1英寸的屏幕。该产品采用了最新的Android操作系统。Padfone主要靠手机运行程序,平板部分没有独立的处理芯片。但其一方面可以作为扩展显示的屏幕。另一方面可以利用平板底座内的电池为手机充电。

裸眼3D和电话功能也是平板未来 发展的一个趋势。在这方面,华硕Eee Pad MeMo 3D平板显然走在了时代的 前列。它配备了一块尺寸为7英寸的IPS 触摸显示屏,可以无须佩戴专门的立体眼镜即可享受3D显示效果。同时Eee Pad MeMo 3D还将绑定蓝牙MeMIC耳机/遥控设备推出,可以方便地用于手机通话以及无线音乐播放,既吸取了三星P1000的手机通话功能优点,又避免了拿着7寸平板打电话的尴尬场面,可谓考虑周全。

采用安卓系统的平板仍是本次展会的主流,特别是搭载Android 3.0以上版本的平板更是焦点,宏碁Iconia Tab A500成为其中比较受人关注的一款机型,其采用 NVIDIA Tegra 2平台,拥有1.0GHz主频双核处理器,支持1080P视频解码,支持高清谱戏,通过十点触摸和陀螺仪控制可使玩家享受到更好的游戏体验。

除了采用安卓系统的平板外,此次展会英特尔也展示一些采用Windows和 MeeGo系统的平板,给了大家一些新的选择。我们认为,从MeeGo系统应用的情况 来看。似乎其未来与Windows共存组双系统的可能性很大,一方面用户可以继续使 用自己熟悉的Windows系统,另一方面又可以利用MeeGo系统享受应用程序带来的 快捷体验。

相对于GeForce在展会上的"不给力",Tegra仍然是NVIDIA在本次展会上的重中之重,其在展会中重点展示的采用Tegra 3(Kal-El)四核处理器的平板也成为展会



华硕Padime是一种智能率机与平板电脑的跨界

MicroComputer 2



市 大地点。此次展了了之款。板并不是OEM 厂商制作的零售产品 ,是NVID A自己操门制作的 寅丁专用工程机 该机配有 缺10 英寸 1280×800像素触模屏 安装Android 3 1版系统 强大的功能令人关注



☑ 宏标Iconia Tab ASOO是现会上的一款焦点状型



□ 平和MeeGo 和wincows 7及系统的中极体。



■ NVDIA在原,中原 \$ inTegra 3 L 45 文 事件 版中稿



🚅 作硕美女膳 EeePad MeMo 3D + 恢屯區



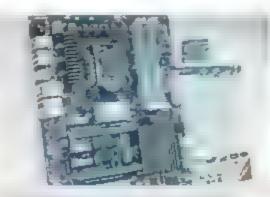
主板: X79崭露头角, Z68、990FX满地开花

X79主板是本次展会部含点 英特尔专门设立了X79主板平序 1 / 集中来示最新出炉的12款X79主板 具有多质 数 做事 款 由产 数分,来自生擎精英和蓝宝 虽然都还写是早期的 理样板 但可以看X79和 vy Br dge感我们。经不证了



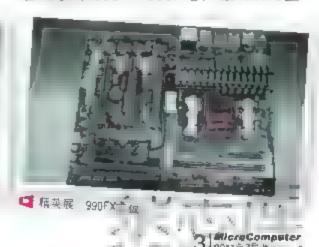
☑ 革持与X79层台。展 □ ①生物CIX79;使

样和箭头。这也X79主战上部使用「四条支持四通道的DDR3内存性槽 并两两分布在LGA 2011插座两侧 扩展插槽都支持PCI-E 3.0规格 PCI-E x16插槽全。 条 1都支持CrossFireX和S_I 存储接口都比较多起码都有十个SATA 6Gbps以及下 SATA 3Gbps。



■ 支吾県 電号为SA-Z68XP UDS (SSDMZ68主版)

vy Brdge处理器和AMD推工机。 理器都表示了证事发售的意愿。据我们 了解到的信息显示。推工机和Ivy Bridge 人致会在2011年的Q4面世 而作为与工 者配套的990FX/990X芯片组和X79上





ComputeX 2011,塑造未来 深度解析2011台北国际电脑展

板在本次ComputeX上却是随见可见。 不过 X79主板几乎都看 色的标识着

Engineering Sample"或 Coming Soon 用户们想要在近段时间的市场上人至 它们并不太现实。而对于990FX/990X主 板瓦言 由于可兼容现每AMD高端6核 478文 理器 医此列木工上产进 村信田经能在产场上实到了。原实话 Intel延迟发布 lvy Bridge是理器 我们单方面认为文素赏不是为268节日组让路。毕竟相对于不大成为各种P671 由 268元以是人性能之是个格上 都将P67用在了身出 加上以技嘉为首立 分 1 校厂者不遗至中地推出各种268.1 被影响 在268尚未度过产物的人地想以 并 X79和lvy Bridge子上产均是非常国际的事品 甚至2011年Q4能不知其由世都仍是 未知数 或许很大程度上之要取为于26816下来的产场表现吧。准知道呢



显卡: 高端化、无线化、多屏显示还是嵌入式?

随着英特尔Brdge系列外理器和AMD APU概念的践行头施《法量上的本场必将快来参考。甚至是一个工术来等路在哪里相信应该是很多显卡制造商应该去考虑的问题,从本以下来会上很多显长厂产品经用产品产业了自动化。无极化《屏显示 嵌入式等等种多样的答案

丰 齿无线下名、泰亚号、系统下 是不未高端显 正片下 个基型扩势 图会上多家显上的股都展出了无线视频 气输解力 卓 战中大部分都来取了关 特尔WID 技术,此技术使得显 心由。 可具备了相互沟通上战中 解步子不胜 消费者。人下家时景 。相对印 中 气在 线问题。如素零推出了MINI-PC就提出了 1080p无线视频 产制传输了 寸能 让零 超影游系统们序头玩子看找世

而作为气烧高。高寿户的的成块家的多屏幕显示需求也是高点显示中的基 足的。本次展会多个显示证牌的展出了 多年是工程办例来,在快速要台,并于Eyefinity2分末年单卡五日显下解决方案确实工人制。 单 如果原是一个有声物工产或证券。这一是会是作程要的。受到授权、题下等的一届选、VIA、近几年来一体、多点片相对移一般台 传奇人物工雪红也和主要特工技术了同常更大作用的HTC。此次展会威盛旗下S3 Graphics展出了多款银人式量。 所了一样天在中基于S3 Chrome 5400E的双屏或eHt之外,我们还能看到基

于S3 Chrome 5400EW核心的 可以UH8 之 炎素 片角赖S3 Chrome 5400EW核心了人,如从UH8 之 不禁证人产生等如 本来的HTC手户型点是不 是会成人为此等等的显上。 所 原本来 "四等有限的一条"。 一个 成人人工名下午 每十四年有限的一条第一个 不可以人人工名下午 每十四年有限的一条第一个可以人人工名下午



■ 等時作WIO 技术设置大头就索维要指的支线化 btd. 能



技事的单卡五牌游戏运用让人惊艳



📮 v.A牌 + S3 Graphics排出多款嵌入式量卡



机箱电源: 创意机箱与80PLUS金牌电源遍布展会

本,展会集中展于了大量宣章性的机箱。成为展会的一大重要看包,对于机箱这个熟得不能。我的市场产言创意与设计的比拼自然成为众广夸的运争之地。

Thermatake Tt 「展」了MK-1高 端电竞机箱。其内部未用了黑化处理 机箱页置点插拔 SATA 接口 并且还有 USB 3.0 USB 2.0 和eSATA 接口 此 知が 籍内 部 不支持学 具设计 かて ~ 5.25 寸 扩展作 和 ~ 3.5 寸硬盘位 为电音切家程得 ケ 引き

对于电源部分而言 80PLUS仓牌电源 甚至是由仓电源原布整个表会 这一怪成大 业内电源研发业业的量点 安耐美甚至在以 场搭建了测试 台 实测量白仓电源和多款



☑ Thermaltake TI 层 Mk I高海由青机和



金牌电源 赢得与会人主的高度关节 此》 航嘉 鑫寺 医仁萨斯 酯令至尊和预等厂商已分级展示了自己的80PLJS金牌电源。80PLJS与金牌 构成了ComputeX 2011 [1] 原语,这是有一题



存储: USB 3.0风靡全球, SATA 6Gb/s SSD渐成气候

从去年下半年开始蔓延时,USB 3.0风潮在经过CES CeBIT。 与 终于在ComputeX上集体爆发开来 仓。。 威刚 PNY 中線 KINGMAX等知名存储厂 要都无一例外地推出了基于USB 3.0%厂子内在盘与移动硬盘 在被记者可支区也产品是否会立刻在市场上销售的 众一音都带出了丰富肯定的高度 或年在你看到这篇报道。由一十步上午USB 3.0移动在"虚设备就已经是两地产证的局面了

另一方面,民用级SSD图本硬盘也之至,合所有心虚。参问特、重视。无论是为了迎合Z68主版的。这个心虚智的技术。还是现在是高远家中实了解求。SSD图态硬盘的新产品无过是在容量的。还是在主要的一部证人之第一之集体解析。320GB以上的SATA 6Gb/s的营养和高硬盘。"今此时当是一步生,也是更多的选择。而随着SSD在市场上的大量销货。""以,还还有是一步下降了一步能,对Z68智能混合存储技术感兴趣的消费者。是可修士手了。







感悟:塑造崭新的未来









5 PlereComputer



ComputeX 2011, 塑造未来 深度解析2011台北国际电脑展

ComputeX 2011 现场直播

产品直击

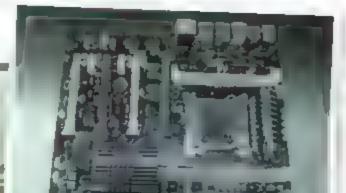






■ 自续X/9主张

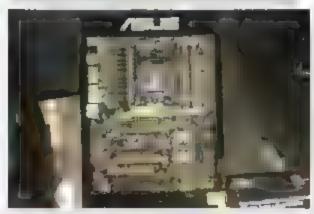




□ 培英X79主扱 ☐ 技森X*9主位

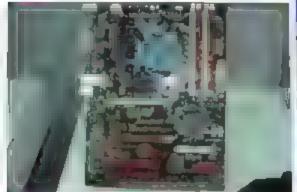
📮 虽然推土机只支持Socket AM3+接口 但Socket AM3+接口即可以服器Socket AM3 也就是说 老的 AM3個 1处理器还可以在990FX或990X主版工使用。

990FX主板也是一大亮点



Z68主板集中营







4項





📮 映泰



机电



■ AeroCool 数线面的机石 你就看出了明。多少少前面监 报而超





🥥 所 嘉海豚祝箱



高谷新品机箱 大黄蜂出去?





阿尔萨斯的机箱设计中 风声隔板仍是最大特色



4 被 欧1200₩ 80PLUS电源



□ 整 2元符》中等事件及 立禁止 等作者 獨介級 下文分子外数十四全子八电籍大事 也可為之政 前 置加坡或等机箱、穿羊转速



可要達定本 d 医生产斯1500W中原



■各合推出的航车面头按□电源



🖾 纺皮套岩 按幕边有电源



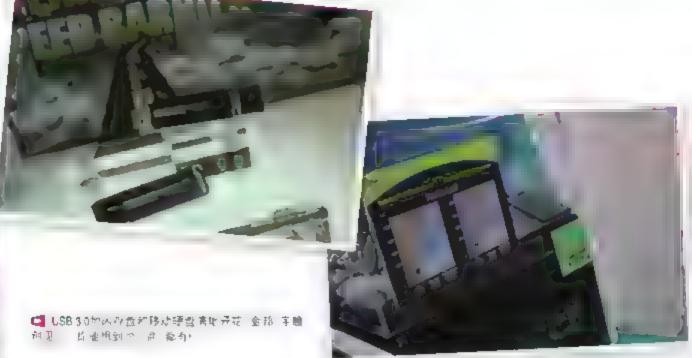


ComputeX 2011,塑造未来 深度解析2011台北国际电脑展

存储













氧然目前价格还有点品费。但SSD的普及。经是大家都能看到不可拘迫势。作为行绪一点。纪光在SSD等。场上先行布制自然具有非同性可的战略意义。

其它精品



■ 抽赖 最新散热旗舰产品Hybrid W120 4 今年冷 两用 据说可达到除油泵干球散热方式之外扩散落板 限 效果相当值得期待。



📢 能令至两水 多粉色基





■ 金邦排出的或引擎限标。在随标动和真主需移方面 有非常优秀的表现。



■ 重要 定要产品。TOOmputeX 企业者。食品及、 中华依 电低类产品 数件 数人名"华级Maddone实富 严权的设计思维证书》。由数据为 体 而示离于下设计大论是为电机充电 还是单独使用电话的电影严嵩方便



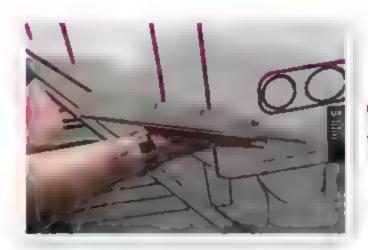
acerénicoma系列。被也除足了眼珠







Tegraries EAN DIA NE 平を一主題 せ号式Karを m Tegra 3 = 飲尤 其敬。人かま 参り



□ 华硕JX1笔 记本电脑 超越 MacBook Air前极 致超轻等力作



花絮摘录



■ 初比CESALAX并始就請求盡能的广告牌 ComputeX的广告牌 仅在挑曲机场看到 块 对比省点 L



□ 微單畫 1 位 禁职业的军人演员在南港歷館內徘徊 见到 拿相机的人就立刻闹。 由于中看你在他们拍照 @ @ 差点及 走掉 这个点子是在想出来的啊。



□ ComputeX并算式 所在地 台北市 南海區馆 本次展会 台省5个展館 南海 展区 世間1 2 3馆 以及步步全文中。 展览



□ dicomputex + 篇 4 最 + 作者点在 为2011 ComputeX的优秀产品研究 本人服务的,联合,是图形是一种选合金金融能定

Show Girl, 永远都是任何一个展会上最美的风景线







ComputeX 2011,塑造未来 深度解析2011台北国际电脑展











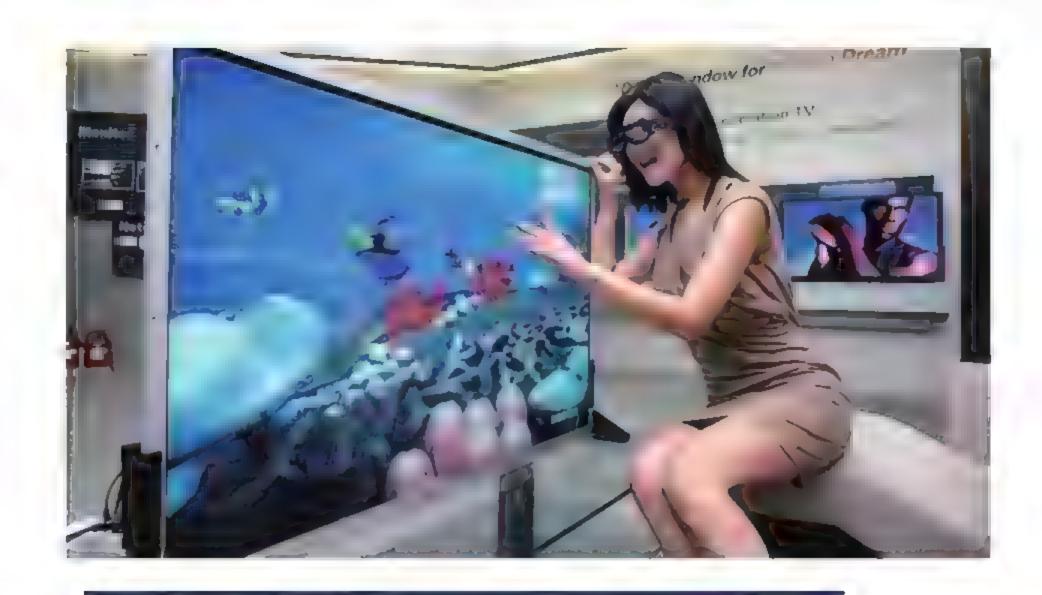












上游火焰,下游海水3D真的来了?

2011年5月1日, 重庆沙坪坝国美电器平板电视区挤满了前来选购电视的用户, 3D电视被各品牌摆放在了最显眼的位置, 前来体验者络绎不绝, 然而下单者寥寥无几。专业性更强的厂卖场同样不容乐观, 重庆商达电脑一位周姓经理与记者聊天时, 对3D显示器反应平淡, 称对渠道商和用户都"几乎没有吸引力"——这与上游面板和终端制造商的热情似火恰恰相反, 3D面板已成为上游面板商2011年的重点, 而2011年已经被3D电视和显示器厂商宣布为3D元年, 究竟是什么造成了这一落差7 3D真的来了吗?

文/图 本刊记者 邓小军

MicreComputer 2011 5-25 F

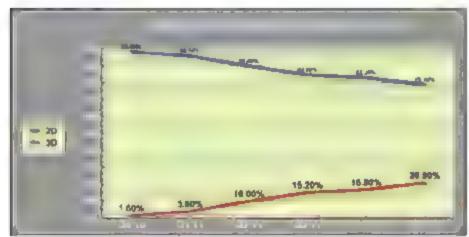
疯狂的面板

3月15日 FPD China 2011在上海拉开帷幕 全球产 大直板厂商 星 LGD和李美电子查亨特 巴管参展面板商数量铣成 但 大面板商子产业 依然传出强烈的信息 。于95%子产品和该本都和3D有关,其中又有全少80%式产品属于液晶电视领域。

来自各海生物 DisplaySearch E 数据也显示 2011年第一季度3D 夜晶丰板 互被出货量达到190万户 李可比于升104% 在夜晶中积压货度板中参选率达到3.9% 与此。时 面板 音干划迹 生提高 2011年3D中秋面板参选率 第二季度目标参选率 为16.8% 全年目标为12.3%。

面板 音对3D的基表是基于市场对3D的需

求吗?事实可能恰恰相反。 份來自5月6日 深圳光电显示周"的数据显示,液晶面板连续11个月降价 其中32英寸面板去年4月的价格为210美元,今年4月已下滑到140美元,各大液晶面板大佬今年季度都交出了大幅亏损的财报。然而,市场对3D的宣传让这些面板巨头看到了希望。由于实现快门式与偏光式面板的技术门槛和成本均不高,而作为新型面板,利润上较普通2D面板有大幅提升,促使面板商集体朝3D面板冲刺,并希望借助上游塑造出一条成熟外3D产业链。



① Ql' 11为实际占比、Q2' 11~Ql' 12占比预测为基于全球面积厂商目标单进率

DisplaySearch中华区副总裁David Hsieh在接受采访时也表示"3D对于面板商的吸引力在于它能够帮助提高平均销售价格",不过,他也提高"向消费者推销3D电视还面面看诸多的挑战"如3D电视节目馈乏,画面闪烁及集像模糊导致眩晕 价格较高 带眼镜不舒适感 以及消费者对不同3D技术与相关。是不了解 有 是本一等



① 上海FPD China 2011上, 类似这种3D展示的形式比比皆是, 专美电子还特2011定为"全3D" 起飞车, 计划在国内目标出货300万台, 占整体产品出货的20份, 意欲引领中国市场3D电视全面快速普及

技术之争鼓动的市场

仔细梳理当前市场的3D电视市场, 不难发现 星 LG 索尼是3D潮流的制造者和引领者 如果 再进 步上溯 它们也同为面板供应套——因为面 板产生的需求! 这并不违反市场规律 就跟很少有人知道 宽屏显示器并非因为它可以提供更大的视野, 而是因为按照这种比例切割, 面板的浪费更少——I. 艺需求也可以转化为潮流趋势 这并非不可能,

不过,面板厂商推动的3D也并非完全基于利润考虑。3D面板阵营主分化为两大队为——不闪式(偏光式)和主动快门式 基于这两类技术也带来了两种不同主。 思观点

在IT制造商中、LG和AOC是目前仅有的排出有不例式3D显示器的厂商 AOC市场总监股文学在接受本刊采访时表示。当前的3D市场还属于一个预想的 推理式 市场。他认为 目前还是一个市场教育阶段。让最广大的用户了解3D 最好的方式是以尽量低廉和容易实现的方式证用户来感受3D 偏光式3D产品由于只需要在现有面板基础上数上偏光膜 且3D眼镜廉价 更适合推广。

不过 英伟达中国区技术市场经理施登秋并不认同 他认为至少在IT领域 3D产业链已基本完善常常被提及的3D资源并不是问题。"对于用户 最大的资源是电脑游戏 目前的3D游戏只要配合NV DIA 3D 显长的驱动和3D Vision 限镜 孰能获得完全的3D体验。"同时他还表示,几乎所有的大户都会有3D版推出(根据记者调查 到今年第四季度 国外部分地区80%的影片将发行3D和2D版本,其中有20%的影片只发行3D版本)。"目前的市场是一个需要厂商耕耘的市场,如果你不努力,不在技术和体验上下功夫就会被朝流所抛弃。而快门式3D是当前被认为最为成熟,效果最出色的技术。"对于快门3D容易产生的视觉疲劳和眩晕感,施度秋不置可否 但他表示因人而异,是否有损健康尚无权威解读。"不能因为有人量车,就否决汽车"。

两种技术阵营的争斗。正在带来面板技术和价格的下跌,在过去几个月里应用快门式眼镜的240Hz 面板价差从去年的50多美金降低到了今年的25美金 而3D偏光产品的成本也在下降。

"不实用"与"太贵"

面对上游和终端市场的火爆 消费市场却反应 令淡。"尽管相比去年五一, 3D平板电视的降价幅度 超过50% 但下单者依然很少" 某品牌现场促销员曾 私下对记者称,"大部分用户只是觉得新鲜, 对需要 戴眼镜才能观看觉得麻烦 觉得不实用。"

专业性更强的广卖场同样不容乐观。一位本地



IT代理商告诉记者 极レ有用中各向3D显示器产 品。广管他市代理学。家显示器品牌都有3D产品推 出、但更多是作为卖场展示。"3D显示器价格普遍都 在4000元以上 价格太高, 不仅用户不愿意, 对依靠 走量的经销商也完全没有吸引力。"

不实用 1个棒大高"成为了阻碍。+产、近**3D** 中视程匠咚端的尴尬关键。」甚至连匠渠道春也引入 种 "革命性" 的产品报以冷淡。

3D方案公司深。广百思科技的 名企划部经 理 たい 世科 一向前的 3D 向来 在 3D 显示器 上井 走り 勢。如果戶是計載有产品运行3D改造 单台上载 本「氫島」 个人置3D模块的价格大致要在1000 c 人性手いた 込付于1000多元作制で語 及本業額 倍。"这也是为什么厂商更愿意推出大尺寸3D LCD TV的原因。对于"不实用"。这名不愿透露姓名と《一 不宣司: 不过性产产 3D类成为第一性上:标户证 理有自己的看法 他认为缺乏3D标准 3D不能相。 兼容是最不实用的表现。他向记者透露 特别 [1] 诱作快门式3D E 1. (主私中 / 行程最大)子 AMD NV D A 以支契持 等都在各自并产主报等自 」 尔 3D 4 · 併 3D 5 误 与广系上产品产品的 槽 刑 便是如他们这样下去。一世没有针点一人一带一头上上看的形式 多都在静静备放线的3D的机

主场的产品 仅依靠为30显示 商定制生存 外设 子才兼容性让做坚缺乏便利 四个格品过 缺乏市 场竞争

事实上, 2010年 I 信部已成立3D立体显示标准 研究组、牵头组织业内专家展开标准研讨 据悉

- 主体电视图像严量测试片法 中子(3D安全规 子 年区有望正式的布 定程度上可能切节的 混乱的3D里上市场

裸眼3D才是趋势?

作制學家庭 对产金型人教育 黃 根镜看中视 D つれ就で会 特と 引技大麻 ヨ ひ装敷炉点 在 被诉者可以 为"上3D"。于会证有效利益了器领域 左生準性CRTHLCDで見至む」AOC市协し監視です 5、三切分,乙等要5年計6 下有数据显。 裸书 30年5年与晋元王城

司練、PBD持由書本を主見有先に本土的 筍 华崎 有國國 过去于ComputeX 2011 上 华德梅玉子色 - 整森 #3D至元 お手吟 オリケ 極は 大型子 矢畏 事。

> 深圳广百思提供的 份业内数据也表明 3D止在 朝对眼镜依赖性更弱的方 向发展,数据显示,去年下 4年 快门式3D产品占约整 个3D市场的68.2% 偏光点 只占10% 而到今年 对眼 镣依赖更轻的偏光式产品 已经达至30%~40%。当然这 其中有LG和索尼等巨型了 推动 不过,从大众角度出 发 解够冒善 在主视观看 形式的裸眼3D无疑才是3D 24 国产品的成熟形式

> > MicroCompater



(1) 6月 NVIDIA面向部市场推出了更为廉价版的有线式3D Vision主体跟镜 使用USB 20 数据线, 长约3.05米, 而非无线方式, 但价格依旧商达500元以上, 而且仅支持3D Visjon的 显示产品, 对多朋户, 依然是笔不小的开支。

微型计算机 尚前的3D是由《阿兰达》电影和特续低深的上游面板商共同一发的一场愿 MicroComputer 增式增长,是重极商启某村胜和消费用户猎奇、埋共同降育的主场。尽管包 括奥维智周(AVC)在内的多个预测机构对3D电缆在内的3D外设产品价出了高增长的预测。但3D 在消费市场短期内仍将仅集中在有线人和发烧玩家中。不过受国内传统和电气平板电视换代的影响 响, 3D电视在与非3D产品价值相差图大的情况下, 出于一步到方尔考虑, 可能会出现高增长, 但这一 并述是对3D的需求, 即使没有3D、传统平板重视销量也会呈现高速增长态势。我们认为由面板奇。 推动的3D产品链、至少在终端消费上尚需培育。消费主肠的3D普及之路依然曼长。 🕮



文艺术和《者里里

MC: 首先代表《微型计算机》祝贺翁先生升任宏碁全球总裁, 目前整个IT界都在关心您上任之后在宏碁公司整体的市场策略上会有哪些变化, 能否请您谈一谈上任后这40天的感想?



2011年4月19日 宏碁电脑台北总部省布信息产品全球运筹中心总经理编建(升任全球总裁 至此结束了外界对宏碁新任置企者的神经清测 也正式宣告了宏碁电脑历史上的第一次再造将由 每时代"来书写新时代"的宏芸将会发生怎样的之化,本刊记者专程起宏碁台北总部对这位新任宏碁总裁进行了专访 这也是中国内地媒体首次与新建任先生面对面的采访。



MC: 您刚刚提到要找到宏碁未来5~10年的 发展主轴, 能不能透露一些具体内容?

¹ # 구취 , 휴 · ³숙시

Connect Devices 首 1 4 章 音

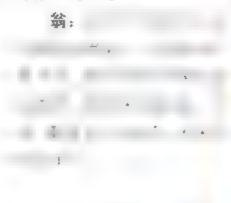
MC: 我们注意到, 宏碁新近成立了"触控事业群", 象征宏碁对智能手持装置的布局不再只是作为观望者, 而是将投入更多的资源, 请问您为它设立的短期和长期目标分别是什么?

MC: 平板毫无疑问是当前最受关注的产品之一, 也是宏碁触控事业群的主要业务, 那么您是如何看待平板的?

MC: 不少人都很关注身为上网本市场大赢家的宏碁, 是否会因为平板的冲击而放弃上网本?

ĭZ -

MC: 我们知道宏碁曾将 抢占全球PC龙头宝座作为一 个重要使命, 那么您领导下 的宏碁是否还会喊出抢夺全 球第一的口号?



MC: 现在宏碁旗下已 经有了Gateway, eMachine

等多个品牌, 您会不会有将其整合的计划?

新: 我们正在思考、我们 x 以为如果要做 t

MC:作为总部基地设在重庆的媒体集团,我们一直有一个疑问,宏碁已经在重庆设立了生产基地,未来还将在重庆设立结算中心。是什么原因让宏碁选择了重庆?

微型计算机 在和新建作先生面对面的未见中,我们有一次压多产或受。如就是他的回答非常的Computer 常充利。几乎对于是者提出的第一个问题,他都能不假思索地名予回应。这一组 并说明了关于宏县未来发展策略的思考。早已在这个宏碁专任的裁查被海中经过了充分的深思熟虑 在其温文尔雅的形象之下,他显然已经有了一套铜嘴的未来发展思路利益戈。

那么在翁建仁的带领下, 宏碁能者 页利并成功地实现第一次再造、这家以"打破科技与人的簪簪"为使命的企业未来将会以们种面貌出现在消费者面前, 经历第一次再造并也人"翁胜代"的宏素 又将带给整个PC可证以怎样的高示?《微型计算机》将从撤保特持续关于 圖



本刊记者与前述仁先生 19

15 MicroComputer





南南宇 植品样植主机宇业群陨务及·标准 -m, **。里

P67时代已经过去,Z68时代来临了

专访技嘉科技高潮字先生

101 7 7 12 3

MC: 很多人现在谈到DIY, 谈到板卡, 几乎都是唯悲观论. 按嘉对DIY和主板行业的未来是如何看待的?

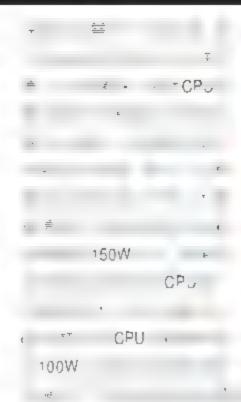
本・本本「FH 表 f2 学 DV 「No. +1・キーキー集 DIY * ・ 4 2 年 まっ

MC: 在Z68产品大量上市以后, 技嘉的P67与H67, H61三类产品在定位与价格上将发生怎样的变化? 请您谈谈未来6系列主板的战略布局。

新技术给他们带来的具新好处。我大时地说 P67 的时代已经过去了 Z68 Y 时代才

MC: 技嘉的G1 Killer游戏系列和Orange超频系列是否会坚持做下去?

MC: Llano等集成高性能GPU处理器的诞生, 是否意味着传统整合主板的灭亡? 您们认为Llano处 理器对传统板卡行业会造成怎样的冲击?





本十 已者在水河里的《高榆子先生,并

MC: 新的X79主板和990FX主板的规划是 怎样的呢?

MC: 从技术层面来看的话, 技嘉主板的未来 发展方向是什么?

MC: 最后, 能否请您谈一下技嘉主板在2011 年的目标?

高: = (1 *

E CONTRACTOR & CONTRACTOR

DIY从最佳性价比到最佳品价比

专访精英电脑股份有限公司副总经理简志龙先生



MC: 今年上半年国内DIY行业整体表现不好. 精英是否也遇到同样的问题?

首先能否请您介绍一下整个生板行业和精英 自身的销量情况?

简: 是整体上讲 主板产业大致相比去年中有 3°。 4°。 30°

A75F A A75 M2

1' 4 A75

DDR3-1866提供了原生支持 更高的人存带竞使得 APU的GPU部分不再有瓶顶 最终可获得133%的 点明的是 精英主板还采用了



面对主极产量到趋调量等为40%走特。在当北Comp. 10入2、11会场的与距离未访中。精美电脑股份有限公司全球未产事重复高单经理简志发先生应本利定者表示。精英普从 重性性作比 品牌门 混焦品价比 品牌转型, 力求提供给用户物超所值的产品。



+ · 15°, 1 · · ·

MC: 我们看到今年ComputeX中, 精英的口号是"绿能、性能、智慧"。这一口号与最佳品价比的转型策略有什么关联?

MC: 您刚刚提到了"最佳品价比"的概念。 怎么理解? 在DIY市场两极分化扫益突出的情况 下, 精英又如何应对?

间: 泛

MC: 随着AMD A系列CPU在7月出货,在您看来,独立显卡市场下半年会受到怎样的冲击?

简: i single i single

+3.3 \ 消失,下一代电源 或将只有+12 \ 单组电压



肖照东 航嘉电源规划工程师

为何会有这样的猜测? 是医为ATX标准的每一次演进和升级都是 制绕着"电压" 展升的 ATX 12V 1 0 版增加了+3.3V和5Vsb. ATX 12V 1.3 版取消了-5V 提高了+12V的供电能力. ATX 12V 2.0 版的+12V引入多路设计, 进一步提高+12V供电能力. ATX12V 2.3 版调整各路+12V的供电能力. 所以我们有理由相信下一个ATX 12V 规范的升级同样着晚于电压的变化,

 的可行性,一方面使用+3.3V电压的设备越来越少,另一方面除+12V之外的电压都可以从电源外部的电压转换模块中获取,所以在下个ATX 12V规范中 Intel很可能会取 +3.3V电压 甚至是采用+12V单路电压输出的设计

运稿物的 会对电源的复数形式 计有任法 定量 它将大大简化电源的内部设 计, 从开关变压段开始就可以进行简化 产生 +3.3V. +5V等电压所需的变压、整流、磁放大 /DC-DC模块全部可以省略 甚至是电源输出线 材都可以得到极大的简化, 电源成本至少降 低20%。同时还能缩短电源的研发周期和开发 难度 第二 它将极大地提高电源的转换效 率,由于省略了电压转换电路 没有了这部分 的能量损失 电源的转换效率就自然而然的提 高了,届时完全可能出现 "满城尽是80Plus白金 牌 钻石牌"的盛况。第三 明显改善电源的交 又负载性能和动态负载表现,由于没有了多组 电压的相互干扰、电源输出电压的波动将更容 易控制。从根本上消除困扰电源的交叉负载难 题。第四,电源的内部设计简化后,发热量降 低,散热压力减小,市场上的超静音和无风扇 电源将会越来越多, 功率也能做到更高







AMD: CPU迎来数十年来最大变革

AMD Fus on开发者峰会(太下简称AFDS)周 在美国性感谢的Be evae召开。这是AMD首次是完全球开发者大会、会议共持续3天时间,共有700多名来自全球和研机构和IT公司的开发者注册参会、AMD高级量气器、产品部门产经理里。 博特曼 Rick Bergman)在大大发表主题审用。他表了一次。





理器行业正在迎来数十年来的最大变革。目前装载AMD Fusion APU(加速处理器)的笔记本运算能力已经达400亿次。这一数字明年还将增长50%。预计2020年笔记本运算能力将达到亿万次。以下是本刊记者。大人五一点是专有了你每点错。是每年更有证明支持望能在第一时间了解开动态。那么关注《微型计算机》官方微博weibo.com/mc1981绝对是最近了下去。

"AMD Fusion开发者火会开始了。我喜欢这个场面的市置、熟悉的正红色调调、超宽幅的屏幕、很有气势 革命性的CP、异构计算架构时代开始了"

"从单模到多核, 再到,并构计算 CPU+GPL), 按照AMD的CPI支展提高, CPU即将迎来新的变革以及架构的革新, 随之而来的除了性能的提升外, 还有编程的改变 CPU适合处理复杂的指令, 而GPL适合处理简单但重复性高且繁琐的指令。

"过去大家对GP 的理解是图形处理器,但是今天我们要重新认识一下 通用处理器 而3D图形只是它的作用之一,过去这部分更多用于科学计划,今天对于个人用户而言也有非常大的普力,比如高青现场的处理,动作识别 智能化多大信息量的高速处理都会在未来的CPU中得到体现。"

是不是个好板, 你说了算

シネを参加了此次で海 馬けど τ 「触☆+酢」 ≨──Samsung!(Galaxy Tab



Ç.

iCloud, 更彻底地 "绑架"

6月6日于日金山召开约2011年苹果土界下发者大会(WWDC)。 平管设有iPhone 5 但乔布斯带来的iC oud存储系统一样让整个世界域受到。 丝震撼的童味 将于今年以大与iOS 5同步推出,代替MobileMe的iCloud 是 款音乐 照片,应用 文档和其他数据的同步服务 可以让多种设备适应获取用户最新应来或创建的内容。乔布斯毫不掩饰对iCloud有多兴奋 "保持设备同步将令我一疯狂。 显然 用户 日東用了《款服务司仪集》含苹果的生产系统

不过作会简单地认为这仅仅是一个有趣的服务吗? 不一然了。然在斯的心神等并指导的约列PC行业产生新的冲击。网络游戏公司OnLive首席执行官。苹果公司前于程币Steve Periman的分析。 1 是在一PC将是云线 苯基酚引发的最明显的牺牲品之一。苹果对此非常清楚。"不过所欢相信。在苹果光辉的"温湿下压"时代。样的人名苹果种类型的常根中意被"绑架"。

PS 在8月13日这一天, 苹果公司的市植为3010亿美元, 机当于微软2003亿美元、惠普728亿美元、藏尔293亿美元、工家之和。一届

MicroComputer 20

阵腾,(微型计算机)系统群组主编



充电器引发的悲剧

我用最快的速度,打开笔记者重幅、输入客行 然后事的强置了[6]。并在**qq** [7]。看电脑人 7 计学 "不好惹思,忘记了带电源适配器"

是的,这是一个悲剧。由于种种因缘巧合,我一个一向众小心弹慎自居的人,居然在这次出差时忘记带笔记本电脑的电源适配器。这就意味着,在总共二个晚上和两个白天的出差旅途中,我将仅有最多能够支撑40分钟时间的电池电量。这还没完,在结束了这趟出差旅程以后,我就将迎来本斯截稿日。而我在前一期的文章里,还不忘在文章里对忘记带笔记本电脑电源的局事揶揄。看一一想到这里,我不禁死然,多么具有讽刺意味的。募。

是的 没错 同行的同事们当然带弃了笔记本电脑和电源适配器。可是 这几位的笔记本电脑包括了宏馨 戴尔 甚至师出同门的联想 就是没有技所携带的联想ThankPad,我甚至都懒得问他们将电源适配器借来一试,因为每一个正常人都能凭肉眼判断,要将这几个形状和大小都迥异的电源适配器插入到我那台联想ThankPad X61的电源插孔中完全是一个不可能完成的任务。在我的印象中,上一次出现这样的画面还是在电影《阿波罗13号》中——难道要我打个越洋电话给NASA那帮科学怪人才能解决这个问题》

坦白地说,我们已经忍受了足够久的时间了。差不多的电气规格 笔记本电脑却无法彼此共享同一个电源适配器,这也不是最近才有的事儿。更加糟糕的是 这个问题不仅没有好转反而有向更为恶化的趋势发展。还在几年前至少同一品牌下的笔记本电脑还是可以共享同一个电源适配器的。最近,甚至连同一品牌下的不同系列都不能通用了。就在前段时间,当我在抽屉里寻找某测试样机的适配器时,惊奇地

发现,该品牌暂时留在评测室的4台不同型号的样机,竟然就有4种完全不同的电源插孔——多么坑爹而又脑残的设计。

或许各位笔记本电脑厂商的朋友又要辩称, 我们的产品有不同的产地, 又或者说不同机型的电气规格不一样, 得 承颁您就不要自曝家丑了, 真假只有一个——绝大多数笔记本电脑厂商根本就没有对代工厂的设计进行任何事的控制和更改, 也因此, 各种各样的接口才会存在于同一个品牌的产品中。当然 也会有另外一种奇特而和谐的效果 同一品牌的两台笔记本电脑不能共享同一个电源适配器 但它却可以与死对头的产品共享同一个电源适配器

其实,根本不用科学怪人出马,只要一纸强制规范出台,问题就可以得到立马解决。谁都知道,商业利益才是关键的原因,他们所托词的那些个技术细节根本就不是什么问题。已经有人意识到这个问题,所以会有IEEE P1823TM这样终极的解决方案。唯一遗憾的是直到如今,连草案都还遥遥无期,不免多少有些让人气馁。其实,我倒是建议咱们的相关部门应该迅速制定这样一个规范,据我所知,也确实有相关机构正在着手做这件事情。也许,要不了多久,我们就不用再为这个事情而烦恼。

我的思维不得不暂时被打断,因为**X6**1已经在不断提示电量不足,我记得玛里奥那里应该还有一个活动用的平板。

"玛里欧, 把你那个平板借我赶下稿 f·

错带了充电器 没法充电 □ 好吧。我承认,你们确实赢了! 및



联想扬天\470

TEXT/Campreal PHOTO/CC

如果要用一个字来描述你的状态 我相信 大部分职场人都会选择 累"或者"忙"。还是 那句话,身体才是革命的本钱。各种维生素虽 然需求量不大 却与身体健康密切相关。或许 是因为实在没时间去到处摄取那么多的维生 素 商家推出的集各种维生素于一身了"五 相当受饮迎。我们今天要介绍的这款联生还了 V470也并不起眼,但想要在职场上或事与对自 业局下户 10年点 V 于4万百万000 站上 1011 构为广西维,

五子。" 物名人术说 作成泰是个我人们 问题 也是这不是他们偷懒 与多种或广心铁 是外之设备不够给什么下程 圣代朝期产生 有 木石以不同程序们随于美是在原立 有木石。 如果你经 为心上问题所逐排 适证了确立的 了基本的物下V470以样的维生素(生成了

V470 中用了新一次,Huron River 台 我们则减品样机定该系列的一种成本 种态了整容3 2310M处理器 于每大2.1GHz CPJ 生命人致与上一代酷睿(3中定位较高的370M和1)。中于特室上的黄阳 CPU性能大着提升 但主个线机中基碍。增加,从48Wh于中中产量能够在Mobilemark 2007中产 307分钟 计就是5个 对的使用的可放在以上已经是一个相当。产目的成绩了

所谓张持有道 咱也不能一夫老是绷紧了神经光是工作 也还得时不时娱乐休闲 下 己样一来 V470所配备的GeForce GT 520M和Intel HD Graphics 3000就能显现出优势所在了。基本上,玩一下主流的3D游戏都没有什么问题,当然,画质可能就得给流畅度让路了。还有一点,它还立持失特性W Dr位本 也就是证代。一直



图析輕導吸納健设有來自我大安 操放化品 但长键程。"他失证,使中产舒适性

过无线传入机 约束的机械罩入构连



Hot Express | Mobile 360°



老編Gordon教导我要"先做事、再做人"。这对我启发很大。但这并不是说埋头做事就不能引起大家的主意了、除了独特的想法和观点、联想场天V47时尚并略显硬朗的外观线条其实也可以为我加分不少哦(Campreal忘记了提一点、V470那舒适的键盘手感让我写稿时也总算有点文思泉涌的感觉。

▶ 联想扬天V470 产品资料

プロロススクイ 使用者 お片組

発素

内存

光明

a 4 a q a

有效网络

天线网络

c'e

cp ac stA

建卡朗 5 (6.6)

Expes No

SD 3, Pi

100

損性头

CONTRACTOR OF THE PARTY.

尺寸

主机器量

非行動性

电池板档

操作系统 (* ne*)

¥

5



新平台的性能更为强大。应 用方案也在特级优化。







来头不小的Beats Audio

Beats Audio是由Beats品牌仓,始入Br Dre和Jimm Tovine包造的音效技术 恒生与惠普合作 将其引入至,惠普的笔记本电脑、平板等产品上 抛开技术不谈 价可能对这两个人更感兴趣 前者是美国西海岸痞于九唱的创始人和领军者 后者是Interscope Geffen AbM唱片公司的老板 没听 生中他独下的艺人你一定知道 Lady Gaga、痦子阿姆





对dv6的试听结果还算不错,在回放高高中影 174个 场声器居然在笔记本电脑上营造上了那么一些环绕效果,虽然音质并不能达到(无间道)中阿仁所说的 高音准 中音甜 低音沉"的境界 但搭配Beats Audio的音质表现

大学 (1 dv6 年) 1 (dv6 年) 1 (dv6 年) 2 (dv6

键Ctrl+S容易接错 小拇指经常按到Shift 键上。最后还要抱怨一下偏小的上下 键 两个接键加起来才只有一个普通按 键那么大,容易误接,

外部有变化 dv6的内部更是大变样。最新的整机性能测试软件PCMark 7 的成绩就很好地反映出了dv6 在配置上的升级。续航能力方面 既使在西核处理器 Radeon HD 6770M 这样的耗电大户的 折磨 下55Wh的电池还是挺过了三个小时。就算你打算带它出去 玩游戏也能撑一上午 前提是你不介意,而且体力足够支撑它接近7斤的旅行重量。至于游戏性能 不想多说了,大家自己看分吧,我想说就是《战地3》发布后,用它来应付也没问题。

编辑点评 新不如日, 那说的是人, 旧不如新, 则说的是dv6。新一代dv6的性能没得说, 外观, 键盘设计中的一些小细节也让人印象深刻, 宽大的键盘虽然可能会造成一些操作中的困扰, 但总体而言还是优点。就连一向在笔记本电脑上被视为鸡肋的音频系统, 也在4个奥特蓝星的扬声器和Beats Aud o音效技术的武装下, 显得很有诚意。如果你正好在找一台可以玩爽现在所有游戏的娱乐机型, 那么dv6值得你考虑。只是记得别玩太久, 否则左手腕托处的高温会让你受不了的。 圆

已经在自

前:流娱乐型笔

记本电脑的平均水平之

上了, 如果能如还未正式发布的

dv7那样配备低音炮 我会建议你不要

额外购买100元以下的微型音籍。可错它没有。

惠普Pavilion dv6-6029TX 产品资料

是理器

芯片组

内存 (10)。

現在

監卡

界幕

可述网络

无线网络

0

光闡

46

- Ct.

USB-eSATA

いり 信卡額

E MM

Expless Cald

MOM

DisplayPor

vSA.

祖教头

REPORTED IN

R't

主机重量

加行政政

电池程格

拥作系统

¥

2

能描记你各种多媒体娱乐等 求的笔记本电路



VAIO CA18

TEXT/sharkbart PHOTO/CC

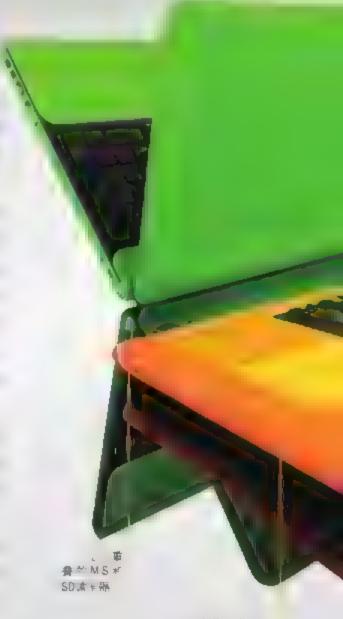
根人一样 不同的笔记本电脑总是 有不同的性格 稳重 冷峻 安静 时尚, 活泼……以及调皮。没错,调皮的不多 但VAIO CA18给我的第 感觉就是 这伙 计有点调皮。

于少和特殊材产组或农苗、和五线 九、身下最快和品类与产力产生也可从 果。因此CA18不但颜色依正。下三岭之角 為一个看广东部阵有广东流上来。样 之性特别之处综合在。起。最生了气果 就是CA18在活力四射的同时。还仅有了 次。不过凡事有利有弊。有一种,子平巨性 有负面效果。机身整体偏厚。而且塑料量 很明显。即便如此。CA18的整体外观效 果在6000元—7000元价格段机型之中,仍 然是数一数二的有个性。

般来说,漂亮机型的性能就好像传统美女的力气一样是可有可无的但就像满皮的小朋友常常有更多能量CA18不但够吸引眼球。它的实际性能也跟外观一样抢眼。新的酷睿IS处理器和4GB元介。如果一个看到了一个6630M**。

Pade 11 HD 6630M

CA18至中也都置有相。在表现的144Wh电上、整体、外面、有"上不多特CrossFireX是上门身大的。自然运行在"独立生于模式"下 医此CA18的中心线和第二个型词。从Mobilemark 2007年,或成以来在"CA18工作性专业中间,有不同。3 计 构建合作工多数14次 14 基件 35 计 人工作表 有有等距 中央流 人工使用到最好还是由土作是 还证 CA18工作量、直接特种较。 工具主题 核性是更生经工厂两种的人 携带工具 化不是无效性



带有荧光效果的 触类依御特别 而布 满表面的细腻,赖 粒对提升使用手感 也有帮助

●推荐指数 75

D. 放装

PCMark vallage PCMark 1

977

Maniema k 2007 C. Maik i shiraye

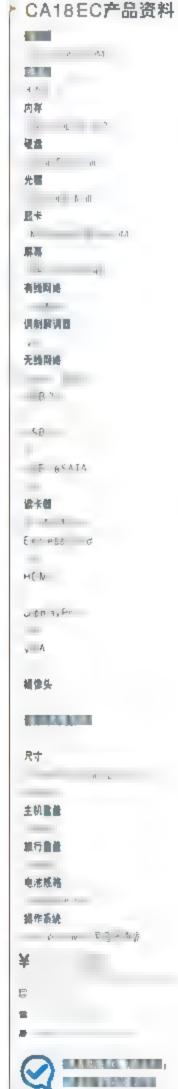
58min 27/ F 1354 Ph794 I63 Ph91

Hot Express | Mobile 360°



编辑点评 让我印象最深的是CA18的色彩, 明亮的橙色好像随时都在释放出结实而有弹性的无穷活力 附带着让我也觉得身子轻快了不少。VAIO确实是用色的大师, 其他厂商也有定位时尚的彩色机型, 但是VAIO的彩色总是更容易让人欢喜。当然了, 半透明聚光材料也是一个亮点, 它让CA18更炫更个性, 同时也让CA18的风格像极了玩具, 一个给大孩子的高档漂亮玩具。

很明显,个性鲜明的CA18只适合年轻人,更准确的说,是适合那些自信酒脱的年轻潮人。 虽然CA系列的其他型号有黑色或者白色等其他颜色可选。但我始终认为,只有橙色或者绿色的 CA18才能体现CA系列的设计精髓。其他都可以忽略不计,只不过 CA19的这两种颜色都很挑 人。因此要想成就一般人机合一的传话。预算是否充分的问题都已经不再是首先考虑的重点了。跟 CA19一样卓尔不群才是第一要素



果很有个性,提供了USB < C在内的4个USB接口

WITH THE RESIDENCE OF

29 MicreComputer



三问三答——PCMARK 7 释疑

在正式开始粘燥的技术内容之前,我们先来为大家个绍一下有关 PCMark 7的 中基础内容 万便大家指加对PCMark 7的理解 并快速工手之款则试软件

1 我怎么获得PCMark 7 有用些版本 哪个适合我

目前PCMark 7可以通过网络下载的

方式与导 PCMark 7的文件体积不大,只有308MB 相比前性产品 變得 不力。国户。 少量平PCMark 的喜园http://www.PCMark.com/获得PCMark 7的最新版本

PCMark 7目前有三个概率 包括其間數 (Basic Edition) 高級版 Advanced Edition 和专业协 、Professional Edition 之一个两本都不会限制用一的元行失数和。在时间唯一的不行中在手基础与互称在该是立及是一类结果则试备不可以手动选择测试项目 也不支持命令行动试等特殊专业性很强的测试方法 基础或是完全免费的 但有广告

高級 为相专业 多款是收费的作了。其中的者收费39.95美元。后者需要995美元。 高级 我可以自由选择系统员由并且可以享收查看则试成组 专业 敬包含了高级成的 听有功能。支持命令(→模式和)、试由主保存。还可以得到 FutureMark的优先技术支持。 需要。意的是 目前PCMark 7次支持英语 没有点饱氢家语言 星然我们也。 ◆在中 文操作系统下完成则试 不过如果要求。 精确性而言 还是英文版更为台道

对普通用户来说 使用基础吸载了 八满出绝大部分测试需求 (带型计算 机, 的读者和绝大部分规率都在这个节 围内 当然 需要多欠复复运行PCMark 7 或者单独需要某项测试的中户 以次 实高级版来获得要大的自由权限 在。 敬太部分情况下户门厂商或者曾级系统 测试人员(比如《微型计算机》运测至 这样的专业测试机构),市面上很少见

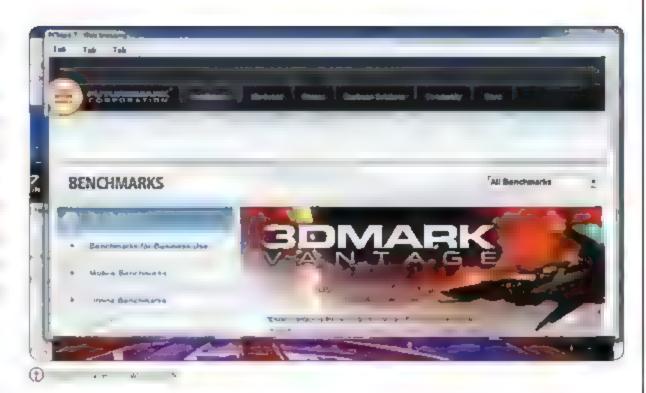
2 我的电脑可以运行PCMark 7吗?

PCMark 7的硬件要求不高软件要求也比较低。根据FutureMark的相关产料 PCMark 7只要求1GHz主频的CPU (32位和64位都可以) 下。1GB 32位或下系统)或者2GB 64位操作系统)内存。 强显黑霉费10GB空间 NTFS分区即可。显于最低要求兼容DirectX 9 推荐要求兼容DirectX 11 显示器的分放率下。于1024×600 基本为1280×1024 操作系统的,1 编要Windows 7 生度是两Windows 7家庭高级成以及以上成本

如果玩家还对自己的电脑运行PCMark 7哪包困惑的话 可办在如下网站 http://www.yougamers.com/gameometer/10459/使用名为 Game-O-



Testania



Mester 主教性在场上的机工

4P.** # 74* # 7 4 \$

作为 本文字是武软件 PCMark 7 平星制设计了所有的测试项目 并按照系统 经产品税 普角显用。可以以及外 1 指 1 代 《 Talastripled"。PCMark 7测试项目的分类有相当,也是生 相应,也可PCMark Vantage分类和使用的优别。从实现试 人容测试 1 十元 1 元、。通信测试 内存测试等方法 PCMark 7所使用新分类方法显得更为生物和互针。[1]

除此之外, PCMark 7还拥有多达25个工作负载项目 这25个工作负载被分布在个测试模块中使用, 这些工作负载项目也被重新编写或者做了大幅度调整 以更为适应当前以及未来,算时,需要

在下文 我们的"我们介绍","别说"。从现它们测试的侧重方面。

PCMark 7测试系统介绍

前文我们说过。PCMark 7有三大测试项目和25个工作负载 本节就会,任他分析这 人人式。"目和25个工作负载的具体内容

PCMark 7的测试项目

PCMark 7的一大改革就是测试项目进一步简单化。目前PCMark 7给出了三个测试项目, 分别是系统综合性能测试 普通应角测试和硬件性能测试

1系统综合性能测试

本部方的测试包含了PCMark和轻负载(Lightweight,两个部分的测试

PCMark是系统综合性能测试 它模拟了在典型桌面环境下的工作负载情况, 比如我们最其中的强盘性能利益 包括使用Windows Defender全毒软件 导入图片 游戏测试》, 视频回应和转码方式 DirectX 9 8 平 测试应及图像处理 网页等。和解密计算等

轻负载利或针对的是硬件性勤致的的系统。比如常见的人门级台式机 2 极电脑和上网本等产品 使用水类产品的自己有量点有一个活跃任务 很少进行对系统性能要求较高的应用。比如乙大可能用这类产品进行图形处理基施。经负数测数

10/1

31 2011 - Jay

移动360° | 主题测试

包括了如磁盘性能测试 启动程序 添加音乐 导入图片 文本编辑测试 图像、理测试以及最多 个员面的网络到党测试。

从测试项目可以看出系统综合性能测试测试覆盖水范围比较广源试设目也比较细点像温水图包括持续数据质量文件形质与和随机数据质写等都有多处对CPU。由P重点考察了数据解密视频较码。同放等项目下针对一些特能较明水设备。或然是个轻行数测、或并不能得到最终了PCMark 7世景会给此一个轻负载测、或其他以中参考需要特别指出的是PCMark 7的测试成绩。因此是现代本产品。从此是现代本产品,从此是现代本产品。以此是现代不产品。或者

2普通应用测试

加音乐 导入图片 文本编辑测试 图 本则试包含了生产为《Productivity 测试 娱乐 Entertainment 测试以及内容像《理测试以及最多 个页面的网络图 5 建 Creativity》测试 个方面

源于夏武师考察了由产在进行多媒体显示(包括3D游戏) 时整机性能表现的 青兄 、"秦武主孙贵贵自身多 并是需要是十年支持 如果显长不能支持DirectX 10 那么娱乐测贵和严肃分歧容都会继 其 得定自然 最先 另。 "自 3D则试部分 自每 更压了3DMark Vantage 4 和美测试场景和测试方法 整个娱乐测试包括了被 新播放和转码 德温作业 "我知道、季生音乐,以及显长测试 DirectX 9测试和。 DirectX 10小时,同于主义行武 会更,两对标签了 包和签页 个标签

大等、建大式「要用于化容系统存品产生化等媒体内容。建电光的载情见 色括要片 机斯、理等人容 × 个人试图 「三井不多 但 + 算到数に较高。及主要测 试入容と提行者(計 17人変片 初制額科) 変音、理、 える 3 星れ関转码测试。

普通之际之或主物了14-在文章 2min 14 人名统有性能要求不使用情况 、能力、3min 4 与一在 14 数本、复。14 于对于原子11 毕擎来 不同的用户可



त्रिच प्राप्तां वर्षकार्याः सः
 तः
 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

 तः

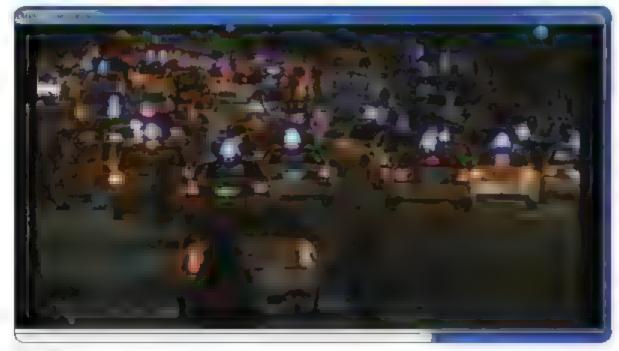
 तः

 तः

 तः

 तः

 तः



The state of the s

□ 标语 □ 市分测试的分项成绩 未对电脑 □ 上 市 针对性的考察。这是除了每个测试 外,PCMark 7在用户群分类测试方面的 ↑ 。 *

3 硬件性能测试

在面向用户的两大应用类测试结束后 PCMark 7还程生了证明本。希 硬件性能进行考察了硬件性能则试项目。在这个环节中 包括机器的计算 Computation) 能力,系统存储 System

Storage) 能力以及设备存储能力等会被 重任事法主义上订测试对比

11 算能力制式 主要显考察CPJ 人存等部級占性能表现 毒见 包含了视 好压缩 含乎量视频较研办交图片外理 个发式项目

系統存储测试 本的测试包含了只针对系统存储磁盘子 系列性的测试主要是为了考察系统任存磁盘的性能当然 在文个测试。文 由户还可以选择其他存储设备是行测试。本测试包含了Windows Defender防入墙 写入图片视影编辑 Windows Media Center 添加音乐 用或程序之文序观测试的人容。

新九在猪利试 之个观试内容和系统在猪利或相同 主要是允许历史指定

某个磁盘更有测试 可以测试系统盘 之外的硬盘或者其他在籍设备

二十五项测试负载介绍

PCMark 7设计了多达 十五个测试 负载 这些测试负载都是模块化设计 它们是可互相独立也几乎没有任何办 属关系 这样设计的好处是 PCMark 可以根据用户需求 通过不可测试色 载的换起和此此 形成有针对性甚至 是广全部的测试员组 下重载/ 经简单介绍过25个测试色数的人容

数据解密

本可测试主行正元在网面具点和与解查相关上测试中解查。或更用了软件会周用Windows Cryptography API 在解密过程中调用了CNG 函数 function BCryptOpenAlgorithmProvider(BC RYPT_AES_ALGORITHM)。所有数据在解码信意被分成1MB大小的数据块整个计算过程只使用单移形之理

视频回放

就每户放 作戶板兩干玩式广放视步文件由了系统 但本则式并上特能类型测试 正是要求系统在保证先错 不掉帧的情况下正确是放在现产容。测试使用H.264编码的1080p高青斯片源,码率为10Mb/s 帧速为30fps。播放视频使用的软件为Media Foundation

视频转码

PCMark 7的视频转码测试使用Windows 7 Media Foundation Fast Transcode技术 视频转码分为两个 分别针对常见的用于移动设备的主络转码和高量型视频转码。土缩转码将原来从H264编码的1080p 30fps 12Mb/s影片转换为H.264编码的 320×240分辨率 30fps 500kb s的视频 而高量量视频 转码厂将上述单数视频转换为1080p 24fps 10Mb/s的H.264编码视频。



图片处理

图片,里使用了Windows Imaging Component软件。这个测试中将会批为采的合为资本图片进行逻辑和已校正。拉升、翻转和旋转等操作。《量模拟节》的图片编辑过程。

存储负载

- 1. 杀毒软件测试: Windows Defender杀葛软件快进扫垲系统。
- 2 图片导入:模拟将一个拥有434MB 68;图像中USB设备中的数据导入Windows Live Photo Gallery时的处理过程。则说图图会,"录图片从JSB设备导入到硬盘。然后未入秦。[4] 网络哈萨兰 化正过程
- 3 视频编辑: 程度编码 要制度 林 器录像编辑生成 段视频的场景。视频 原来并了Sony HDR-HC3扎果并与A 电解 华民为1080 分辨率 MPEG-2编码,在外理中使用Windows Live Movie Maker进行编辑 测试系统会。平这个过程中恢盘于文字是
- 4. Windows Media Center: 这是不成模拟了一台电脑在使用Windows Media Center支制者等并是较了一样 另外两桅机频信号从视频采集上输入系统。整个汇流持续人约4分钟计可及过每间 Windows Media Center相会读取一个规频文件厂对与人两个影響文件。
- 6.启动程序: 本人特点模拟的是打开PCMark 7的访明文件 然后的A IE 点览器的场景 整个A 克莱尔的是双方程序到产品打开程序这段时间中硬盘的活动情况。
- 7.游戏测试: 游戏测试使用 7 魔兽世界 测试程序会安装游戏并建立 个新角色 体与重新广动游戏, 从式过程 > 玩家登址游戏到角色可以移动计算测试计划

Tips

RankDisk被用来跟踪并记录典型应用程序下的硬盘动作。通过回放这些硬盘动作达到测量不同硬盘在该应用程序下的性能。RankDisk使用设备驱动记录硬盘的存取式作品计量免了文件系统本操作系统缓存的影响。

33 MicroComputer

移动360° | 主题测试

应用负载

应用负载主要包含了文字编辑测试、网页浏览测试以及图形测试内容。这部分测试内容相当直观,特别是图形测试直接使用了3DMark06和3DMark Vantage的测试内容。因此我们只简略介绍

文字编辑则试使用写字板程序对 一段文档进行查找 替换操作。

网页浏览则分两种测试情况打开一个网站(本地缓存)进行测试。其中针对办公的测试打开www.futuremark.com serv ce futuremark com/hardware/ store futuremark.com/shop/三个网页,针对娱乐的测试打开www.yougamers.com www.shatteredhorizon.com/stats/leaderBoards.action三个网页,测试程序会记录系统打开网页耗费的时间 并给出相应成绩。

图形测试分为DirectX 9和IDirectX 10部分 没有DirectX 11图形测试。DirectX 9测试使用了3DMark06的Fireliy 场景 而DirectX 10测试部分贝使用了多个3DMark Vantage的测试场景,包括DrectX 10纹理填充, DirectX 10色彩填充 DirectX 10时差映射贴图, DrectX 10GPU布料模拟 DirectX 10GPU粒子计算 DrectX 10柏林噪音多个项目

PCMark 7的成绩计算

和上文我们表述过的一样 PCMark 7只需要运行第一项PCMark则试就可以 得到最终的结果。不过实际上如果用户 直接运行测试的话 PCMark 7会运行 次 然后取得 次运行的坚均值,再乘 以一个系数 最终给出测试结果

有关这个系数的来源,根据

分數系数	精确值	近似曹
XPCMark	5,000 210,000	0.023809524
XLightweight	5,000 / 130,000	0.038461538
XEntertainment	5,000 / 2,700	1 851851852
XCreativity	5,000 / 10,000,000	0.000500000
XProductivity	5,000 / 100,000	0.050000000
XComputation	5,000 / 4,800,000	0.001041667
XStorage	5,000 / 12,000,000	0.000416667

FurtureMark 的解释是 FurtureMark 组建了一台 系统, CPU为 Core 17 980X,

显于的GeForce GTX 580 硬盘使用 **Crucial C300 SSD硬盘 然后运行PCMark 7的则试算得出歷紀模理 FurtureMark的F 计是让他们相准的系统得分大约在5000分左右 医此最终,些系数分星 5000 基础模模 计如FurtureMark于电脑运行PCMARK **。也以维是210000分 是,系数分星 5000/21000=0 023809524 FurtureMark。不特别说明,如果某项测试无法运行,那么它的测试得分将会是1.0。

不同系统在PCMark 7上的表现

在PCMark 7发布的这段时间 我们对我们选择了神舟精盾K480P-i5G D1来进行了测试。以找出PCMark 7对于各种核心配置的敏感度。

本机主要配置如下

CPU	能費i5 2410M
GPU	GeForce GT 540M
	(支持NVIDIA Optimus)
内存	2GB×1
硬盘	500GB 5400r/min
操作系统	Windows 7 Ultimate 3200

在基准模式下我们会运行PCMark 7 获得成绩,之后我们会每次改变一个要素,再运行一次PCMark 7 由此便可得到PCMark 7对不同配質的敏感度,比如 测试CPU时 我们会更换处理器 然后运行

测试 测试完成后, 再令系统恢复到初始状态, 接着再更换其他配置。

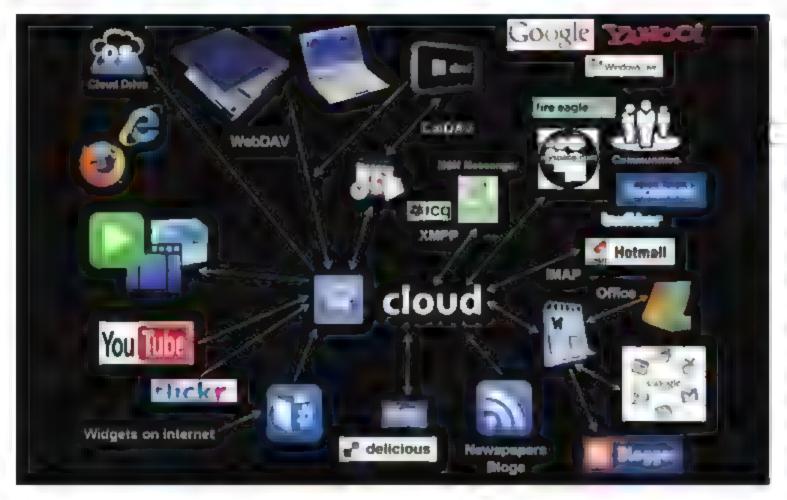
从实际的刺试来看相对前作来说 PCMark 7对于CPU的敏感度有明显降低。将CPU更换为酷香(3 2310M后/ 龙线下海并没有以往那么厉害。这也更为符合当今计算环境的趋势 CPU的重要性比以往有所降低,从独立显卡变更为核芯显卡与人工路查与压力。但并不大组显示或是压力象产于系统最低要求集、或显卡与独立显卡并没有什么区别。将内存增加到4GB的提升幅度不小尤其是在一些子须测试中有明显增加,总体得分的改变幅度甚至与改变CPU的相当这倒是让我们颇为吃惊。相对来说、将硬盘更换为SSD后 各项得分为幅提升 这说明新一代PCMark 7十岁看好威息至终了了是一个人偏尽言了对磁盘系统了成业度 最后就使在自有2GB以存货可提下 641. 操作系统下于性能得对此321. 系统还是有证提升,要想获得最佳的表现,使用64位系统当然是最明智的选择

由于时间的缘故 我们来不及对所有系统进行测试。总体来看 在进一步通过 算法改变 以及严谨度的提升后 PCMark 7依然是目前最适合证判笔记本电脑以及 PC系统了家国性能 的划式软件 套装 但更加对合了考量使其并不适合重独考察某个子系统生生 情望 十億十二,以则室也会在今局的产品,则中的人区项则试并对为成获得了数据进一步加以分析。 [1]

	PCMark	Lightweight	Productivity	Creativity	Entertainment	Computation	System Storeage
基准	2056	1747	1174	3835	2011	7744	1517
酷害 3 2310M	1943	1642	1097	3820	1892	6884	1648
集成显卡	2037	1747	1181	3775	994	7698	1504
4GB内存	2192	1753	1169	4038	2229	9529	1463
SSD	3298	3642	2785	6002	2429	7692	4568
64位操作系统	2170	1865	1317	3803	2166	7377	1522

HOTMEWS

微软与苹果之后,三星和惠普全力跟进云计算



都不会受到影响 ,一个个一个 宝要一个哦,就

4. 人 的 傑 信 报者 京·A. 了一样。 4 知道 在 * 应用当中新部 序产生化 对品牌的 16 斯 to 1 t 17 机星,自 夏京学士 计形象 表面 计方服系统 A 科別 85 22 任何的事情。 是 在某事作,WWDC人 一、 ## 辯印 考大 四 - 基毛子作级高人 赛 早上在开发

M/creComphte/

 志力、遵照各 《 新名相利數十一次以在线文件行情 并 通: 3G文書Wi-阿尔布式在企時表話 进行力转频取一 不从 人样的表 》 4. 模糊 新设有道相同与的数记有邮件 哪件 该套支持 耐力压血也不得分知 电 重做的口有条件。

事件也是工事表述由自在人计算。有《包志》的任息 「课。」有事者上事的 Discover 2011 、以 , 其CEO章 美 * 《Leo Apotheker , 紹 惠等的人计算证法,有法和投入情 一 作表了要对事等的 《 工工 报入201 美工 这些钱,几于 加发事等自己的大计算中的人及《母麦者建立》 开发服务 上 并且在模式的参加。 高普格、英现 个 么一之一的 上 工工部的 私有。服务 并重的混合模式 "《惠普·政院 Pamil 是是一支的WebOS也将从在惠普的无计算证如为中分 重要每年

然。P起来之易。做起来难。无识如何。星中惠普在这些有量一经等出于苹果和微软。竞争对手不设值。来等你。如何能够被每目引的位置。适如资源来服务好自己的用户。这会是一个,写的课题。

HTC营收大涨,诺基亚份额继续 跳水

上 1. 去几年 不少媒体与专家在1。 等能 1. 利 1. 多行籍的 会说到HTC虽然带来 1. 1. 距唇机型 1. 多行籍 的关系也非常不错 但在份额方面却并没有明显突破 基上还会对HTC未来的发展产生怀疑。不过到了今年 1. 元章 一日 2. 它一不同 HTC在6月初公布了超前5月的营收数据 1. 产业 2. 这到14.2亿美元(406.21亿台币) 环比增长了3.7% 。 1. 空心达到14.2亿美元(406.21亿台币) 环比增长了3.7% 。 1. 空心达到14.2亿美元(406.21亿台币) 环比增长了3.7% 。 1. 空心 115.82% 首次突破400亿台币人类 也刷新了HTC的单月营业记录。如果把4月和5月算在一起 HTC总营收达到27.6亿美 1. 个在今年前五个月里 HTC的销售额更是同比增长144.95%。 7. 在出货量方面 HTC第一季度为970万台 在美。1. 个HTC星至已经济掉了黑莓 成为第二人智能手机品增

合作新模式,电信多款QQ手机正式发布

一样使,如,非的 使于在一大生活中不算 多一个人生产而中的 多一个人生产而中的 更加专注性和、特定 中的需要一个工作。 中的需要一个工作。 影响力,对于与之合作



的国内手机厂商来说也是开拓市场的好机会。同时 腾讯在终 点,或的野心也逐渐显现出来,移动互联网的产业融合正在向 足度发展,普通用户可以更加便利的方式接入互联网络 利用 3G时代的网速优势 通过各种快捷入口实现所需应用 这或许 也将成为接下来手机行业的一大发展趋势。

惠普TouchPad终于开卖,错误道路的延伸?

不过 性价比仍然被认为是TouchPad在市场上有点 生意被的 碍 手 计家认定 现在仍然在打造TouchPad,不过是惠普在错误道路上的公主 是您读读书之序,如 但又得不到任何回报的事情。在玩家们看来 TouchPad i 对是有,"第一种Pad"发布。 企 种质 首本设计均与Pad针锋相对——在苹果Pad 2已经基本取代第一点。 每年,TouchPad每年存市场上的位置已经非常尴尬。同时 TouchPad本身 音节中的主要有 更 1、多个和多程文型不如iOS和Andro d系统那样丰富 价格和iPad 2包强持一个大多数Android系统。 格勒里是 这样,就哪般来是 凝聚更善。且但 点于和它特点。这个产品介章前是某个 或为"人"的"人"。



Netcom推出兼容于MicroSD插槽的NFC卡

NFC 证券通言被看作是来来很有,整个全要支 方便每一位要面入口笔 生活的新兴技术 但至少从目前看来 直接内置NFC 下下,产品 太 手机为代表) 还少得可怜 这当中是否有厂商 运营每年18 天村营产的核模的 一 尚且不管 如何才能推进这一实用技术的普及才是支撑。 可证。的Netcom 上 皮龙电子,公司在Computex 2011大展上带来了自己的新方案 它将NFC卡设。或 M croSD卡的大小 手机 平板电脑医石种便增设备的用户 现在可以将卡直接站进M croSD卡插槽 就能实现近场通信的应用效果 一样的即插即用,显然比等待手机厂商推出更多内置NFC芯片的手机要靠错得多。 □



WOIGE



屬朝 英特尔中国区 嵌入式产品事业部总监

66

个性化互联时代 李育嵌入式新蓝海



FPGA

MicroComputer

想法变,平板跟着"变形"! 华硕 Fee Pad Transformer TF101

TEXT PHOTO Emm CC



现代人的生活,简直不能简单地用"丰富"来形容。你要源品有 **安古城塘追忆千年时光,晚上在上海外淮尽享当下救刑。斯要说歌舖** 精神州南北、联通3G还不用浸游、互联网更能穿透地球到透镜顺 活衍生出来的,亦有多种多样的"想法"。而科技《总是想罪》。馬根的聯切。她剛是 现爆炸式进步的移动互联时代,各种设备总是试图整合更多的功能。来遭责备 法"。其中,有这么一台平板,它不是简单地"集合"更多的功能。 临是遭到 电测量 f近应不同的应用需求。"变形"。是的,它名叫Transformer::非鞭Eee Pad Transformed TF101...

游戏解词,表是平被Gae Pad

經玩游戏当做首要需求去买平板,我想这样的人很多。毕竟对比智能等机,的美国

Transformer TF101 以下简素Equ. Padl/ ## 學不能 表表面的Tegra 2號運輸的物 並表現 武有許善場所告告高強弾 演引 頂美字 推荐Android家教会排 軟化

2 5 1 1 1

7 1 1 1 1 1 1 1 1



平板·智能手机

SPECIAL CONTENT

它有些决定。

我们首先把看阅集的地方列平 一分个类 有些时候 是聚在途上看 有些时候 是离在"发上看 有些时候 是需要在桌前看 有些时候 是个是在WCL! 一个类很简单 小发上 WCL! 是一类 中心就是。为此手捧着 不是交地。或 就是或 看不好观看了 来上 卓前是一类 特征就是为以放着黄 矿宝 三 类。I Eee Pad或 ,以 变形 " 将健母底座外,并 Fee Pad程序 "英年"则本 就 1、从释释一一地多在卓上或床上 解放双手 安。收书电影或新集 ,变年之三 Eee Pad军第三人在约130度以为打开至1 寿角度 能够适应大部分税角。

□是,不知道设计精巧,功能丰富的键盘展座负仅被当家支条, 云不云哭远 / 那咱们就接着来!

上网。"变形"。

李爾Ese Pad Transformer TF181

■显 第 10.1英 j电容式触变解、1280×800

▶ 内容 1GB● 存储空间 32GB

■机模点 † 2 1mm 177mm 12.98mm

■重量 688g

- -

1328g 带键盘底座

■ 档案字唱 3499 L

4299元 伊盘尼座套装

■ # ENGT WWW asus.com.cn

作品 电对称 如母者 经收益的 电线 经股份的

MC等动物量:影响



安装 被自己立之后 Let Paun ta 具有此 万



Ere P 10 自己价格各人设计 RDMI是表了是的 连接。并



胡平/传的《李殿智 可以看到 Ecc Part机争待力的假工非常情致 有或提升档次



权有野部长用了塑料奶箱 但是满意的在放弃起来很上的人 配合这个项色,还是有几个奢侈的的味道



化为少大的 接口 两个时是将大种虚多生的主动



健盘照中的建设部位 将个十知可以享见的图文机身 两**的** 的城市电影部保护机等不被移出 人性忧的设计很贴。



捷键,比如说调整亮度 才开设置 打开工总器 才开揭像 平 格莱德阿 邻定等等以及无线开关和蓝牙开关。说了这么多布局,我们来总结一下,首先,这键盘底座提供了一个键图下常的输入中部 才才 字轻制。"灵圣 其次 键点 高座设立了位多独立的快捷键 证我们在每 Fee Pad轻性了。"多,

差点遗漏掉键盘下方帘大约触填板 表 有独立按键引以开关触填板 与要触摸板是开启之产 看对 下就 人子出版工资头,能模构的,是一个人民体统 我们不是要先适应 点击了人直接在舱填板上实现 时 人通过舱填物按键来实现,不过实现使用中 如果你没有一致到以为个 自前们是一与种心的上观本 为一实际工程键盘上敲击 阵 军用于自去截屏幕 比越触草板操作 人仅更的便捷 为《新奇中音者有趣 有趣中医能见与根理

商务、"变形"

作为娱乐属性激烈的一类产品, 平板在商名户里的广东 也可停止在了整个价的白开水境界。虽然相比等了本申较 正板有置。 于我们便接件了梁 是一3G1 生能随时接入网络 在领航方面要是工程。 新一是一种主要一个"人"在军幕,截来载大 是 y一封邮件甚至是一位"人"。 "各数,广、、"一等""美"。 接上来一个你想的没错 Eee Pad 变形) 键盘底座接入 就位。

銀后 是最最最重要的输入功能(没有"最最累银"了一种含含性深。 10英 Eee PC相似的孤岛式(又称) 中 排出 排气(1) 多级略有中偏便 排記在

分 整体使用感觉 战117要太严格 给 个7分吨,接着看软件 每 人法中英文切 换很有意见 构计键就是我们最熟悉的 Ctrl+ 5 格。 罚换到中文目 为置的 ASUS 中文新人法很好用 与普通研告输入法 拳 、 [如 WM 就作建出 践1] 但 是不能再数字键选字是一个遗憾 找1] 「許通」、「古罐将デモ左右移成型相互 打候先手上。候选字柜横带屏幕左右。 单字有21个 选择靠上的候选字 直接触 程::= r f 確移动光标更明智 只是欢 摆进在键型。主点输入后 突然用手去 数军幕 感到有一个怪异 思维也有所中 節 確立候先子能用空格键 也 逆南的 - 货桶有不净 不过用回车键确认输入 出了道 与全格津州场 福、阳 不远。 虽然看起来输入方面全说证 实工 」 Eee Padi 建代巴亚顺入是主带好 1 相對, 星幕赤板罐产制人 语言主人 人大量 继续来生器 液在少有适应的 青丁 建西输入 触工 確以作り 、 地景等体持有40~できてん。サルイ輸 《体验, 执行,8分, 如果能够成善候 ** ? 一列显示过多和无法用数字键选, 伺 47 + . 向下幕虚拟键盘的输入体验, 积 1 11 cm >



从价部来有健康疾症的连接部位。这块持极与机力问题。首 先保证了美观 而宽大的面积。附保证了机力的稳定



意取下Fee Pad非常简单、特达网络抽搐向左边 机导起可



MC观点 我在认真考虑要不要买一台。是的,这台一瞬间是平板,一瞬间 (也就2秒) 是上网本的产品,以独有的魅力,对我充满了吸引力。两种截然不同而又有一些联系的使用体验,让我感觉到似乎花一份钱,买了两种产品,非常超值。更何况,它还不贵。

平板带有键盘底座, Eee Pad不是第一台, 也不会是最后一台, 虽然它是国内首批Android 3 0机型, 而6月又即将升级到 Android 3 1。但是, 它是目前实现得最好的, 看起来最天衣无缝的。接入键盘底座, 我们完全无法从外观上迅速辨别它是一款平极而不是上网本。更长的续航, 更好的扩展, 更稳定的操控方式, 也是Eee Pad "变形" 之后带来的丰厚好处。

简而言之, Eee Pad的"变形", 用户体验很棒。这种很完善的扩展, 是平板另一片大好的天空。一直被打上娱乐铭牌的平板产品, 通过这种方式的扩展, 以另一种形态, 涉足到商务应用领域, 手持设备当中, 它最具有潜力成为个人媒体中心, 在移动状态下, 应付各式各样的使用需求。Eee Pad, 为平板起了一个好开始, 同时, 亦为华硕打响了第一炮。 🖽

云端生活,统一体验

探究苹果WWDC 2011

三大新服务

TEXT/PHOTO 36 刀刀棋 Decision



上,L 即2011年6,7日本最生。 T集在 全 Moscone West 《中元日子》2011年度节集章环 东省人。 WWDC 2011 第名 直以来WWDC者 是有为主发者不会决 作人 有对新 色 Phone的 军车使得介证人数等集决的重重。当他看上,因为《九天的并幕发在一翻首以盼、不过 草果CEO乔在斯最终并以有证。与家对iPhone的的明 《久天云与有新硬件出现 在是 "新系统》第第 Mac OS X Lion, iOS 5和 iCloud,

Mac OS X Lion, 体验的统一





外Mac App Store也得到了强调 Lion系统7月在Mac App Store上发售。不会销售光盘 一个格为29.99第一,用户在收货。由需要工载的程序支援文件大。在4GB左右。另外不果声称。安装系统不需要重启。对于Windows用户,是作很难想象的事。

(255) 拿来主义 展示

相比Lion IOS 5的发布得到《更名的形式和草草》《外水也与 Phone 《Pack iPod touch两户基本大量接触关》,其中,对于苹果来说全新的 Notifications通知功能可在。 屏幕上显示当前所有的信息推步 《 常希 ,"Android》都的通知。 大量接收变,是《军集用产在》,至《 ()等。 新世界面下新出现的,便捷相四接键。《及在社》,并且用户量,是一种使我的快速和四接键。《及在社》,并且用户量,是一种使我的快速和四接键。《及在社》,并且用户量,是一种使我的快速和可能,也对用户的操作是它。种情和,

等于对域 PC Free 成为本面WWDC一个常生式 终了 1、写(OS 5设备与电脑(包括PC和Mac F)连 将和 近 是新脑面点布的iCloud云计算服务,目的都是要 计下程则线对值,之端 实现更加方便和人性化的使用体到

以作有广。《《个人》名第一是图片的云同形 iCloud支展新 1000年的 在草原设备上。于 也就是说 用iPhone 护刑师 不需要条榜体物 四年码。今年自己,不至iPad Mac 草设备上等 是广 看不了。于 不称于单设备存App Store等是或下数的广肠程序都。于于金、高 以便是心实的心设证是具要给人自己在草原所是 Apple ID),过去全部的应用或证是是中国中籍备名章 古大"各种和转移产物"。是"许有iTunes Match 业是一个非常研究的云服务。"许将种物》,可Tunes 季的音,并自动将压量。高户音子替换了256Kb/s平量产AAC/各式同样比特率下 AAC上MP3格式(音乐更好)保证用户结终都能拥有更好的使用感受。

也就是新 只要用 了苹果病毒 "然安全性的"就也是了黑人 用户几乎所有数据都靠在各种设备上实现 步 并且 12样的同步不需要像其点现有的。服务和将有繁琐的设置 "完全是智能和自动进行,同时 苹果为用户提供"5GB的免费点。步引 即件 文档和数据备约需要占定 音干和广目程序等都不占 并且看在Mobile Me免费只不含广告 折有的。对都表现出了苹果足够的成意。









平板·智能手机

SPECIAL CONTENT

【外媒观点】

The New York Times

· REUTERS

engadget

【个人观点】

Robert X. Cringely 作家。知名IT技术评论家

業で在 有天的 (中) 含てか (有) 手、乗火更新 () 格中人的() (N X 107、升級更简单、iOS 5、iCtoud 存储、以及同步等功能、但从苹果CEO乔韦斯市)

王炼

财新传媒主编,中文老婆推创始人

王韦燃

大学教师,心理学家,自由撰稿人

本次WWDC2011乗り 東 一続とりる (1) 「有く」とく他も、東京に ・まりの 「双 とか」を引 当年中に手 「双」、 大されて手」、とり手に (1) っぱをませんを反対に知るでき り くみを 3 年を 人をかなる反應とと 。」。 パキュート 「ファー・インター」によって、

李小堆

设计师,自由职业者

【WWDC2011花絮】



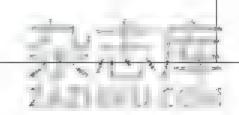
"更非"非常知信作识片之有针转 信度与 《一好一好清瘦 但精神矍铄 从身份专是的正面中 奉育 斯中間 《书"我们感觉变更多的景 但不知道哪里可 以容纳那么多人



用"禁事的各人是在使用Cloud 等等。 下萬 专用支着 此所并发的标件有各组成 中平大者的心构与的各名的 信例 带来的社会 而自 等对并人名前罗纳1000分人 的Keymore大厅 并及者"提出几个。对在台灣外框提 下表示 其中主义大名品表的Cydad 《Saurk



2.4 并原於在明理中开幕市业里在全局 口顶隔析起 猫鸦广告 切累不是在WWD(30 卷 5 5 6 在火车站美车站 当旅 全地部可比图内招聘会外的瑞典游戏素用多广



【个人现点】

Costin G Raiu

卡巴斯基实验室首席全球研发和分析团队总监

如果是有成型的社技人 現在 生生 "是本人的人 中華 中歌十月本 #ChromeOSWE + PROIL A # FFICHER . & I AM TO . P 可以单独购买、从安全有度看, Chrome(Norsala的)。主 (w 好多点 月2年 有的数据都储存在 、 点 申、获取 ョギュロ 点 * ・ロルコ 引ゅる 、場

陈旭

重庆黨脉科技有限公司CEO

对于开发者而言。WWDC2011 うった きむえ(O)へき アプリエスチ ひ見升用尸体验大有行处 そうべく 可以以下 、 、 、 、 、 ・ 1 、 ・ 、 兵徹应用基的开发者前手がきも印して、ここで、 マチチリア し 最大 ,) 争对手就是苹果 。 55 4 4 1

托马斯小白

手持互联网设备爱好者、影迷、某IT品牌推广经理

1055 と 19 とかくれかれる からがれ くらく こ 一、紙用到現在我

赵飞

知名媒体人

105 % Atal Vice to ten trefelaction が新版本OS 中的新科 と在 一次を中心、 こんとまやり えいようで 折板水() 5所倫 4. 艾克阿文·维·文子·维·,不及即文东北

独自在雨夜中浪漫

资深玩家

WWDC 观后吗 【我想买狮子, 但花初块心里又挺难过的 2105、1 m 时 中: 不無用的服务主:眼前转选,企图天掉我弄改的Instapaper乱算了,还搞 4 411 17

MC观点

后乔布斯"时代来临?

虽然没有出现下一代iPhone, 可能 让不少普通关注者感到失望, 但这其实 也在情理之中, 白色版 Phone 4真正上 市才刚几个月,而且WWDC本身就只 是面向开发者(而不是普通消费者)的 会议, 理应跟全球开发者, 运营商和合 作方传达沟通系统与服务的发展进程。 如果说真正让人失望的,或许是这次发 布会上的新服务新应用充满了对其它 系统、产品的"效仿"——对Android、 Windows phone、黑莓等系统很多特性 的抄袭,确实给竞争对手留下了口实。 不过,对于消费者来说,仍然充满了对 这三大系统 服务的期待——苹果仍然 延续了其无与伦比的营销能力, 很多借 鉴于其它系统的东西, 在苹果的口中都 成为了时尚的标杆。

而从另一个角度来看,苹果"服务 大于硬件"的态度已经明朗化、此前在 iPhone, iPad等设备上的技术狂飙总会 有瓶颈的一天,而服务却一直是苹果产 品的特点以及持续盈利的关键。加上 众所周知的乔布斯的健康问题, 可以看 到在这次发布会上也并不是乔布斯独 挑大梁,这些都让我们感受到,硬件放 缓、服务完善以及领袖光环褪去的 "后 乔布斯"时代,或许正在到来。



排队进入公司中。 远层而来的事《知其文音要是两列领 了 也可以在海 接火厅 医里有甲骨食物的饮料在手管 是其的免費可助職



的MM和IDS 用型开发者的重量指点证最严重者类量 要有世 和杨成



returned me to WWDC" - 5 47



PRODUCT.

我是 "日光" 小子 LGQptimus Black

■操作系统 Android 2.2

■外观尺寸 121mm×83.5mm×9.2mm

●集體 109g

● 处 禅帝 Oualcomm OMAP3630 IGHz

●内存各■ 5 2MB.RAMI.2GB.ROM

■扩展存储 Micro SD扩展卡

■屏幕 4英寸 1877万色(480×

800)NOVA TFT

●福徳头 500万像素 主 200万像素 画)

● x 线连接 802.11m 蓝牙2.1

● 18 Micro JSB 3.5mm音频接口

●电电容量 500mAh ●参考价格 4600元



双核,双核,还是双核! HTC Sensation

■提件等inf Android 23

● 900 1 126 Imm 65 4mm 11 3mm

重量 148

・ Oualcomm MS N8250 か 株 1.2GHz

■ph// R ♥ 768MB RAM 198 ROM

● 厂程 yitk Micro SD扩展 I

43英 1 (600万余 540 - 960·SLCD

福像ス 8007像素 主 307像非 副

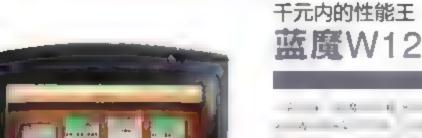
●先线连接 802 tin 並 F3 0

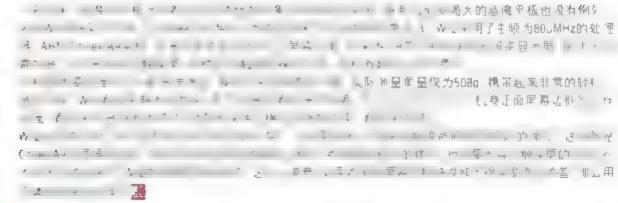
● 植 Micro USB 3.5mm 音物接 1

● 电 1520mAh

●整着价格 景足







■操作系统 Android 2.2

■外元 寸 220mm 155mm 13.9mm

■ 重量 \$08g

■ 文 型等 Cortex A9 单核 Y 型器 · B00MHz ·

■内疗容量 1G8kRAM 8GB ROM

■扩展存储 Micro SD扩展卡

■屏幕 6英寸 1600万全/800~600)

■憂燥人 30万保力

■人姓连接 WeB

■接口 Micro USB 3.5mm音模接叫

■参考价格 999元



W12的背部、拉丝处理看起来 E不超







要MDL231UV是一款为永寿用中提单最丰机获播放发集和趋机类。的集重量了器。、类并针对LCD的弱点、对其进行了改良、使得MDL231UV成为是合为止最情得家庭癿中意构的一款量了器。

文/图 撤哈拉

要MDL231UV显示器的尺寸 仅为23英寸,市场报价却高达13999 元! 这款产品何德何能,竟能报用如此天价?原因很简单,它通过采用高品质的夜晶面板,丰富的视频接1.,独特的视频硬件驱动和优秀的工业设计,在规格上,显示效果上和功能上都有不错的突破和创新,堪称目前家用显示器领域的领军人物。好吧,你现在定对MDL231UV充满了好奇,那就

且看我们的详细试用报告吧。

独特的外观设计

MDL231UV是一款采用IPS面板的23英寸液晶显示器,达到了上下左右178°的。观角,保证了用户在观看画面时不会因为角皮问题导致画面色彩和对比度发生明显变化。它的分辨率为1920×1080、16 9的比例非常适合家庭用户的影音需求。MDL231UV还是一款采用了白色LED背光的显示器,免股达到了350cd/m²、让用户在远距离观看电影和电视时拥有足够的画面亮皮。同时、5ms GTG响应时间也能够保証了画面尽量少的出现拖尾现象。

MDL231UV采用了简约时尚的设计风格, 黑色的整体设计搭配显示屏下。

方的音箱使其很有家电的味道,这和MDL231UV的定位也是相符的。而且它还 搭配了一个遥控器、显示器的输入信号选择、菜单操作、音量调节以及一些特殊 功能的操作在遥控器上就可以快捷进行。它虽然采用了白色LED背光,但是整 机厚度比较厚重。这款显示器的特别之处在了、显示面板和电源、驱动电路采用 了分离式设:。在横屏应用时,显示面板和后部的电路部分融为一体,可以进行 J。降和俯仰凋节。拉开面板上方的锁扣,就可以弯面板旋转90度,而电路部分。 音箱仍保持原位。











中省的者视频接口会校在三个征蓋

③ 并非设持时、只是面板部分进行设持

→ MDI 331 V的表布数率绝对让人难



丰富的音视频接口

· 菱MDL231UV针对的是家庭用户, 必然会在视频接口上做优化。 气质了 DVI和D-Sub接口之外, 还提供了2个HDMI, 复合视频, D5 (D端子数字视频) 接上的一种,支持1080p, 萬出现在日本的视频设备中) 和S端子。HDMI接口位 于显示器左侧,方便连接现在越来越多的HDMI设备。除了视频接口之外,音频 接,也拥有3.5mm, RCA和S/PDIF接口, 思之, 它的占视频接口丰富程度更像 是一台电视、而不是桌面显示器。

MDL231UV显示器下部的音籍也是我们在显示器上所听到的效果最好 的音符。它的左右声道每声道的功率为3W. 再搭配5W的低音甲元。它的低音 印元的腔体 较大, 位于屏幕后方的支架附近, 无论是在游戏和电影中获得临场 感强的声音。实向试听中有非常好的表现, 声场效果远超普通的便携音箱. 特 别是低音部分。

针对动态模糊进行改善

从面板规格上看、MDL23IUV 并无过人之处,甚至还没有 些其 他显示器所拥有的广色域功能。那 么它的优势在哪里? 仅凭丰富的视 频接口和优秀的工业设计轨能值得 ... 13999九的身价吗? 显然不能, 姜 MDL231UV还有ご的秘密武器。

MDL231UV显示器最大的特点 是搭载了能够降低LCD拖影的MPIII 引擎 (Motion picture ENGINEII), 改善LCD令人诟病的动态清晰度不 高的弱点。LCD在显示运动图像面 现模糊的原因, 不仅仅是用户所熟知 的响应时间慢的问题,还和LCD的显 示原理具有保持特性以及人眼的视 觉系统的运动跟踪特性有关。即使是 2ms或者更低响应时间的LCD, 在播。 放运动画面的时候, 也有运动模型的 现象, 这是LCD的保持特性引起的。 CRT显示器的一帧画面显示完毕后、 会停止发光。而LCD的一帧间面到下 ·帧、画、面要保持一定时间, 容易在人 限中形成视觉智留。

改进LCD的运动模糊现象,首先 要做的工作的提高像素的响应速度。 在近几年, 电脑所使用的LCD显示器。 几乎都已经达到了2ms开关响应时间。 和5ms GTG响应时间,已经接近了极 限,并解决了一部分运动模糊门题。 但是要继续改善这个问题, 只有通过 提高帧频, 以及通过额外的技术来解 决,比如常见的背光源习烁、背光源。 扫描和插入黑帧等技术。

以上所述的这些改善LCD运动 模糊的技术常在LCD TV上使事、因 为成本问题, 儿乎很少有LCD显示器 采用。而MDL231UV配置的MPIII5 擎通过 - 种MP模式水减少高速出压 产生的残影, 分别是Level 1, Level 2 和Level 3 种MP模式。而其中、就 包含了提高帧率, 背光源扫描和背光。 源闪烁三种技术来改善LCD的运动

7 ml 1 1 2 2

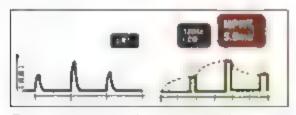
211 00

模糊现象。

在Level 1模式下,将开启LED背 光灯扫描技术。背光灯扫描技术是通 过背光灯按一定的顺序从上至下进行 扫描,保持和像素开启顺序同步扫描 点亮背光灯。Level 1模式比较适合一 些画面柔和,延迟不明显的FPS类的 射上游戏和普通的休闲游戏。

在Level 2模式下,将同时开启 120Hz和LED背光灯扫描技术。LCD 帧率从60Hz提升到120Hz,可以理解 为缩短了LCD的液晶分了保持时间、 一定程度上降低残影。而且高速运动 的视频帧每两帧之间将会被插值一帧,让动作更连续。再加上LED背光 灯扫描技术、两种技术的融合使得动 态模糊的效果等可于240Hz帧率的效果,能明显解决动态模糊问题。Level 2模式适合一些RPG和冒险类游戏。

在Level 3模式下, MPIII引擎则通过背光灯闪烁来降低动态模糊, 我们知道被福分了有保持性的特性, 背光灯闪烁热就是在被晶分子完成显示后关闭背光灯, 让液晶分子在保持显示状态时不被人眼所看到, 模拟CRT显示器的脉冲发光模式。由于背光灯闪烁法能很好地解决动态模糊问题, 所以更适合观看高速度的体育动作类游戏, 体育比赛等。



① Level 3模式的背光灯闪烁去能让具有保持特性 的LCD液晶分子模拟CRT的发光模式

通过这三种模式和二种不同技术的组合,MDL231UV能明显改善因为液晶分子的天生特性所造成的运动模糊现象。在衡量显示设备响应时间的MPRT(动画响应时间)参数中,CRT显示器的MPRT为2ms~4ms,等离子显示器的MPRT为6ms~8ms,高速液晶显示器的MPRT为13~15ms,普通

液晶显示器的MPRT为20ms~24ms。而MDL231UV在开启MPIII与擎Level 3 模式时, MPRT达到了5 5ms, 已经接近了CRT显示器的水平。

提升画质的秘密武器

而MDL231UV第一个武器就是GIGA CLEAR II 新超解像技术。该技术通过额外的芯片,对画面进行实时处理、改善画面的清晰度和画质效果。GIGA CLEAR II 主要有四个功能,一个是提升动态画面清晰度,通过侦测画面的结构,推算出像素修正信息,对原始医像进行处理,使得低画质的图像信息能够得到一定的画质改善。第一个功能是降低网络图像的马赛克效果,在浏览一些网页中的低像素落像时,对于马赛克效果助显的图像进行修复,减少马赛克。第三个功能是区域对比度调节。对于一些有暗有亮的图像,如果对整个画面的对比度进行提升,就有可能造成亮部细节台话,而陷部维节受到影响的情况。而区域对比度全针对该路像的不同区域进行对比度调节,让暗部和亮部维节都有最佳的表现。第四个功能可是其色检测,该功能用启后将检测画面中的人物肤色、避免开启超解像功能。有时候在开点超解像功能后、整个画面的组中提升,造成人物厚本不需要过每强调的破纹、毛孔、脂硷也会变得更可量。在开启大色检测功能后、肤色部分就不会启用超解像功能,而同一画面的其他部分依然与以提升画面清晰度。

在三菱MDL231UV显示器的菜单选项中、对应GIGA CLEAR II 新超網 像技术的海项是CP模式,这四个功能有显示器上对立的选项就是SUPER-Reso、BLOCK N/R、区域对比度和皮肤检测四个选项、前三个选项在 0~100分之间进行调节,及肽检测则可以选择并启和关闭。也可以适应逻律器 在关、弱、强选项中快速切换。

进入CP模式的了选单中、我们可以看到还有电影模式的选项。电影模式选项是有插电影时、在显示器上开启对应的24帧电影模式、避免证帧、让电影播放更自然。该选项拥有胶片、平滑和关闭三个选项。如果开启平滑模式、显示器符记120Hz运行、同时处理芯片等在两帧之间预测出新的4帧条像、用5帧显示器上的连续图像对应电影散卷的1帧。在一秒内达到几个重要提出5次、电能在一秒内达到帧率的完全重合、完全模拟胶片播放的流畅度。

以上两项三菱显示器技术MPIII引擎和GIGA CLEARII在液晶显示器上是非常独特的。不过、类似的技术在37英寸以上的大尺寸LCD TV上经常会采用的,因为120Hz或以上频率的倍频技术可以明显改萃LCD TV的动态清晰度,使其在观赏电视画面时接近CRT显示器的水平。而在小型的LCD TV上,

24p模式

由于尺寸、分辨率和成本等多种因素,一般没有类似技术。在PC用液晶显示器上更是下见。 菱MDL231UV则通过搭载MPIII引擎和GIGA CLEAR引擎、提供了倍赖技术、LED背景灯扫描和画质改善功能,让PC用户也可以享受到大型LCD TV一样的高素质动态视频效果,无论是观看蓝光、DVD还是低画质的网络视频都可以达到非常不错的效果。

视频应用的绝佳选择

如果你以为上菱MDL231UV的功能就只有以上描述的这些、那么你就错了。三菱针对PC显示器在视频方面的创新设计相当之丰富、考虑到了PC显示器连接各种视频信息可能会遇到的情况。MDL231UV拥有丰富的视频接口、可以连接多种视频设备、所以提供了遇中幽功能。比如用户在通过HDMI接口、连接PS3的付候。也可以通过DVI接口连接电脑寻找攻略。或者边上网、边看是球直播。同时、子画面的大小、显示位置可以进行调整、还能应用超解像功能。

主画面在连接不同的视频接口时,针对视频信号可能出现的过扫描现象,MDL231UV提供了过扫描功能,可以将画面从100%到93%之间进行大小调整。以往我们在连接PC提供的HDMI信号时,就存靠在显示器上遇到过扫描问题,之前往往都是通过PC的显卡驱动软件进行调整,如果是直接其他的HDMI接口的设备时,就没有办法解决了。而MDL231UV罕见地在显示器上也提供了过扫描调节功能,解决了连接AV设备时的兼容性问题。

最后, MDL231UV还提供了ECO节能功能。可以选择大、中、小三种节能模式, 在不同模式下根据显示图像的明暗降低一定的画面亮度, 从面达到最高22W的功耗节省, 面且电户也可以在某中中看到累计所节省的电量和所减少的CO₅排放, 环保效果一目了然。

出厂调节相当到位

我们对MDL231UV进行了常规测试、测试的模式为标准模式、并关闭所有的诸如MP、CP、超解像等画质提升功能。MDL231UV所采用的IPS 屏幕对可视角度的影响非常小、在各种角度下几乎对色彩和对比影响不大。MDL231UV的色彩范围为71.52% NTSC、在色彩逐原方面相当准确。在亮度和对比度方面,MDL231UV在标准模式下的亮度是最高的。和一菱专业级的MDC241GP一样,MDL231UV允论亮度调节到最大还是最小,画面都有同样优秀的细节表现能力。亮度高节到100%时屏幕的自色画面平均亮度为305cd/m²、黑场平均亮度为1.47cd/m²。由于黑场亮度表现一般,导致全开全关对比度只有207 1。黑场亮度较高这也是IPS面板的缺点之一、VA面板条



①在CP某单中可以针对各项功能进行详细调节



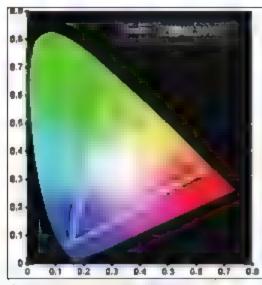
得更低的黑场亮度和对比度, MDL231UV也支持动态对比度功能, 开启该功能后, 黑场平均亮度可以略量降低到0.99cd/m², 全开全关对比度上升到309; 1。不过, 相比较 「姜的区

●使用進程器未调节显示器有更好的 操作体验 域对比度技术而言, 动态对比度的实际用处并不大。在开启区域对比度后, 观察部分图片的黑色细节部分会略微有加强。

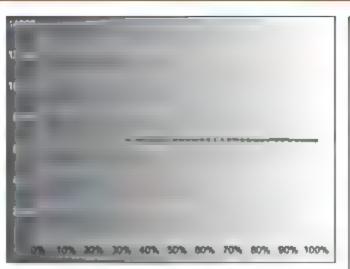
MDL231UV有一个专门的色彩 调节菜单、里面预设了不同的色温模 式,同时在每种色温模式下都有红、 绿、蓝 上原色的当前值, 如果用户对 色温不满意可以进行微调。这种设 计的优势在于, 一般的显示器在色温 预设值下是无法调节的, 只能进入用 户模式,而用户在没有专业设备的情 况下很能调节到自己想要的色温。王 菱MDL231UV的色温有10000K、 9300K, 6500K和5000K这四种常 用色温,而且它的色温出厂选校是我 们所测试的众多显示器中最优秀的、 在80%灰阶下,这种色温模式的测试 值分别为9903K、9364K、6643K和 5110K,和预设值相奏很小,普通显。 示器甚至有1000K以上的色温偏差。 在各种灰阶图像中, 色温比较稳定, 25%以上的灰阶偏睾非常小, 稳定在 6740K±100左右。 面25%以下的灰 阶表现较为一般,色温值略偏高。准 确的色温预设值和稳定的色温表现, 让MDL231UV在各种图像中都能准 确地还原图像、视频。

如同电视般的感受

在基本测试之外,我们还针对MDL231UV的MPIII和GIGACLEARII引擎进行了测试。在前面已经对MPIII引擎进行了测试。在前面已经对MPIII引擎进行了介绍,MPIII引擎主要是提供了一种模式解决LCD液晶显示器的动态模糊问题,我们使用Pixel Persistence Analyzer软件检验各种模式的动态模糊效果。在没有开启MP模式时,Pixel Persistence Analyzer软件中的小车以速度6运行时,勉强可以看清小车上的英文字,速度再加快,英文字会变得模糊。我们开启Level1



① 二菱MDL 23 L V的色彩 范围



⑦ 色温稳定性比较出色 6500K色温透析中基本稳定在 6700K

三菱MDL231UV测试成	绩
中心 - 2	305cd m
₽ ,50 € 100	1.47cd.m1
1+++1 5	207 1
ANSI - LB	155 1
研览有证证 性	11
か-椿++ CNTSC = NS	71 52%

模式后,MDL231UV后动了LED背景灯扫描功能,解幕是度没有明显变化,也没有闪烁感,能够清晰看到英文字的小车的运行速度提升到85石,效果并不明显。并且Level 2模式后,在LED背景灯扫描功能的基础上开启了120Hz倍频,此时的屏幕。更和Level 1 样,但是,几乎解决了动

念模糊问题。小车业搜提并到最高的16、也能比较清晰地看到英文字、而在该模式下的倍频功能还会在两帧画面中插入一帧通过计算的过渡侧、减小画面延迟。不过在Level 2模式下如果观看静态页面,会发现因为插帧的影响、文字镜利度会打折扣。在开启Level 3模式后,MDL231UV启动了背景灯关比功能、通过闪烁的方式模拟CRT显示器。画面克皮明显降低、文字镜和度也没有影响、只是画在内部感较声。Level 3模式也很好地解决了动态模糊问题、小车的速度在最高的16也能观察包护职于的文字。该模式下适合远距离观赏体自比赛支者玩赛车,是球之类的体育游戏。

GIGA CLEARID, 擎主要针对低画质的视频和图片进行改善。在开启超解像功能后、画面发生了一定的变化。图像中的一些较路会有像素加强效果。而不是简单的镜化效果。 菱的GIGA CLEARIB引擎还可以开启从色检测、避免人物成状变得粗糙, 这是其他播放软件的倍或功能没有做到的一句上超解像功能仅适合于动态视频播放, 在上网和文本处理时, 开启超解像功能会导致文字边缘出现



① 开启马赛声处理之后 部分图片能有明显的故事 左边为开启 右边 关闭

晕化效果。在开启马 賽克修复功能后,一 些画质较差的图像有 明显的修复的效果。

GIGA CLEAR II 引擎会寻找图像中因为图像过小放大后或者见缩原因造成的马赛几缩原因造成的马赛克克班块,并进行智能计算模糊掉马赛克部分。这个功能开启后,图像会有明显的

变化, 画面中的色彩斑块变得平滑了, 不仅针对马赛克有明显的修复, 还针 对图像中的噪点有显著改善。

同时,在整个件测过程中,给工程师留下另一个深刻印象的就是主要MDL231UV所提供的遥控器使用非常方便。以往的高端显示器中很少有能提供遥控器。即使OSD菜单设计得用简单,也容易发生误模作现象。像二菱MDL231UV提供了如此多丰富的功能和模式,如果频繁在OSD菜中中进行调节将会非常麻烦。而三菱遥打器的战节接往使用起来很肯观,各种功能在遥控器上也都有快地键,我们在调节MDL231UV时感受到了前所未有的方便。

写在最后

三型Diamondcrysta MDL231UV显示器产品资料 本 23英寸 色彩 1677万色

色彩 1677万色 亮度 350cd/m² 对比度 900 1

你的最佳或拌。 🍱

枞角 左右178°/上下178°

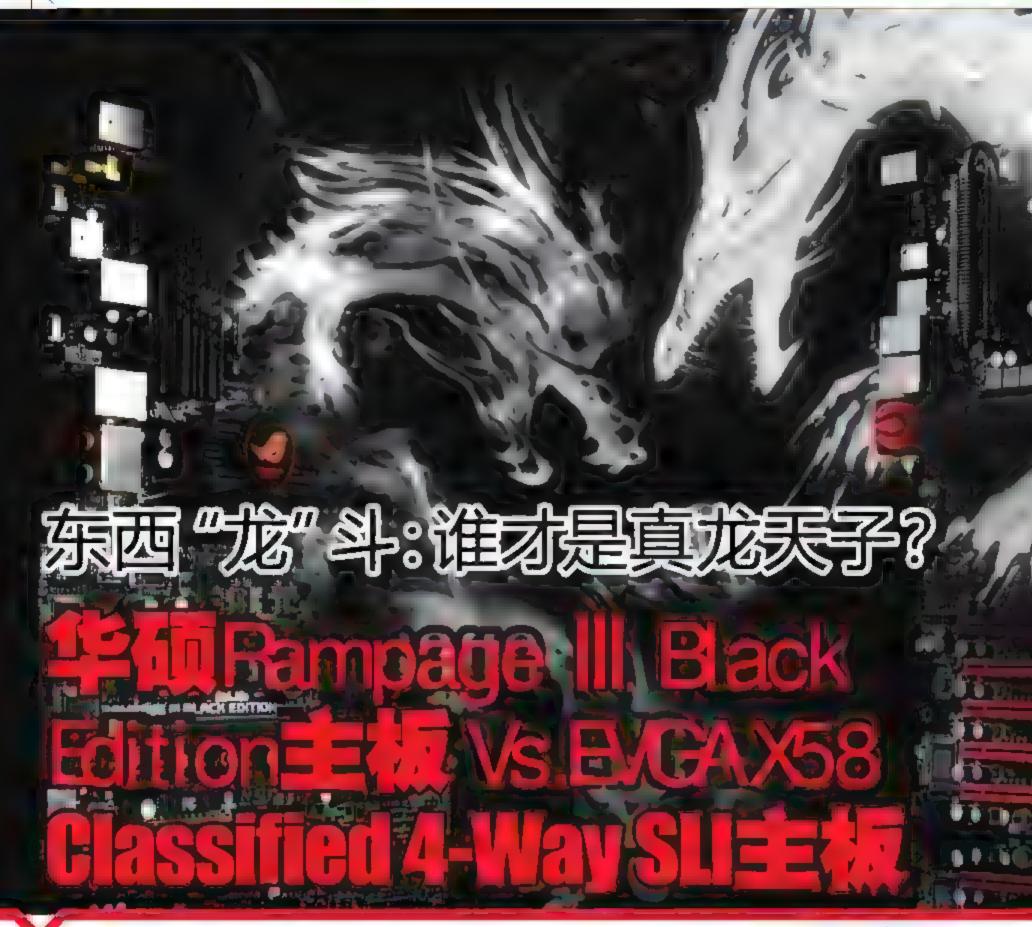
枫鞭接口 HDMi×2 D5、S端子。复合枫

预 DVI-D D-Sub

音频接口 3.5mm RCA SIPDIF 数字集 13999元

会 接口丰富、解决了动态模糊问题 遷控器 使用方使

📵 黑场亮度较高、价格昂贵



EVGA、美国IT产品品牌、其产品主要以主桥和显卡为主。近来年、它的产品设计和市场营销模成功、在玩家中树立了高端。发烧的品牌重象、属于板卡界的"高端新贵"华硕、本土IT品牌、成名已久。国内板卡品牌的NO1、是顶级板卡产品的代名词。 场新已势力的交锋已经展开。今天、我们就用EVGA目前最顶级的X58主板、X58 Classified 4-Way SLI)和华碛电前最顶级的X58主板(Rampage I Black Edition)来。次真刀真植的深度对决1

文/图 没有理由D

8 31 313

自付比测试。因此我们经常收到诸如 "EVGA真的很好吗"和华硕相比如何"等求助。今天,我们就让玩家一尝 烟愿,使用两块能够代表两个品牌技 木研发实力的顶级X58主核产品进行 深度对决。

则是顶级主板代表了厂商的 最高研发实力和设计水准。 则是虽 然Sandy Bridge是英特尔最新的平 台、但目前Sandy Bridge于台最强的



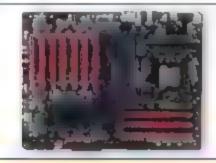


华硕Rampage III Black Edition主板产品资料

. [LGA 1300 1 1 1 1
. , ± z	Intel X58+ICH10R
上行来写	8相CPU数字供电 ·
I spie	DDR3 > 6(最高48GB DDR3 2200)
c	PCI-E x16×4 (支持4些
	CrossFireX=,3)4SL
z 连尾團	PCI-E x1×2
1310	USB 2 0+USB 3.0+PS 2 * +
	RJ-45+71声语音频第号+eSATA
F 24	4999

强大的超频能力, 出众的使用体验。

● 不支持4路SL1



FVGA X58 Classified 4-Way SLI主板产品资料

1 17 28	LGA 1366引 中本证书
	Intel X58+ICH10R
世中系統	10年CPU数章 年 ·
in the Militia	DDR3×6
1 1 10	PCI-E x16×7 (安待4字
	CrossFireX 5422 SLI
* 15 = 14	*
OR I	USB 2.0 × 8+PS 2 # 1+7 5
	接□+RJ45+71= ₹ = 九
	± +eSATA+1394
数老生价	429 >

超頻能力出色, 用料豪华, 支持4結SLI。

📵 缺乏人性化的细节设计

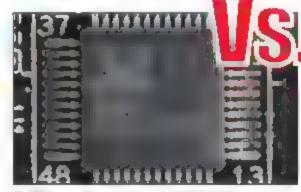
EVGA品牌简介

处理器Core i7 2600K并非旗舰级的处理器、目前英特尔最强的处理器仍然是基于X58平台的Core i7 990X。 树此X58主板仍然是玩家目前组建顶级平台的不 选择,这也是我们选择 EVGA X58 Classified 4-Way SLI和华硕Rampage ID Black Edition进行对决的原因。

全方位的规格及功能 比拼



(D Rampage | Black Edmon f Freb # # 5 B



♠ X58 Classified 4 Way SLI-的株或音類芯片

付一款于价值不非的顶级的X58 丰板来说, 玩家当然有理由要求得到 更多的附加值和功能, 渴望这款主极 能够提升他们的使用体验。而音频 (高清视频播放相关)与网络(网游相 关)恰恰是多数玩家都非常在急的两 项指标。

X58 Classified 4-Way SLI 主 极使用了一颗Realtek 音频芯片, 以提供音频功能。Rampage III Black Edition方面, 也采用了Realtek的7.1 声道音频芯片的板载方案。就板载音频芯片而言, 两款主板并没有特别出彩的设计, 在同一水平线上。不过除此之外, Rampage III Black Edition还

有一个特别的设计: 附带了·块名为 Thunderbolt (雷电)、使用PCI-E接 口、集成了音频芯片和自适应千兆网 络芯片的 合一多功能子卡。它采用 , *C-Media的CM6631 7.1声道音频 处理芯片, 最高支持192kHz/24bit采 样, 信噪此达116dB, 对EAX音效和 多种Dolby/DTS音频标准也提供了支 持, 有关该产卡的详细内容清多考《雷 电来袭 华硕玩家国度Rampage III Black Edition 主板》一文

備勢方: Rampage III Black Edition



① Rampage · Black Edition 产上的网络工作



● X5X Crassified 4 Way SI I 的版裁网络で片

X58 Classified 4-Way SLI依 们使用的是板载网络方案,利用两颗 Marvell网络芯片提供双手兆网卡。 Rampage III Black Edition也使用了 板载网络方案,采用英特尔的网络控 制器。不过正如上文所说,它还附带了 -块Thunderbolt子卡,采用了大名鼎 鼎的BigFoot Killer E2100网卡解决 方案,拥有独立的NPU(网络处理器), 可以提高网络游戏数据包传输的优先 级、并降低游戏Ping值。

不难看出, Rampage III Black

Edition由于具备了Thunderbolt了卡,在音频及网络的硬件配置方面遥遥领先 X58 Classified 4-Way SLI主故。不过两块主故的音频和网络功能的实际体验 允竟如何、后文的详细则式存告诉你答案。

优势方: Rampage III Black Edition



S.

⊕ Rampage III Black Edition #5USB3 0.2. 4.

① X58 Classified 4-Way SLE板成的1394芯片

X58 Classified 4-Way SLI由于其面向市场较早(2009底推出),因此没有提供对USB 3.0和SATA 3.0功能的支持,只提供了USB 2.0和SATA 2.0功能,不过该主物却通过使州仪器的TSB 43AB22A芯气提供引EEE 1394功能的支持。事实上,IEEE 1394接口的速度也并不慢,但它的普及程度太低,无法与USB 3.0和SATA 3.0功能同目而语。此外,该主物还具备6个SATA 3Gb/s接口(黑色)和两个通过JMB方案转接的SATA 3Gb/s接口(红色)。

Rampage III Black Edition对USB 3 0和SATA 3.0功能都提供了支持。 它使用了NEC D720200F芯片提供对USB3 0功能的支持,具备两个USB 3.0 接口。NEC D720200F也是最早通过USB协会认证的USB3.0控制器、可向下 兼容USB 2 0,其性能和稳定性值得信赖。

Rampage III Black Edition使用了Marvell控制器为主板提供了相应的SATA 6Gb/s功能, 具备6个黑色的SATA 3Gb/s接口和两个红色的SATA 6Gb/s接口,可以提供更佳的存储应用。





② 从I/O符板表看。Rampage III Black Edition (名) 的核口明显比X58 Class fied 4 Way SLI 左> 更丰富和全面。甚至正者还具备了两个无线网络天线模口 (主板集成了一个无线通信模块 通信模块 由一块802 Hb/g/m 气线网片和一个符合显示V3 O规格的纸载直示模块组成 不过 X58 Classified 4 Way SLI 主线提供了一个红外设备接口 可方使用中为PC搭配红丝造板器 让电脑变成高清播放器





① 两款主城都提供了用于中启和关内PCT上播槽的权利升关 当你但建显于互联系统。并发现故障时、可以通过权利开关来判断是哪块显于出现了问题。不过相比Rampage II Black Edition (在)使用的技动开关 入58 Classified 4 Way SLI (在) 和使用的是跳线设计 略显不便

优势方· Rampage III Black Edition



多显卡互联功能比拼



① Rampage # Black Edition上用于排分PCI-E ① X58 Classified 4-Way SLI的NF200 C # 通过的芯片

对那些打算冲击显卡世界纪录,或者对显卡跑分情有独钟的用户来说,他们 通常会选择购买顶级的X58平台来搭建多显卡互联系统。这对X58主板提出了 新的要求,是否支持NVIDIA SLI技术?如果支持,那么最高支持多少块是卡进 行SLI互联? X58芯片组集成了36条PCI-E通道(北桥集成32条PCI-E 2 0 通道, 南桥集成4条PCI-E 1.1通道)、那么每根PCI-E插槽将提供多少倍数的带宽、能 否满足SL1多卡互联的带笼要。人?

Rampage III Black Edition具备了4根PCI-E 2.0 x16插槽。和普通X58中 板一样, 它也可以工作在双路PCI-E 2.0 x16模式下组建双路SLI/CrossFireX 系统——是否支持三路和四路SLI/CrossFireX显卡互联呢? 每一路的带宽又 是多少呢? 该主版在毛纽多路显示互联系统时, 全部使用的是化桥提供的32条 PCI-E 2.0通道。在 路SLI/CrossFireX显卡互联系统人、口的第一根PCI-E插 槽的带宽为PCI-E 2.0 x16. 第三根和第三根PCI-E插槽的带宽都为PCI-E 2.0 x8 (通过祥硕ASM1440芯片序至下的16条PCI-E 2 0通道拆分成两条PCI-E 2 0 x8. 分别用于第二根和第三根PCI-E 2.0插槽)。因此该主板在组建三路显卡车 联系统时, 将以x16+x8+x8模式运行。相应的, 在四路显卡互联系统时, 该主板 通过逆硕ASM1440芯片将32系PCI-E 2.0通道拆分成四系PCI-E 2.0 x8通道。 1.它在组建四路显卡互联系统时将以x8+x8+x8+x8模式四行。

X58 Classified 4-Way SLI的最大特 点莫过于具备了7根PC1-E 2.0 x16插槽。 可以组建四路PCI-E x16 SLI系统(全球 首款支持四路PCI-E x16 SLI的主极)。 身来, 它是通过板载两颗NF200芯片(中 駒NF200芯片具备32条PCI-E 2 0 画道。 合计64条PCI-E 2.0通道) 未实现这一功 能的。那么它的工作原理又是什么呢?

通常来说,显卡的工作流程应当是 "CPU"→"北桥"→"GPU"。但在X58 Classified 4-Way SLI主板上却变成了"CPU"。"北桥"。 "NF200芯片"。"GPU"。以四路SLI系统 为例、北桥 分别利用两条PCI-E 20 x16通道与两颗NF200芯片分 别相连接, 然后两颗NF200芯片将自带的64条PCI-E 2 0通道拆分成4条PCI-E 2 0 x16通道(一颗NF200芯 片自带32条PCI-E 20通道、拆分成两条PCI-E 20 x 16 Q X48 Classified 4 Way SLI在程建多路至中互联系经数成工作原理

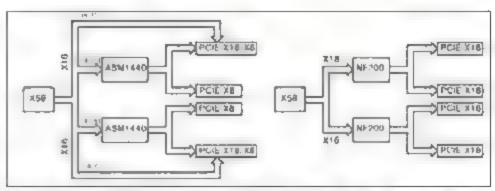
通道), 分别用于四根PCI-E x16插 槽、四路PCI-E x16互联模式由此而 来。不难看出,四根PCI-E x16插槽所 使用的64条PCI-E 2.0.通道全部来源 于两颗NF200芯片,并没有使用到北 桥自带的32系PCI-E 2.0通道(用于连 接NF200芯片)。

当组建四路SLI系统时, 空利 的巨根PCI-E 2.0插槽的带宽为0, 因为此时四根PCI-E 2.0插槽与据 了所有的带宽。假设7根PCI-E 2.0 插槽全部插满了设备,那么此时 7根PCI-E 2.0插槽的带宽分别为 x8+x8+x8+x8+x8+x16。这是因 为该主极仍然使用了祥硕 芯片, 它将 48条PCI E 2 0.面 首拆分成6条PCI-E 20 x8.通道, 再加上介下的16条PCI-E 20通道方能以上述互联模式运行。

亥主板虽然用NF200 告厅实现了 妈路全亚SL1.但却有可能存在问题。 X58的PCI-E控制 普仍然集成在北桥 里旬, 所有的显卡数据交换必须通过 化桥来实现。有"CPU" → "几桥" → "NF200芯言" -- "GPU" 这 系列过 程中,从北桥至NF200巷同时,只有32 条PC1-E通道。尽管有"NF200 5片" "GPU" 这个过程中, PCI-E通道由



② 两款主板的最热设计部比较抢难、但N58 Classified 4 Way SLI (在) 的散热器更给力 散热器片更 16. 且在北桥使用了一个风扇辅助数线



32条变成了64条, 能实现四路PCI-E x16的SLI模式,可以为显卡之间的数 据交换提供更高的带宽。一定程度提 升游戏性能。但遗憾的是, 当显卡数 据流留回至CPU时,还是需要通过北 桥。此时由于北桥带宽仍然只有32条 PCI-E通道, 因此北桥与CPU的数据 交换速度仍然没有发生任何改变。这 就有可能导致NF200芯片的作用不明 显, 显卡互联系统的性能提升有限。

另一方面在单卡状态下, 我们假 设没有NF200芯片(仍基于X58主 板),显卡的工作流程是"CPU"→ "比桥"→"GPU"。而在有NF200芯 片的情况下, GPU在渲染过程中增加 了一个环节,仍然需要经过NF200芯 片(在单卡状态下,该主板的工作模 式与多显卡系统下是完全一致的, 显 卡的数据,带觉仍然由NF200芯片提 供)。多增加的工作环节,就有可能提 高延迟。最终就有可能出现一个尴尬 的情况: X58 Classified 4-Way SLI 主板的单卡性能低于其他X58主板的 单卡性能低(基丁相同的显卡、相同的 处理器)。我们将通过下文的测试,来 验证上述两个推测是否正确。

优势方: X58 Classified 4-Way SLI

电源供电设计比拼

作为两款顶级的X58主极,它们的 仏电设计受人关注, 因为供电设计和 超频能力息息租关。一旦超频、CPU的 TDP必然大幅上升, 那么此时供电役 计的优劣将在很大程度 上决定主极的 超频能力。在供电方案上,两款主板的 CPU供电设计部分都采用了DPU(数 字电源处理器) 设计。即我们常说的数 字供电设计, 更利于超频。

Rampage III Black Edition供 电设计分析

在用料方面,两款主板的差别很



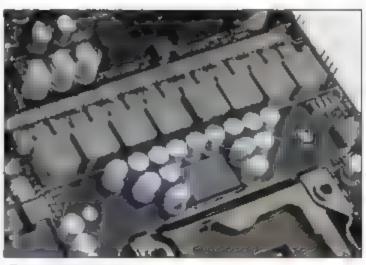
① Rampage M Black Edition的CPU供电主检芯片

① X 18 Classified 4 Way SI 1的CPL 强电主控告片

人。CPU核心电源部分、Rampage III Black Edition采用了 整套IR (国际整流器) 的方案,包括使用CHIL(已经被国高整流器收购)的数字电源控制器,和IR开发。 的DirectFET封装形式的MOSFET。共计8相目路。每相供电搭配马个采用"十一下 "组成方式的MOSFET, 共计录用32个MOSFET。这种多相供电回路和每相目。 路搭配。T个MOSFET的设计,可式降低通过每相可路的电流、提升稳定性并降低。 整个供电模块的温度, 更利于超频。

采用DirectFET封装形式的MOSFET没有引脚,采用直接芯片粘贴,没 有线压焊或者引线框,大大降低了封装感抗和封装阻抗。与目前主流的SO-8 封装形式的MOSFET (常用于一些离端主板和显卡) 相比, DirectFET的封 装阻抗减少了90%以上,而封装电感也从SO-8的2nH减到了0.5nH,寄生效 应明是减弱。同时这种MOSFET的封装和结构、使它具有导通电阻小、热阻 抗小等特点、大大降低了发热量。

在电感方面,该主板则采 用了封闭式的铁素体电感、能 保证通过更大的电流、防止电 流声及减弱电磁效应。在电 窄方面,它在使用离品质固合 电容的同时, 还使用了在主板 上少见的NEC法拉电容(也 叫做去糊电容,在一些高端 DirectX 11显卡上能看到它 的影子)。法拉电容的容量比 ①(HIL 数字电源方案



通常的电容器大得多、正因为这个特点使得其和电池类和, 因此也被成为"电容电 池"。此外, 它还具备充电速度快, 重复使用时间长等特点, 相当于给CPU准备了一 块充电电池, 对供电质量的提升帮助很大。

Rampage III Black Edition除了具备豪华的CPU核心供电设计。CPU VTT电源、北桥电源和内存电源均采用了三相供电, 都采用了体积较小的贴。 片电感。CPU VTT的每相电源由一个贴片电感+两个DirectFET封装形式 的的MOSFET组成、北桥电源和内存电源的每相电源画由一个贴后电感+两 个LFPA K 封装形式的的MOSFET组成 (性能也非常好、介于DirectFET和 TO252之间)。不仅如此, CPU VTT电源和内存电源都分别搭配了一颗NEC 法拉电容。整体而言、Rampage III Black Edition的电源在用料上可谓极其奢 侈, 为超频及满负载运行提供了强有力的保证。同时, 该主板还具备华硕EPU (Energy Processing Unit电量处理单元) 技术, 能够实现动态节能。它可以 在CPU功耗低的时候减少工作相数,以达到节能的目的。

X58 Classified 4-Way SLI供电设计分析

虽然同样是采用了DPU方案,但X58 Classified 4-Way SLI和Rampage III Black Edition的细节设计却有很大的区别。CPU电源部分、X58 Classified 4-Way SLI采用了Volterra的顶级10相DPU电源方案(常见于AMD顶级显卡上)。整个供电方案的PWM芯片为VT1185MF,使用了两个Cooperet Bussmann的多相贴片CPL-5-50排感,以及10颗功能强大、名为VT1185SF的MOSFET。该MOSFET集成了MOSFET控制IC和上下桥MOSFET,类似于部分微量主板所采用的DrMOS。

和Rampage III Black Edition一样,该主板也配备了NEC法拉电容,提升主板的稳定性。在CPU VTT电源和内存电源方面,该主板同样也采用了三相供电。它所使用的WDFN8封装形式的MOSFET和常封式的铁索体电感也都是优质料件。不过这两个部分并未像CPU电源部分那样,配备NEC法拉电容。也桥电源方面,它采用了单相供电,同时使用较为低级的TO252封装形式的MOSFET。



① 顶线的VolterralO相DPU电源方面

我们不妨对该主故的 CPU电源设计作如下总结:核 心事件全部采用贴片原件、大 大减少事件的寄生效应。在 减小等件所言: 目的同时, 还 能更好地优化电源质量, 可使 CPU工作在最稳定的状态之

下,相对传统的模拟供电方式,电压不稳定及信号受干扰的情况将大幅减小,可使电源更好地工作在各种每至负载之下,为超频提供有力的保证,减少了插件电容的使用,可避免长期在高温下运作导致电容爆浆的风险。

客观地说, 两款主板的CPU电游部分都是非常优秀的, 都使用了DPU数字供电方式, 引入了NEC法拉电容, 相比传统的模拟加电设计, 在性能上则是更强。只是在特件的选用上, 各有千秋。因此, 里到从CPU电源角度的比较来看, 两款主板只能算各有胜负, 打个平手。只不过, Rampage III Black Edition明显更全面一点, 在CPU VTT, 北桥以及内存部分的电源设计上, 丝毫不含糊。而X58 Classified 4-Way SLIPE有点充头蛇尾的感见, 在CPU VTT, 北桥以及内存部分的电源设计上明显不如CPU电源部分给力。因此与台来看, 在供电设计的比拼中, Rampage III Black Edition更具优势。

优势方: Rampage III Black Edition

是骡子是马. 比比才知道

从硬件规格与设计以及用料方面,我们对这两块玩家心目中的"神级"主板进行了详细的比较。下面,我们将在基于英特尔Core i7 965处理器的平台上通过基准性能制试、音频及网络测试、多显卡SLI互联测试和超频测试、来进一步从性能上考验两款、主板的优劣。

基本性能测试

在基准测试中、Rampage III Black Edition在WPrime202、CINEBENCH 11.5等所有测试项目中、均小幅领先X58 Classified 4-Way SLI。在排除误差的前提下(每一个测试项目均测试上次、取平均值),我们认为Rampage III Black Edition的基本性能略强于X58 Classified 4-Way SLI。Rampage III Black Edition

毕竟是发布不久的产品,在芯片组的优化方面强于X58 Classified 4-Way SLI是完全有可能的。当然,我们也不排除有可能是个体差异造成的问题。

网络及音频测试

Rampage III Black Edition自带的雷电子卡究竟有无实用价值、性能是否可以超过X58 Classified 4-Way SLI的板载解决方案。我们将通过《魔兽世界》来测试两款丰板的网络延迟、利用RMAA软件来检测两款丰板的气动功能。

在网络延迟方面,为了依得更好的游戏效果,我们首先延过活电子卡自带的软件进行相关的设置。将游戏设置为最高优先级,网络带宽优先为游戏服务,与时后用TCP无延迟,并将TCPACK转至设备由"2"改为"1"。上述设置都是利用雷电子卡自带的优化软件,进行网络的优化,从而获得更低的网络功能,在设置完成后,我们在晚上9点钟左右的高峰时间进入《瞭碧世界》的国内服务器。在奥格瑞玛城中,KillerE2100 NPU的延迟只有120ms左右,而X58 Classified 4-Way SLI的被致列卡延迟到达到了170ms左右。显然,管记了卡更利于玩家畅游网络游戏。

在音 類測 试方面,我们使用RMAA软件,并选用最常见的44kHz/16bit采样率和顶级蓝光唱片所采用的192kHz/24bit采样牵进行测试。从测试来看,雷电子卡的音频曲线更加平直,在两项测试中都获得了"Very Good"的评价,表现此X58Classified 4-Way SLI更好。

在实际游戏听音中, 雷电子卡给我们的感受是游戏的立体声很明显, 枪击声、啸叫声和掩击声分明, 赛车高速飞驰带来的追尾撞击声在耳朵两侧回旋, 使人获得了真实的游戏体验。在实际音乐试听中, 低音量感十足, 下潜很深, 人声温暖耐听, 中岛领通透明亮。这进一步展现出雷电子卡在音频功能方



面确实有独到之处。

多显卡SLI互联测试

●测试看点

- 、在 3 路 S L L 系 统 下 、 x16+x16+x16模式的性能可以完胜 x16+x8+x8模式吗?

二、EVGA X58 主板真能支持4路 GeForce GTX 580 SLI吗? (4路SLI系 统的性能和3路SLI系统差距大吗?)

,在单卡状态下,两款主板的游 及性能是否有差距?

两种模式在3路SLI系统下差距不大

在3路SLI系统下,X58 Classified 4-Way SLI虽然能够实现 x16+x16+x16模式,但与Rampage III Black Edition的x16+x8+x8模式 相比,并没有明显的性能优势,甚至在 《失落的显球2》测试中处于劣势。这 验证了上文对X58 Classified 4-Way SLI在多显卡互联系统中优势并不明 短的推论。究其原因, X58 Classified 4-Way SLI受限于X58的北桥带宽只 有32条PCI-E 2.0通道, 无法将两颗 NF200芯片的性能完全发挥出来,导 致x16+x16+x16模式和x16+x8+x8 模式并没有明显区别。此外, PCI-E 2.0 x8的双向传输速度达到了8GB/s (PCI-E 2.0 x16的双向传输速度为 16GB/s), 速度和PCI-E 1.0 x16的双 回传输速度不相上下, 基本能够满足 显卡数据传输的要求, 不至于出现明 显的瓶颈。这也是一个重要的原因。

事实上,显卡互联系统效率的高低在很大程度上取决于CPU和主板芯片组的架构。假设在P55/67和Z68 主板上集成了两颗NF200芯片的话,SLI系统的效率必将有明显的提升。这是因为P55/67和Z68主板已经将PCI-E控制器集成到CPU中(在X58 主板中,PCI-E控制器集成在北桥中),CPU和GPU的数据交换无需角

经过北桥。此时的 I 作模式为 "CPU" + "NF200" 芯片 + "GPU", 不会存在由北桥带宽不足引起的性能垂颈。

另一方面,相对于双路SLI系统,3路SLI系统的提升非常有限,除了在3DMark 11等理论测试项目中能拥有40%左右的性能提升之外,在实可游戏中的提升幅度很有限,不超过8%,这是因为3路显卡互联系统相对于双路显卡互联系统,更依赖于驱动程序和游戏的优化。无论是NVIDIA的3路SLI系统还是AMD的3路CrossFireX系统相比各自的双路显卡互联系统,都不够成熟。

4路SLI. 管用吗?

在NVIDIA的官方说明中, GeForce GTX 580最高只支持3路SLI系统, 但 我们通过X58 Classified 4-Way SLI主板時帶的4路专用SLI桥接器, 成功年,建 了4路SLI系统。不过仍然有一些遗憾。

首先是在3DMark 11等基准测试软件中,4路SLI系统的性能相比3路SLI系统提升了20%左右,这是值得称道的。但在实际游戏中,4路SLI系统的性能却全面处于下风,性能意大致和双路SLI系统相当。这说明4路SLI系统相比3路SLI系统更需要驱动程序和游戏的优化。目前来看,它的效率并不高、只有在BenchMark理论测试时,性能才会获得一定的提升。同时这也在一定程度上说明、由于化格带毫不足,导致两颗NF200基于带来的4路x16系统并没有在实际游戏中获得相应的提升。此外,4路SLI系统除了效率低下之外,还有在发热量大和功耗高的门题。我们有测试中,屡次出现由于GPU温度过高(运行FurMark程序5分钟,仅是四颗GPU核心的温度就分别为85℃、89℃、92℃、90℃)。导致系统处机的问题。不得不单独用一个12cm风扇为SL1系统散热,死机情况有所改善。在运行3DMark 11时,4路SL1系统的两载整机功耗为1189W (GTX 580有保护机制、使用FurMark程序先法测试出它的最大功耗),待机整机功耗也达到了330W。

总体而言、不管是对发烧玩家还是普通用户而言、4路SLI系统由于效率低下和温度过高,并不适合日常应用(可以考虑使用水冷系统)。它的意义在于彻助超频玩系中击量卡世界纪录、因为4路SLI系统员然在实向游戏中的数条低下,但却能在BenchMark理论测试中获得不错的提升。

表1: X58 Classified 4-Way SLI的S	LI互联测证	五风物		
	GTX 580	GTX 580 SLI	3WAY GTX 580 SU	4WAY GTX 580 SU
3DMark 11 Extreme	X2106	X3912	X5586	X6964
Unigine Heaven Benchmark				
1920 × 1080 Shader(Hight, Tesselation(Extreme)	43.2	81.5	112.3	1211
X 100 30 00 100 31 日				
1920 × 1080 Ultrahigh	132 45	144.68	141 59	137 02
1920 × 1080 Ultrahigh 8AA	104.32	133.99	136 86	136.29
《失落的星球2》 B 游试酱面				
1920 × 1080 Veryhigh	61.2	75.9	76	71.8
1920 × 1080 Veryhigh 8AA	52.4	72.1	73	701
《尘埃2》				
1920 × 1080 Veryhigh	113.8	139.6	143.5	138
1920×1080 Veryhigh 8AA	90.3	134.3	138	134.6
《战地2:叛逆联队》				
1920×1080 Veryhigh	91	124	124	122
1920 × 1080 Veryhigh 8AA	78	123	123	120

单卡性能略有损失

为了验证在单本状态下,两款主板的单卡件能是否有差距,我们分别反复进行 次测试,并取了平均值。测试结果表明,Rampage III Black Edition的单卡性能 确实比X58 Classified 4-Way SLI要略强。虽然颁先优势非常小、但却说明,由于 X58 Classified 4-Way SLI的特殊设计,单卡在渲染过程中增加了一个工作环节,一 定程度上提高了延迟,使性能受到了一定的影响。

总体来看,在单专和3路SLI状态下,两款主板的游戏性能基本可以认为是一致的。但X58 Classified 4-Way SLI主板却可以组建4路SLI系统,可以插助超频点于冲击世界纪录。因此在本环节的比拼中, X58 Classified 4-Way SLI获胜。

超频比拼

我们使用的是可调节倍额的Core 17 965 Extreme处理器,只需简单地调节处理器的倍额即可超频。将两款主板的处理器核心电压统一提升到1.45V,QPI/内有控制器电厂提升到1.3V左右,同时关闭各种电流,电厂保护限制,开启防掉压功能。并且将处理器PWM频率提升至1MHz左右,以提升供电电路的瞬态响应性能,进一步减少电压的波动,提高超频稳定性。

最终,在以上设置下,Rampage III Black Edition主板可以133.5×32=4.27GHz的频率开机,以4.14GHz(133.5×31)的频率完成wPrime 32M的运算,运算时间为6.961秒。而X58 Classified 4-Way SLI主板可以132.7×32=4.25GHz的频率并机(Rampage III Black Edition的壁以外频为133.5MHz, X58 Classified 4-Way SLI为132.7MHz),以4.11GHz (132.7×31)的频率完成wPrime 32M的运算,运算时间为7.02秒。此夕,我们还就易禁土板的比据散热模块、CPU供电模块和有桥散热模块的。高度过行了则试、测试表别。排布上动式散热的X58 Classified 4-Way SLI主板的散热能力更好。总体来看,Rampage III Black Edition的超频表现稍强。

两种风格, 两种体验: 你选谁?

它们与外都是顶级的X58主核,但由于设计理念等原因,造就了它自不同的风格和属性。我们不妨碍X58 Classified 4-Way SLI比作是跑车中的布尔迪威龙,只为超频和性能而生,风格相旷豪野。无论是豪华的Volterra的顶级数

	GTX 580	GTX 580 SLI	3WAY GTX 580 SL
3DMark 11 Extreme	X2102	X3930	X5636
Unig ne Heaven Berchmark			
1920 x 1080 Shader(High) Tessellation(Extreme)	43 7	82.5	111.2
《孤島懷魂2》			
1920 × 1080 Utrahigh	135.66	144.1	138 66
1920 × 1080 Urtrahigh BAA	104.03	134.77	134.7
《失落的基球2》B测试画面			
1920 × 1080 Veryhigh	62.1	76.3	78.2
1920 × 1080 Veryhigh 8AA	52.8	73	75.3
《尘埃2》			
1920 × 1080 Veryhigh	115.2	142.2	143.7
1920 × 1080 Veryhigh BAA	91	135.2	137.6
《战地2:叛逆联队》			
1920 × 1080 Veryhigh	92	128	125
1920 × 1080 Veryhigh 8AA	78	125	123

字供电方案, 还是史无前例地支持 x16+x16+x16+x16模式的4路SLI显卡 互联, 亦或者主动式的散热设计, 都旗 帜鲜明地体现了它的风格。此外, 他支 持电压测量、拥有PCI-E插槽检测功能 和具备板载开关按钮更是进一步展现 了它的属性, 虽然这些细节设计在使 用上或许略有不便,但对于一款发布 多时的顶级产品来说, 我们认为不应 该过多地苛求这些细节。当然, 正如布 加迪威龙一样, 该主板更多的是强调 性能,而忽视了一些和用户体验息息 相关的细节设计。在日常的一些常规 应用中, 你很难感受到它和普通X58 主极的区别。一则是由于发布时间较 早,并不支持USB 3.0和SATA 6Gb/ s功能。二则是, 它缺乏像雷电子卡等 人性化的设计。

miRampage III Black Edition W. 更像是一辆法拉利。除了具有澎湃的 动力和强大的性能之外, 还更注重和 用户应用体验相关的细节设计。它也排 有强大的数字供电设计。DirectFET等 当下热门高端料件的应用更为供电系 统增色不少。而且加强了CPU VTT。 北桥和内存的供电设计,这是X58 Classified 4-Way SLI 无法比拟的。电 几测量、PCI-E插槽检测功能和板载 开关按钮更是一应俱全,使用起来更 为便利。除此之外, GO Button一键提 速, 液氮模式开关等利于超频的特色 功能,一个也没有落下。别忘了,它还 创造了多项超频世界纪录。除了强制性 能,超频和超频体验,它还具备需电子 卡、 九线模块、 USB 3.0和SATA 6Gb/ s功能,可谓是超频、体验两相宜。

两种风格, 两种体验, 这场双龙 会最后带来的是双赢局面, 王者之战 没有负者。而作为发烧友的你, 你会 选谁呢?

MC・アレベニ 欲了解荫款主板的更多细节 图和测试成绩 请登录MCPLive.cn "深度体验"



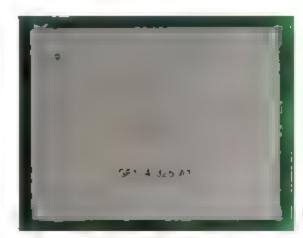


Geforce GIX55051-Ff436

GeForce GTX 560、它与前期推出的GeForce GTX 560Ti向什么。人系么? 为什么一些用户会称其为GeForce GTX 460的 介级版产品? 它的市场定义。有样? 它的主要竞争对手又是谁,看完接下来的文章以后,也可能会找到答案。

文/图 ZZ

半年以来,AMD和NVIDIA可谓你方唱罢我登场,众显卡新品物出。AMD方面有Radeon HD 6750、Radeon HD 6770、Radeon HD 6790等。NVIDIA的GeForce GTX 560Ti、GeForce GTX 550Ti、GeForce GT440等几位新秀也悉数亮相。有心的朋友可能会发现这样一个问题:在NVIDIA中高端产品线上、2000元价位上有GeForce GTX 560Ti、单镇、1300元左右价位则由GeForce GTX 460把守,但在1300元~2000元价位上,NVIDIA并没有什么主力产品,而AMD则充分利用错位竞争的策略、倚仗Radeon HD 6870吸引住了不少玩家的关注。不过,这样的情况已在近期有所改变,因为NVIDIA的一款显下新品现已横空出世。它将成为在这一价位上挑大梁的产品、它就是今天介绍的主角GeForce GTX 560。



● GeForce GTX 560的显示核型

从命名方式上看, GeForce GTX 560和GeForce GTX 560Ti像是一对亲兄弟, 虽然 者都采用了GF114核心(即Die相同). 但它们的规格却是大相径庭。GeForce GTX 560具备336个流处理器、56个纹理甲元和32个光栅单元、读者可能会问: 这不是GeForce GTX 460的规格吗? 没错, 它的核心规格参数其实是和GeForce GTX 460一模一样. 这也就是为什么不少用户会行其为GeForce GTX 460的升级版产品。不过, GeForce GTX 560相比前辈, 在两点上做了改进, 其一, GeForce GTX 560大幅提高了产品的频率。由于NVIDIA并没有发布GeForce GTX 560的公版显卡,显卡的频率将由下游厂商自行设定。就本次送测的多款GeForce GTX 560显长来看. 频率最保守的产品都达到了: 810MHz (核心频率) /4008MHz (显存频率) /1620MHz (流处理器频

奉),而市面上个别产品的核心频率 甚至高达1000MHz,相比早前的公 版GeForce GTX 460的确高出了一大 截(公版GeForce GTX 460的核心频 率/显存频率/流处理器频率分别为: 675MHz/3600MHz/1350MHz)。 其一,GeForce GTX 560将不再会有 768MB/192bit的显存规格,所有产品 将统一为1GB/256bit。

6款GeForce GTX 560显卡产品欣赏

目前,已上市的GeForce GTX 560显卡有1儿款之多,经过筛选,MC为大家收集了其中6款关注度较高的产品,下 m就让我们一起来看看GeForce GTX 560会有怎样的表现。

素泰GTX 560极速微

形处理器数量 336 证得现格 GDDR5-1GB-256bit 850MHz 极的頻率 4008MHz 記得類率 **死处理器贩卖** 1700MHz 双DVI+Mini HDMI 接口类型 秀泰中、山 厂價 0755 83309050 电话

1499元

3DMark 11 P4#15 独立の中で、日 74.7W FurMarkを1 計画に日 282.9V 1万 かき。中で、12 80.0



公版设计. 频率较高

ghi'th

■ 满载时风扇横音较大

3DMark 11

整机诗机功耗

FurMark整机满载功耗

点评: 索泰GTX 560极速版显卡可看作一款准公版产品。它参照了公版GeForce GTX 560Ti的PCB设计, 并在公版 GeForce GTX 560Ti的PCB基础上进行了走线, 料件部分的优化。它采用4相核心供电+1相显存供电的设计, 每颗贴片电感搭配3个SO-8封装形式的MOSFET, 稳定性和耐高温能力都比普通封装形式的MOSFET更好。该显卡使用了双热管+大面积铝鳍片+8cm风扇设计的直吹式散热器, 能唱顾到GPU核心周边配件的散热。索泰的显卡拥有FireStorm软件和3年的质保服务, 非常贴心。

iGame560 烈焰战神X D5 1024M

 充处理器数量
 336个

 显存规格
 GDDR5.1G8.256bit

 核、物率
 850MHz (810MHz)

 显存频率
 4200MHz (4008MHz)

 充处理器频率
 17000MHz (1620MHz)

 接口类型
 双DVI+Mini HDMI

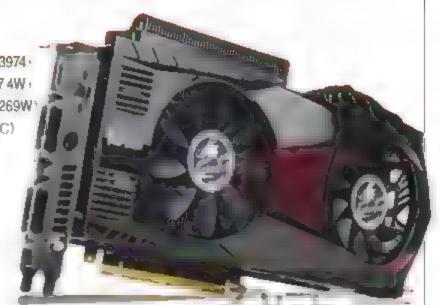
 上彩虹科技发展有得工具

电话 400 678-5866 · 桴 1599元

❷ 鲨鱼仿生学设计。用料出色、静音效果好

P4120 P3974 · 77 4W (77 4W ; 289 2W 269W) 1 83°C (79°C)





该散热器设计了很多散热孔、就像密色鳃状那样、可以及时将热量带走。它使用了热管横穿的散热设计、这使得热管和 大面积的铝鳍片接触的面积更大, 散热的效率更高。显示Mini HDMI接口旁设计了一个频率切换开关, 方便用户根据实 标志 电需求, 在810MHz/4008MHz/1620MHz和850MHz/4200MHz/1700MHz两利 随至间切换。该量卡特别加强了 使电部分的设计,采用6相核心,上相显在的供电设计,并使用了贴片电感,每相供电搭配3个SO-8封装形式的MOSFET。 这样的设计能够增加重相供电允许通过的电流、利于超频。显卡的PCB背面还特别设置了一颗低阻抗的Nichicon的 Proadlizer去糊电容, 进一步保证了显卡在高频下运行的稳定性。

影响GTX560威五

处理器数量 3361 核生制的车 810MHz 1+41 4 4008MHz 不知。因為斯多 1620MHz 1GB 256bit GDDR5 7 /+ 1 H 10 , 1, 17 DVI+4 1: Min HDMI+DisplayPort 16 双。正 垄域世纪科技有财产型

0755-88376198-666

价略 1499元

銀河旗舰造型,支持5屏输出

电话

价格

🕝 性价比突出

■ 款认频率偏低

3DMark 11

整机待机的耗

FurMark绘机测式功耗

显示核心藏轨温度 (室温26°C)

3DMark 11

整机待机功耗

FurMark經經過發力耗

P3974 77 1W 274 IW 原 新和 〒 1 ~26() 72℃

点评: 彩旭GTX560成五显卡内外系修,显卡PCB板长度达27.5cm,为众测试显卡之战。"银可渔魂" 式放热器系统、外 形炫酷, 散热效果也不错, 显卡在运行FurMark则试软件10分钟后, 核心晶度仅为72℃。观暑诸分延续了影池边期十打 的可拆卸设计, 方便用户等风票拆下, 清理上面的灰尘。这块是卡被台名为"破五"可谓事事有因, 是卡的接口部分配置。 了1个DVI、1个D splayPon和4个Mim HDM1. 最高可支持5屏输出、无论是应付多屏游戏还是多屏溢挥、都可造游刀有余。

映众 (inno3D) GTX560游戏至尊版

流处理器数量 336 ↑ 核生物系 810MHz . 7-51 4 4008MHz 1620MHz **心**处性器频率 显存类型 1GB 256bit GDDR5 级DV +Mini HDMI 接口等型 APIC (mno3D) 「農」 020 87563302 F. t

> 1499π 🔳 默认频率太过保守, 满裁温度高

P397 73.4V 296.97 98°C

点评: 映众GTX560游戏至尊版显卡的PCB与公版GeForce GTX 460相同、制造工艺非常成熟、可有效保证显卡的稳定 运行。它供电部分采用的是3+1相供电。贴片电感+量系固态电容+八爪鱼MOSFET芯片的组台能带来不错的供电效能。 此外,显卡PCB板背面的显示核心周围布置了6颗钽电容,可有效净化显示核心的供电。显卡在散热片与PCB板中间加装。 了一块。体式散热板,有效固定PCB板的同时,还可辅助显存和MOSFET芯片的散热。作为上市最早的GeForce GTX 560显卡之一, 映众GTX560游戏至尊版显卡报价为1499元, 而实际购买价格更低, 这让它成为了目前市场上性价比最高 的GeForce GTX 560产品。

耕昇GTX560关羽板

流处理器数量 3DMark 11 822MHz 程下进下。 板色粧き 4040MHz **显存物等** FurMark 程利。將電影,對 1644MHz **飛过理器頻繁** 1GB 256bit GDDR5 丘林美皇 DVI+VGA+ HDMI 楼出类型

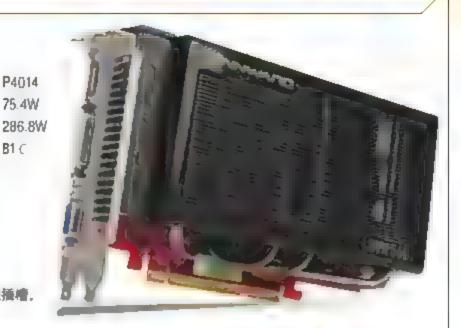
梁。 主際無遇安康有限。 言 45 0755 82024289 I.B

1 1 $1399 \, \pi$

风扇噪音控制出色、5年超长质保

🔳 散热片较厚, 易挡住主板上的其他插槽,

序 满载差费 专差26 c

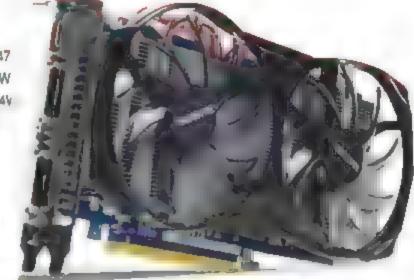


点评: GeForce GTX 560显卡也采用被动散热? 不, 这块耕昇GTX560美羽板显卡只是肾2个80mm的风扇隐藏在了4根 热管+鳞状散热片组成的散热模块之下。这样的董向散热设计可加快热交换速度, 为显卡核心散热的同时, 还可有效降 低显卡上其他电器元件的温度,并带来不错的风扇嗓声控制。显卡供电部分采用了4相核心供电+1相显存供电的配置, PWM芯片是来自安森美的NCP5395T。与同类量卡不同的是,该显卡的视频输出接口采用了DVI+HDMI+VGA的组合, 更适合普通用户使用。

技嘉GV-N56GOC-1GI

[[本]] 盎约宝 336 1 模工版表 830MHz 4008MHz 4字[6] & 在处理类别 a 1660MHz 1GB 256bit GDDR5 44 1 " きします P.T. 多森科特 0755 21514182 670 · · 1 12 1499元

P4047 3DMark 11 整机局机功用。 75 9W FurMark學生認為之為 284 4V M45 - 5 1 -26 89 C



❷ 做工、用料优秀

风扇满敷时有杂音,满敷温度高

点评: 技嘉GV-N56GOC-1GI的散热部分看上去非常有特点, 两个观扇的直径均达到了10cm, 4根纯铜热管纵气穿插孔 鳞状散热点中。 云然外观绚丽, 但显下实向的散热效果只能算一般, 在运行FurMark负载测试10分钟后, 显示核心的温 度达到了89°C。显卡的整体用料还算不错,显卡的供电部分选用了亚铁盐等电感,强抗更低,电能转换效率更为出色。此 外,一些技嘉的招牌技术,如两倍铜PCB等也加入其中,能有效增加显卡的使用寿命。

性能上的巅峰对决

GeForce GTX 560上市后、将直面Radeon HD 6870的冲击、二者的性 能交锋又将鹿死淮手呢? 目前上市的GeForce GTX 560显卡核心频毫不一, 从 810MHz~1000MHz不等。我们选用了素素GTX 560极速版来与公版Radeon HD 6870显率进行对比测试,这款显率核心频率为850MHz,在GeForce GTX 560中算是中等, 处理器部分选用的是酷睿i5 2500K。

在3DMark 11和3DMark Vantage (GPU) 两项基准测试中, GeForce GTX 560和Radeon HD 6870前鼓相当,它们在3DMark 11中的得分分别为 X1368和X1379, 差距不到1%。不过, 在《Unigine Heaven Benchmark 2.0》

测试中, N卡则一路须先, 领先幅支达 到了26%以上。

显卡是决定游戏效果的最主要 因素, 者在游戏测试上的表现又如 何呢? 我们选取了目前主流的6款热 门游戏,并在1920×1080的高分辨率 下进行进行测试。就平均帧数来看、 GeForce GTX 560在其中4款游戏 的测试上领先Radeon HD 6870。在

测试项目	公版AMD Radeon HD	常泰GTX 560	紫泰GTX 560极速版相对于
	6870測试成績	极速放測试成绩	公版MD Radeon HD 68/0的性能指数
3DMark 11 P总分	4321	4115	95.23%
3DMark 11 X总分	1379	1368	99.20%
3DMark Vantage GPU部分得分	16783	16614	98.99%
«Unigine Heaven Benchmark 2.0»,	585	746	127.52%
1920×1080+16AF+extreme 得分			
«Unigine Heaven Benchmark 2.0»,	23.2	29.6	127.59%
1920 × 1080+16AF+extreme 平均师			
«Unigine Heaven Benchmark 2.0» .	491	620	126.27%
1920×1080+16AF+4AA+extreme得分			
«Unigine Heaven Benchmark 2.0»,	19.5	24.6	126.15%
1920×1080+16AF+4AA+extreme罕均砂			
《荣誉勋章2010》,1920×1080+最高图	烦		
平均帧数	90.9	102.3	112.54%
最低耐数	75	76	101 33%
《失落的墨球2》。1920×1080+最高區	t (TEST B)		
平均价数	34.2	40.7	119.01%
最低帧数	19	22	115.79%
《战地2: 叛逆联队》、1920×1080+最高	斯亚质+8AA		
平均帧数	54.9	55.3	100.73%
紀代 心 数	41	46	112.20%
《潜行者:普里皮亚季的召唤》, 1920×	1080+最高面质		
平均帧数	55.2	50.52	91.52%
競低顺数	30.9	37 46	121.23%
《Far Cry 2》, 1920×1080+8AA+最高	画质		
平均帧数	66.39	77.57	116.84%
柳 低顺数	46.9	55.47	118.27%
《使命召唤: 黑色行动》, 1920×1080+4			
平均帧数	84.75	79.16	93.40%
促低帧数	46	52	113.04%

《潜行者: 普世及亚季的召唤》和《使命召唤·黑色行动》上的表现较为逊色。

由于中高扁显卡基本都能够满足游戏流畅度运行的需求,所以我们衡量高扁正卡游戏性的标准得提高。根据本规理念,本桶的水容量是由本桶最短的那块木板所决定,游戏体验已是可样的道理。要知道,大部分时间流畅,而一时的卡顿,往往会给用户带来非常不快的使用感受。因此,在这儿款游戏测试时,我们加入了最低帧的测试来进行参考。在最低帧的测试上,GeForce GTX 560等是大获全胜,6款游戏上均全面领先。比如《潜行者; 普里皮亚季的召唤》,平均帧测试时,虽然GeForce GTX 560处于Radeon HD 6870,但在最低帧方面却有了20%以上的领先。

GeForce GTX 560能取得这样优秀的成绩。得益于NVIDIA长期以来奉行的"游戏之道" (The Way is mean to be played)。一直以来、NVIDIA与众多游戏厂商都建立了不错的合作关系、为众多游戏公司提供技术支持。在游戏发布后、NVIDIA会对游戏进行详细的测试、并根据测试数据、实时更新独下产品的驱动、使众产品获得最好的游戏效果。

总结: 价低量足, 游戏必备

GeForce GTX 560堪称一款全高清游戏利器,在1920×1080分辨率

的游戏测试时,为我们交出了一份非常不错的答卷,此外,GeForce GTX 560依然具备NVIDIA的两项招牌技术——3D Vision和PhysX,它们更能为用户带来最为真实的游戏体验,而CUDA功能则能为众多喜欢背着电影到处跑的商务人上带来更多的方便,这算是NVIDIA增送出的免费的午餐。

目前在1399元~1599元这一价位上,集中了大部分的GeForce GTX 560的产品,个别价格杀手 甚至已落在了1300元以下,这也无疑为用户增添了一个购买GeForce GTX 560的理由。在这炎炎夏日,将这一块价低量足的游戏利器收入囊中,将会是一个不错的选择。



四驱八炮

屁颠虫056传奇Ⅱ微型音箱





● 推荐指数 8.0

测试手记;主籍与制箱的连接线如果不同定设计在一起产足研审接口 则正户可以根据不分库 放职求明者不同长度的连接线 釋放要見者 主 箱的普级输入线 也可以考生不见与箱体而足 而是设计成一只AUX辅助输入循孔 "一一不括 孔),用户可根据图卡接口和实际环境选择连接 线的类型与长度

聽願金066传書川微型書稿产品資料

信噪比 290dB 厂商 深圳市奥斯科尔电子有限公司

电话 400 003 8882 价格 318元

(章) 音量旋钮不使于掌握调节尺度

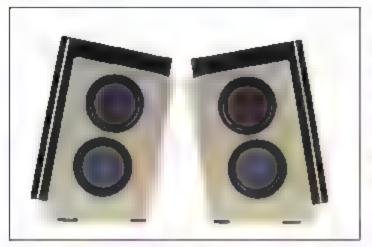
轻气声高速运动而产生的无扬声器单元中程的土精 / 炮 的 作字理大致是这样的 被以辐射盆振膜靠箱体力 产生推动来广风振动 通过配量 的调节 使得被以辐射器可以在不同概率的扩展



① 音量鏡钮设置在主箱背部







② 从侧面可以看到、喇叭纸盒面并非垂直于来面、而是保持了 一个小何角

多媒体音箱采用的甲类 (Class-A, 功放而言 056传奇 (内部的D类功效

Class-D) 除了具有效率高, 体积小 的优点外,它还不容易产生热量。而 甲类 (Class-A) 功放的工作模式则与 之大不相同, 即无论有无音频信号输 入 功能内部都有电流经过, 因此, 則 便和没有音频信号输入的情况下, 畜 箱虽然不发声 但仍处于工作过程中 电能转化成了两量 とせょカイン传 统马架产能通信 会 市协就会工人 发送联条的产区 D类的放 Class-D 「与こ不同」と作成したとなるが美 「作状态 艮无土朝中与翰へ計 放 大路公主"OFF"、作件 (* * *) 此时千耗 的电能基本可入作略不 + 当有信号 输入时,输入信号使得晶体管进入饱 和状态 放大器处于"ON"状态 片实 测来看, 屁颠虫056传奇。在持续通电 约6小时之后,我们由于触模广箱的。 任何部位 均未感到温度异常 有效 地利用了电能

运用了"四驱八炮"的唬叭结构 最终音质是否真的有质的提升呢? 在考验声音的颗粒性以及低级力度方面, 我们选取了《喇叭花爵士 鼓艺精选之世界鼓王》为试音碟, 这是一个心架子鼓独奏为主专辑。非常

考验喇叭纸盆的瞬时反应性能,试听该碟的曲目《Drum Improvisation》时,踩得军鼓术动力,踩得军鼓,并是有点人分月数点着等实在,没有毛车等水上的象。原效性或+中,少不高部,音箱左右两边(模式等),等处于是。总体来讲,052传奇中的(音较相同籍体的产品有

理量提升 「機関輸針器対する機 よど 献 まるする

老後会是国际 Hotel California 学 首·L.文人口的世界名曲,该曲的1994 年イ特申は『会ら本更是成为了考验 直输原直通 儿的绝往利器,配合仓部 Sound Blaster X-Fi Go! Pro T 1 JULY 程师在056传奇|| 直箱上灯灯上。压了方 曲。前奏蜜只有单气上发生。他、中员 字前に注重第 万は割向払过 一倍 全 百年、前於申退是 这种直高进节在 風馬不食學有籍上 有風量即以至為 道伊捷武士等等籍上是告难解析出来。 作 置:鼓走来 ,声耳进性火气等。 节奏中华教动 重奏中多列吉伊伊泰 付納付用り定さい高いゆりをした。 自自温暖 * 人 村动于左右严道设 * 在3 箱体子高籍商品 左右声道分 ・ 許改 + 不仅有* 手自 。摆放 * ュ 在近母声歩と丸と更具され 我们不 能用强活而自1/21市道高額的物域标。 准來考验056传奇Ⅱ,但该音箱的气音。 表 在箱体大小相同的同类产品中已 经是佼佼者。台相对于左右声道设计 在同 箱体的音箱而高 左右声道分 开式设计,不仅有利于自由摆放,而且 在还量声场人面也更具优势 我们不 能用强调产商的21声道高等的考验标。 准来考验056传奇。但该音篇的气音。



① 双重喇叭动力, 声音更丰富动听



被助輻射器中间部分采用了纤维材质。边缘则 是於清空料

表。在籍体人、相心下心类产品中已 特量技术者 台下观众欢迎走南庆户 然。声场还原了现场应 通过水山。凡的 聆听,我们对这个产箱产品工作。正言 中、低一频过度自然 尤其是个小子行 大声。



9条降临

技嘉990FXA-UD7主板提前曝光

-First Look-新 品 速 递

Radeon性的

AMD处理器也将给我们带来惊喜。除此之外 AMD芯片组也步入更新季

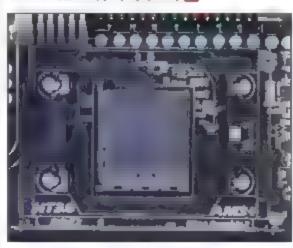
此次提前曝光的是9系中最顶级多990FX芯片。990FX芯片。990FX芯片使用了AM3+接口 能够支持即将发布的推士机 架构的处理器。AM3+接口将每个针脚的人 径从0.45mm扩大到0.51mm,孔径增大后可以在安装处理器时避免弯折到针脚。同时 AM3+插槽支持的最大电流 电流品质都有明显促升

990FX还有一个变化是NVIDIA终于放开了SLI的限制。9系列节片组可必可时支持SLI或者CrossFireX。990FX节片提出了两条PCI-E 20 x16 电直 可必据分成四条PCI-E 20 x8 支持2路SLI和 CrossFireX x16 以 文 於SL x87 路CrossFireX x8 「在配件SB950南桥相x1SB850未成在从口具格型或量功能上,于是有变化。仅仅是从PCI-E x4提上了包了PC-E 20 x4

这次首次到达《微型计算机》评 测室的990FX主板足技点990FXA-UD7 这主版采用了ATX规格PCB和"产工产用色 延续了第二代超耐久技术设计, 采用2盎司纯铜PCB 并加入"333"技术 拥有USB 3.0 SATA 3 6Gb/s和一倍中 可以吸入的AM3+接口的实验都是采用的黑色 再加上扣具底座的变化、很好识别。在处理器供电电路上 采用了8+2相供电点路设计,并搭配DrMOS日化超长寿命固态电容和铁氧体低温电感(冰魄电感),为主板提供了稳定和高效的供电方案

在显示接口方面。990FXA-UD7 共提供了六根PCI-E x16插槽 其中的 2根PCI-E插槽提供了全速PCI-E x16接 口 用于组建SLI和CrossFreX x16 也可 公最高支持到4块显卡的互联





① AM3+接口已经有了显著的变化

● 推荐指数 8.5

测试率记 从目的来看 99(下) ** 片机最大的变化就是提供了对下一代处理感识及5。的支持可惜的是 推生机处理器尚未发布,而S。又需要等到更新 所以我们的提前支鲜没有体会到最令人促真的两个新动脉 气阻再等 等了

被基金86年以外型57产品资料。

AMD AM3+ 芯片组 AMD 990FX+\$8950 4×DDR3 2000 扩展槽 PCI-E 2 0 x16×6 (其中2个x16, 2个x8 2个x4) . PCIX1 接口 SATA 6Gbs×8. JSB 2.0×8. eSATA×1 LSB 3 0X4 IEEE 1394X1 音频 ALC889 71 声道 网络 FTL8111E 100Mb/s 厂商 技嘉科技股份有限公司 电话 800-820 0926 价格 末定

做工用料优势,功能丰富

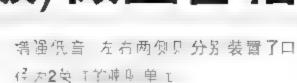
S8950南新相比S8850几乎没有改进





居家新宠

朗琴喀秋莎H3000 (旗舰版)微型音箱



整个测试环节里,该音箱给我们 即全量人了是"了一线通"功能。即 通过一根JSB在了线就能可可来。充 重 实时供电 听音乐 管理SD 心中了 文件几项功能。将高超过USB在设线 与电脑连接后,操作系统了一设备管理 器 中亲上现新的 USB Audio Device 方设金钱是H3000的内置声卡 通过 二个种就能直接播放电脑上的歌曲 不无辜直在 33 5mm 情。下午则线 H3000配益 71%,夕 氧在器无论是从夕 则还是榜取距离都与H2000的逻辑部 模一样。们,使用时,需要拉掉调查 器家部户单缘等型和。逻辑器背部的



推荐指数 8.0

测试学记。在使用各角有胃菌素听含蛋时 应该在启动电脑需播放软件之重就将各种通过1、名 连接线与电脑连接 而不要看错放软件工作过程 中表入 存践准备年时也要在打开业发展。前连 接着箱气阻脑 在世界级可能不会调准各箱内置 、SB声下 以而出现无声的观象

· 明亨明亨塔秋斯(18000)(際龍原)俄斐雷爾产品資料

额定功率 25W额定电压 DC5V额定阻抗 454输出接口 35mm频率响应 80H2~20kHz

产品尺寸 404mm(L)×70mm W)×65mm(H) 厂商 深圳市朗琴音响技术有限公司

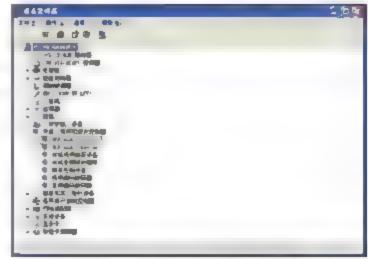
电话 400 883-7353 价格 268元

兼容无损者網格式, 者质均衡 可遍拉操作

未配备连接市电的电源适配器

作。一种等H2000年在一位集十 是 2011年3月下刊已行过江川报 道 其广州村上刊上水平门箱产品有 明显提出 下次发出 配。至在路線 作在10月2日,并了债务少年 区此 H2000年江州 每十亩下了《多年日 學、如果气箱 食器H3000至氧水 進 舰斯与标准两单序则并于局置没有配 翻繼控器而且无法解码APE、FLAC格 产工程 高斯文件 除此,另有其他 有量并无明显差异

为什么H3000的確認如此 27世 如果你眼一等。 77年 研究 下图中的瞬间 86章 校 作就能解答这个问题 H3000 27时2 拥有长达40cm的箱体 是为了解弃故事音籍的卷入 推断量家不是 朱平的 箱体内部被对为成了几个独立 的声学院本 中间任置安装日 费,随道型被设备部盘 日中



⑦ 将H3000通过LSB连接毁连接电脑后,操作系统的"设备管理器"中全显示新的USB声卡设备

ve I N



① 侧面接口丰富齐全 但征置不显拥挤

电池与电影主极者COMS电子子型与 样 在无任仁用磷物下採作环境下 该氧化器作品连择作为金丝6米

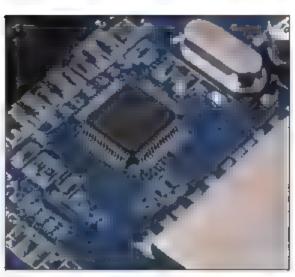
支持APE和FLAC文 客式:/ 唯一 放 就使得一些对音质要求较高了声 户可在此音箱上欣赏无损音乐 我门 在容量为8GB的台电闪存盘达表 ^ 石 F码率不同的MP3格式音乐 最高点 单曲 (Reve ation) (FLAC格式 有事 911kb/s 采样速率 44 1kHz 在建故 该FLAC文件时、声子点断口看出一手 何卡顿现象。但稍显遗憾的是 章篇 不能直接读取CUE等 菜葉 [K at At f 世整朝。你APE或FLAC专辑工言 芝丽伊克了问题 计维通过长接 上 曲下 曲 键来进/快是或快进的探 14. 在此 我们建议喜欢近光点卷出了。 乐的朋友 可以汽车电船上使用软件 将整轨APE FLAC转换或单个曲目之 件 再在H3000上播放 更干自接选曲 操作

在播放MP3文件时 屏幕欠显下阿拉伯数。 用于代表曲目号 如果能自接读取MP3文中的ID3信息 是 曲目名和 艺术家 所属专辑等) 并显于在显幕上 就更显直观了,而关于ID3信息的支持 前代产品H2000已经实现了该功能,在FM收予功能方面 与一类微型



① 箱体内部安置了配重块

独立者,斯林·女被掌籍的盘 最终言义会之间,与仍从战场生死战 了一部分。是通过区置解约代点 建放人在盘率的产生。是AUX模点通过3.5mm产物线连接主席产品。是直 被通过与箱区置述中在中间等權等等 从通过之一种一式權效艾翰。生命



① H3000采用的SP3306主控芯片

讲话时, 人声质感很强, 相对于单只被从盆上 必型音箱而言 该音箱低频弹性有用:提升 较长时间的聆听, 让我们从H3000年上原本, 找到了入门级20年少篇了查查,其直 马达马走下走 马马便推过, 数型产箱内产厂已经拉力了报告的证据。



① H3000配备的运输器 \$H2000特 他控制 程 3



绝对珍藏!

Cherry CBO-3000 神魔大陆版键盘



●推荐指数 8.5

测成手记 这款键盘的"F"和"J"键没有设计凸点,对有窗打习惯的用户来说 需要一段时间适应。同时 由于POM材质键帽的骨度偏向 医此行字时防骨效果一般 有条件的质原可以备至一套PBT材质的键槽 打字更顺子,我们建设可以构实其他颜色的缝帽 使键盘看上去更炼一些

Ghorry: 650-3050 种最大階隔产品资料

按键数量 104键 机械轴 黑轴 按键寿命 5000万次 键帽材质 POM材质

鍵輯材质 POM材/ 连接线长 175米 重量) 2kg

接口 USB接口 附PS 2转接头 厂商 万润博科贸有限责任公司 电话 010-62604655

价格 899元

☆ 做工扎实 子感出色 游戏主题能

图 配色比较单一



① 全新设计的包装盒非常扎实。塑料检查以《神魔大陆》游戏为主题

(本) 安田洋水省、さ食じは 大き砂木 上外末在連回と Cherry建盛 样 東ゲールではで活 京 増いてNO1 日刊 年不分とり 料タイ あ へんシ ま 自被点 まへ 性とそれれをいいが 不过 世事元 絶対 随着扱行をよび以入数Cherry G80-3000神魔しまり建盛と推出 Cherryを仮すと路、千つかが減立了

一方子及 音下作为发产证在外 設定或屬下不能 近事如Razer排出的 生产等期 :動外員 SteelSeries 即格友在的 籍與破坏神順 :題を及 都备或在的机塞关注和推集 而少性 都备或在的机塞关注和推集 而少性 产品与中极高个性色儿。Cherry此后 联合为一类中型推出的这数以对 网络建 虚除了包装盒和建盘具有的观点之 外 之种增了 计算成为是数据,可以在 外 之种增了 计算成为是数据,可以在 多种类的数量。其有的现在是 等性有的数量。其有的现在是 等性有的数量。

除了软性部分で復贈之夕 G80 3000神魔人母子で硬件配置也 相当出わ 首先Cherry对包装进行了 大改 个条的包装盒无论是品质还是 精美程度都要是超老包装 对于包装 盒图问题 相信也是不少Cherry用户 天、的话题 这《子本负责地告诉人 家 和包装员过头 配得上产品的定 位 《其型号可》看出,这款键盘是 中G80-3000变化而来 键盘上壳的 (神 廣大品。上點含文 今过特殊的印制 1 芝洲理 我们闭上眼间时触模限量成 和普通版 几乎感觉不出两者的差异 · 、 引导量 · 。 《 角字 纹理 是 极 为 细腻 第 是对于一款游戏主题版的产品 人. 見 G80-3000神魔大陆版的色彩还 蜂星单一 而这也符合德国人的作风 和是比较证值。

目前的主流机械键盘都采用了 Cherry的标械轴 而用得量多了 上黑 轴 节门 四类黑鲱是"个玩家使用!" 新支隸。因此 G80-3000神魔大陆版 也毫无意外地使用了黑轴。黑轴的触 发键程20mm, 手感胄上胄下 无段落 ₩ 点、力产数为80g 触水重于红轴 利,青轴 压力在电影敲击黑轴。后 会 在 并接前的 但正是 注述和手部 但上黑蚰月备秋;**支馈的能力 我们 在(CS 16)和(量符多額1)中进行测 试 该键盘图灵敏度相为品 接键中弹 迅速 反应支时。 时 此款键盘的接 键写梯级样女 符合人体 人內理 五 为上机准键位分布+穿入键身的设计。 使得整个体验过程自然与舒适 在游 発力力能获得事業が信的な果。黑軸 就好小Cherry』 夏天 代表着激情 黑 轴的4.2.5本物人最急速的输入快 感 无论我们相得到急速或舒缓比翰 ^ 都能自如应方。





○ 随键盘附键的将成珍藏卡可以兑换 不少值钱的虚拟装备

言 兄外 在制制 防井園原健温や有性引きか 支款[建盘かた 赤井以有員过環報 西定

上帝和序序を用了され的方式结合 在 使用中的重新程度に值得敬心,如此设 いて比較可保 と、主值得具的键盘 で 3

神魔、陆坂的推出是Cherry在设 計庫路上子並生 产品的游戏色彩和 生存的复数品 に対ちる 萬章間。 なはまり取象水子的 短得 人 蓋章者 では 相対于最小と対す題 あたい来 元 G80-3000神魔、まる人称 * 性存利 投入不够高、与 棒の不計に関係 整体 のければ移動である。 がないる。 がないる。 のないるのの神魔、まる人称 * 性存利 でして、 のないるのの神魔、まる人が * 性存利 でして、 のないるののでは、 のないるののでして、 のないるのでして、 のないるのでして、 のないるのでして、 のないるのでして、 のないるのでして、 のないるのでして、 のないるのでは、 のないないるのでは、 のないるのでは、 のないるのでは、 のない。 のないるのでは、 のないのでは、 のないのないのでは、 のないのでは、 のないので

標对千普通版的进步 以及約如附贈 **硷藏卡带来的附加值 都是值得肯定** 的 同时 这是Cherry自入将键盘与单 戏进行结合 为作经验罚美也可以理 解 只要踏出这第一步,将来也就会越 来越好. Cherry为神魔大陆版单定作为 899元 注普通 6 章 200元左右 在我 们看来这个定价是比较 下型的 因为这 不仅1 含了付於 解戏 / 营商游戏版权 看点拟装备的费用,还包括了主题成键 盘的制作费用 而且全新设计的包装 盒***是一笔不非的文出。总的来说 无 论你是Cherry的 、头拥护者 还是(神 魔大陆》游戏印料 22 款优质的产品 都是不容错过了 因为主仅发售1000 3 部算量 気砂也債得。(文) 东)

显无非实的能力 但已经介持这个活加 《传天歌主》》和 专题团》这类对键 键访开禁下较高的游戏。值得一提的 矩 构比人家的黑轴键盘 Cherry原 键盘并没有内置钢板 当按键触底员 馈针 会计有序一步扩展弹的 护性 不是钢板带来的风性下硬度。还有手 感显得更为柔和 能有复辞疾肃结节 来的强反馈 触感(定生硬

生效 转接为PS/2接口之后, 可 大平 13

键无冲突、虫点该键盘设备等。一键。

A S D 匹键可同时

在用料方面 G80-3000神廠大胜 版采用了POM材质的键帽 这是目前 价格最贵的键帽 成本高于ABS村下 和PBT材质。相对于ABS材质来说 POM材质的耐磨度,初性取得医疗。 他现象也不会如前者那么明显。而与 PBT材质进行比较 POM材质产工品键 惯上的印字 效果更优 同时顺臂度 对,不会如PBT那般有湿度 在功量度 好,不会如PBT那般有湿度 在功量度 好,不会如PBT那般有湿度 在场景,这是自己的现象,即写为值。这是自己的一个激光性或技术,换来自如于一个数别,或是一个多么令人的一个事情操作了会是 许多么令人的一个事情操作了会是

团购活动·好东西当然要与大家分享 如此给力的产品 我们有能独享7 此次 一 微型计算机,联合Cherry官方在远望资讯旗 F3GGOGO网站组织了团购活动 团购对象为Cherry G80 3000 神魔大陆版和Cherry G80 3000 黑色 医轴普通版 活动与本形发行同期上线 持续一个月。参与者将获得更实忠的购买价格 并享受停厂售后服务 详情清登录 http www 3cqoqo com



① 健盘的社健呈稀级排列, 符合人体工学原理, 健人感舒适



④ 在鍵盘上拥有Cherry和《神魔大陆》的 LOGO, 凸层为游戏定制的身份。



① 原厂票轴是享受畅快游戏的有力保证



⑦ 支款键盘由Cherry捷克工厂制造品质能得到保障



First Look 京京

有容乃大

声丽S4微型音箱



推荐指数 75

關闭手記 S4提供的BISC领电池并不能为它提 借太长的绿肌时间 复杂森重称旁边使声遍好让 共通过JSB接口供用 连省 SB连线さられば散 够供电 还可以直接谬取顺右54上的人跟和。 卡中的信息 更新音乐变得更加方便

声明84产品资料。

100 21 声道

单元尺寸

4英寸+25英寸×2 額定功率 5W+3W×2

頻率响应 80Hz-20kHz

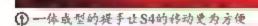
信噪比 >70dB **犍电池容量 1050mAh**

厂商 广东硕美科实业有限公司

400 698 9993 电话 价格 299元

🗹 任颇表现负好 做工优异 🍅 不易收納、未提供可视化界面





Z山左阳前隔四数一个单子大手有腔。 这个问题各人 宣也是行了相 計 调。 整 有りを モー福引器 有年改多時 体禁私, 还有了在特制单位上教文章 朝111年,夏末看 (在休休打孔 為身更 配置星行 有效不成 f f 产 提出了 移 v2.1 概 算 g z i 作 生 」者 S4放生 高量な Y 冷野。

声 "S4不再是」。它包设 + 具体 和个手传统"籍机"等合籍。则 发 声腔体要は过去やアメネルを築しる。 少、作为一款符合"移动21"概念的产 证 S4首先是基于21幸道设计 捆有两 25支寸牛高粉单元和 44英寸任 音单で 此配置に经达到不少传统21 寺道台箱的水柱、製火 S4 x 是使主移。 A P 国际主印更携 生不知传统产品 4。但具有部独具创意地提供了一体成。 型的提手 外击使用时拎着款件带出。) 这有些类似于过去拎着未式录音 杉田准的家员 不过S4的重量走后者。 轻 不会有大陆外内累赘意。

S4》直读医量和SD卡生的MP3音

乐 同时主乙具备耳析輸出 FM収音 等力能 好果你想欠接播放设备也没 ○题 AJX拖引同栏可以满足需求。在 体的S4方前 菌生让我们计较满意的 是这款产品的做 红色的烤水火带 馬訪相当評 体质型的提手边缘也 没有任何毛刺感 通过箱体页部广接 镰开机 正中的显。解会隐起"可惜" る 并 足利定量 J 声明Logo 无法满 之可初化操作 通过对闪盘和SD卡直 读 夕报是业器这一种方式的测试 抗 いき 直列子及来最好 没有底噪和 1 拼音 朝 S4f 南高来说 " 的声场要 明显属于黑通微型节箱 已经接近于 传统21声直音箱飞流束 这是一个较 大的腔体和2.1声道的架构决定的 升 * 中高量量す3.4指差イ 都能長ご舎 华大章 武山了了军工户 第上15 九十字 3 使用 如果是在空間時期 使詞 也能兼是10 万天空日序近音需 下 对于理识经常出往可歇作入样来。 近 奥为吴邑 除一市场学1.步 .刘 S4年 年 7 世史皇有 原 對 1. 支瓜醇 部元生子口要不遵性都住表达至心。 点总标"奏的高牙明具有证证的"奏 例 内产的集合设置分还可见再优化。 具解析 5人细腻臭路显了缺一除了近 音 2 用 y S4 的 内 含动作 也 是 " 卖点 为了更好地接收FM频段 它提供 了 根面拉升的天线 测试发现 该音 箱护收备制与还算不错 自动搜台的 医臭和品质都止入满意。 为然 如果能 改用方置天线 整体发果更美。

逐是 熬体积偏区 但天能随时 移动的音箱 其音序机干普通微型音 箱 为两者的能完全 致,在实际应用 中 产也兼具微型音箱和传统人音箱 的特点 可在家商定使用 也可以拎出) 外出所書と日 因为さ的音量完全 能达到分享音乐的目的 🚴 东头 🍱 🤏



高端HTPC新贵

阿尔萨斯高清帝国机箱



推荐指数 7.5

测试手记 作为阿尔萨斯在高端HTPC市场的开 山之作 高青帝国机箱在软硬件上的设计都值得 肯定 只是与其他高端HTPC机箱相比 它在当 前价值入的竞争力并不强 或许把MON作为可 访配件 适当降低价格会更受玩家欢迎

門尔萨斯高濱帝國代籍产品使料。

板型 ATX、Micro-ATX 尺寸 421mm×180mm×438mm

光驅位 1 硬盘位 2

重量

I O面板 USB 2 0×2. 麦克风×1, 算机×1

eSATA、读卡器

后胃散热 8cm×1 侧面散热 12cm×1 扩展槽 7

厂商 东莞市金河田实业有限公司

电话 13829236386 价格 1578元 空箱

4 8kg

全铝拉丝外壳、自带多媒体中心软件

(1) 没有免缔丝设计, 能卸消费麻烦

定要有多少,《世代》等等外 心 这既是高端HTPC用一在准先 HTPC和箱上的善要率与也是一卷在 普满HTPC和籍设计上的提出。例 作用高贵辛基和某种的处理性设有起 上我们的智慧,这种有籍整体的点根



① 高款机构的外观相当情致,专量模拟的投落吗 方断 手感像不错

人 黑色全铝水壳全部来用了拉丝 文里 透露出 在广调的奢华感,与高 档子家庭是分环境非常搭配。特别是 高量旋钻 凡关键 重启键 光驱舱门 等多八米用了钻石切割工艺 个其边角 光屑如镜 这世是体现产品档人企业 备要素



① 高奇帝国机构的内部空间很宽梯。转构与普通机构类似 对大多数距离中境实施的难论。

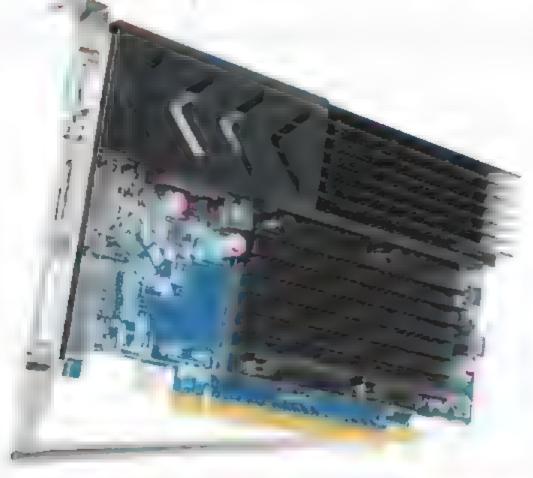


First Look

品 谏 新

零噪音节能新星

蓝宝HD6450.512D5 白金版显卡



推荐指数 7()

测试手记 如来说新二代集成显子核一的表现 已让老一辈的入门级独显汗赋 那新发布的蓝宝 14.3641(「 2. 「 白金版 忠主航力人 1級独集・名 了 功耗 性能 功能上全面的优化给入门缴显卡 增加了更多竞争筹码。 不过同价位对比, 它的游戏 性能并不及GeForce GT 430出色 相对更适合制 資和有理減量。屬來的行业用户

流处理算术逻辑单元 核心频率	625MHz
显存频率	3200MHz
显存规格	512MB 64bil GDDR5
接口类型	DVI+ DisplayPort+VGA
<u>जि</u>	蓝宝科技
电话	0755-82878200
价格	399元

⇒ 广 发布的Radeon HD 6450是一款 小 **示厂**核 5° 入门独显。 其核心代号为 Caicos 注用40nm 产生造 集成3.7%晶 体管 内建160个流处理算术逻辑,8个 纹里 4个光栅单元. 搭配64bit的GDDR5 显存 公版核心/显存频率为750MHz/ 3600MHz。从贝格上看 Calcos核 显然。

」t Radeon HD 5450 Ti Cedar pro*多。 ままて 」で、事質を支配活工場をあげる場合。 基準立式量存接用低Lmp4子包Radeon HD 5450显于 科区64bit影 上但是显在。 りや史を公GDDR5 オラヤ皇右半さき 한 28.8GB/s 과 및 니GDDR3 * Radeon HD 5450世,千新作作为色、[四之 27]十 算性 、「从 幸作Radeon HD 6450产 ac 温

以HD6450 5/2D5 白金 5显示未用子类表。 版PCB设计 但为"自求零噪音选择了被 动散势设计 并将显示的 作频季活曲 峰于为625MHz/3200MHz 。 缓解散热压 ↑ イ.ナ オチ 客庁 或者行业用户来 说 作角提升星值得关于 但特性多升。 级.1是重点。蓝主HD6450 512D5 白金版 显卡提供了对AMD新一代的Eyefinity技术 イ支持 。使它能通过DisplayPort接口实 業人 联展显示。加上AMD的用D3D视 电 电放技术 用这张入门独显完成宽域 3D视频回放成为了可能。接下来我们在 ハ 充轄G620 处理器+4GB DDR3 双 声音人。 石油 美子平台上对它进行了测试 子介。 表现出色, 其游戏性能大幅超过了以奔 腾G620+H61为代表的集成平台和上代的 Radeon HD 5450显长。但,总的来说还是 不言写信位的GeForce GT 430. 此外 功 新之生 (1)的 | 个宣声 (P)的移机功耗 竞和H61整个平台相当 综上所述 蓝雪 HD6450 512D5 白金成显卡更适合对游戏 中間要求不高 但对功耗和预算敏感的。 主置乌坑家和对宽域输出有要求的行业 H ー 方行 (± 鍋) 🍱

監室HD6450 512D5 白金	版显长测试成功	表			
	Radeon HD	** HD6450	Hadeon HD	GeForce	G620
	6450公庫	51205 白金順	5450公庫	GT 430/2016	+1461
3DMark Vantage Entry	10486	9515	5864	12480	5729
3DMark Vantage Performance	2506	2155	1238	4155	1143
3DMark 11 Entry	1153	987	531	1708	N/A
3DMark 11 Performance	706	607	287	1017	N.A
1星标争篇Ⅱ3 1280×720, 中高质	51 12	42 59	19.86	63 7	19 68
《魔兽世界》1920×1080。	优良画版 (平均)	(B)			
野外	79.27	62.88	34.56	113.42	39 15
奥格瑞玛	48 83	45.31	20.3	53 14	15 11
《FIFA世界足球11》1920	×1080,High				
平均帧	53.08	51.05	39 32	56.05	21 83
最低帧	29	29	18	37	7
硬解码处理器占用率					
MPEG-280Mb/s码率	15 59%	15 81%	16 58%	13 31%	15 B7%
VC-1 25 Mb s码率	5 45%	5 52%	5 56%	4 51%	799%
H.264 40 Mb/s码率	5.56%	5.31%	5.81%	5 87%	11 B4%
特机温度 (室温26°C)	36°C	40'6	34°C	38 C	N.A
漢裁溫度 (室温26°C)	60'C	71°C	65°C	60°C	N.A
特机功耗	46W	45W	45W	51W .	43W
OCCT GPU拷机功耗	75W	63W	63W	87W	63W



硬盘散热有绝招 先马冰麒麟SI机箱

十中島硫机箱 可以看到风扇调速 器的设计, 允许玩 家根据机箱温度 提高或違馬又扇 转速。但并非每一 作玩家都愿意不使 用。」程中机影地对 ス扇手な囲巣 那 样大麻烦了。有复 有防食根据机箱品 夏秋 先进石, 人居识周 ₩ 《矛鴨人 下 新 P. 法明 2 当然

先马本謝願5 / 机箱产品資料 板型 ATX, Micro-ATX 尺寸 438 5mm×190mm×434mm 光驅位 硬盘位 I/O面板 USB 3.0×1, USB 2.0×4, 麦克风×1, 耳枕×1 前置散热 12cm × 1 后置散热 12cm × 1 顶部散热 14cm×2(选配) 侧板散热 20cm×1 硬盘散热 8cm×1 水冷孔 28 702kg 厂商 广州澳捷科技有限公司 电话 020-36031688 851 价格 498元 空報

內實芯片为硬盤 最卡智能報道

前置风扇 倒板风扇设有防呈措施

有! 先马冰麒麟S1机箱款具有这样的智能调送功能。

先 水麒麟S1机箱采扇电原工置成 + ×产利×产产率 配备数量也と今了中端和籍で生し水 に置けりに口信子を 箱底站 医点部 "口"。因为设计商师首设置和籍史总会包置 在中肺末下 、机箱达部化为业价大项岛广东部提供了多镍 效式计使用,到6日均利箱+有点子。(物点"发"作。) 是一手等被空口较快一定。 (SATA) 原报 数据版和8Pin件 电线进行背板走线

在机箱内部线材中 MC评测上程 7发 ,了硬盘则旱咳和

量上刷具機 みご デリテ合硬



盘を呈下散状器上 も 籍法置了智作之口可以 帳 盛し 得 自習 夏 智能 **周"建盘专用从房和以** 板 人馬內朝東 根塔健 盘和壁を不同する意 《翳转更会被智能调 节力停勢 生勢 東和中 转度 捎 广全不需要 A FF , 埃门建议玩 家科「硬盘安装在专用 収慮的下 い 募得更 青草 更安全的心心环 境 (当完)團

"本本"良友

维嘉T110无线鼠标

本本 用一在 胸呈无线能打打 需要考虑》下素 也是イン厂商追 求的设计方向。维

嘉T110工品产这 种事 "相山" F . 1 1 1 1 1 1

维塞汀110元线限标产品资料 2 4GHz无线传输技术 无线技术 无线距离 10米 定位方式 光学定位 分辨案 800dp: 1600dp: 接收器 Nano接收器 厂商 金维嘉科技有跟公司 电话 400 6699 482 价格 78元 🕑 握持感舒适 色彩多样

(素) 定位能力一般

↓ 录出了可塑上接收蓄灰纳槽安置Nano被收置的或土 南柏配军红蓝 种领色的文本 体况了打两伊德的特点。不 仅知此 T110世纪录》:"我是掌控的特点。" 是一款不手型证 1. すると「ドル ナは式* 10. 佐持手具 平自然便で状态 卡·引加使用于显然 同时 百九八键子联答曲的 敏生节奏 感染剂 二个幂次硬朗风格的用户。但稍显不足的是,该鼠 、 17 码量, 11 下、00 是由于它的体型所决定的。

T110是基于传统九、元章的产品, 具备800dpi/1600dpi 西挡州西奉1"後 14 人 | 川来看|| 它在木质奥面|| 布艺鼠 村 香 育句 高端表面上都能顺畅。 行, 在家或是外出使用 都在 2付 主义生移动。企图为中规中矩 在1600dp 模式下 和有些飘 "当在800dpi下使量则要稳定不少 故此我们也建 以 周。在よ デ 鞠 幸 下。 4 J、作为一款2 4GHz 无线产品。 T110 作も珍さし 作制致い 在有障碍物的环境下测试 能达到7 * 专术了有效可用距离,性能处于主流水准,就T110的性能 未兑 有随满足大多数日常应用的需求, 诸如办公、上网办 及玩体闲游戏都不成问题,如果你的应用难度不失 人物 找 款舒适便携的无线鼠标,可以考虑它,(文) 东) 🐻





音乐绅士

麦博B-772.0音箱





● 推荐指数 8 ○

测试平记 在音層控制方面 将电脑 *的海上输 出版制品化一本的位置 再根据实际的职意定要 证的各箱上的商量领钥 而不要从压高上满枝罐。 出+高額 音圖輸出的方式 如此操作容易产生 过载失具

夜梯日-77 2.0芦道多媒体香箱产品资料

常出功率 24W×2 55Hz-20KHz 頻响范围 信噪比 ·70dB 分离度 ≥52dB 0.75英寸 高音单元 低音单元 4英寸

厂商 深圳麦博电路有限公司 800-830-5652 电话

价格 470元

外观传统稳重 双路输入,中高频优势

🔞 通电时有电流冲击声



⑦ 累色的贴皮配合4英寸的中低频喇叭单七 质 **鸡根强**

本目 小子與知道体而高 大星箱体 (产产更具多点 原近而自 专聘B-77年。 外門 復音層計入取して浮作典子 メな 3 设计 使同学标卡尼对等有分析来。 刻 世界女士列 Zt3mm ビネム多いは 个"约"字写"篇""箱子"比据第一次等 学单考看 籍体材料的塑度和厚度被 大师泰州籍博尔里代敦越。

南大百等领标配合里的原皮 丰 不上土物 不是租因世多些權 1真的 风格 其语 「罗伊艾兹银的电量设 . 计过号简的问题权更显简告 计使用 斯蒙的高量放铲厂 医回台置设计 伸 手引及 在数小品书设备愈加丰富的 今天 多镁体高額每了田干连接主脑 か草音士 ビ対為需要连接iPod 核 等设备, 文时 B-77的 双路输入 引两 组RCA高斯齡入接口 競更得很美田。 一避免 / 单路输入下更换了每十和第 插拔带来的麻片 需要一意的是 污雨 路都有信号输入时 两线信号是设在 一起的 日本会自动师英创某一组。

孙 /) 在 中等 音 量下 应 高 了 豆 應FM 里的多种网络的音乐 从爵士 频道试验的 y 野阳 y 护 (Fly me the moon'等与差人声曲目来评价 该高箱。 中自就偏柔和 医听没有妨躁刺耳感 高州在疆 以此,如子米道西维商乐原 義 李伊爾和 麦鹃然 任高不奇的 布 鲁斯口琴乌色片点 制裁 酚土纸琴声 育見ご打 子で 医生理节都視像很 轻松的解析出来, 如果在此音箱上欣 赏劲爆DJ舞曲 或者播放战争电影中 主學亦物量 贝可通过背部BASS集针 京 当 当 当 当 等 公 ; 物 来 强 调 头 斯 乐 句 的 律 艾林 当旋转剂 中国会运员剂 个 明点、写供"标件"证则。医师不列及。 移气物 馬兰山大 逻辑过入声音会量 揭衣上 中間大声也会缺去自敬呢

4.英寸喇叭 商业另个近场临时的 出て端状で、本経線有手 在支導B-77と ^!イ゙。ス及イキキッチイダ、尺 ∫イ20炊゙゙゙ 一, 且, 惠威D1010MKII 素威S840B部 会 [n 4 强有力的竞争对手, 如果你买 育翰、装州干的两个才 表明B-77、够 让你初烧一把。(邹贤坤 🔟



① 音病提供了两组RC頂輸來統以





经典升级

双飞燕G7-630N 无线针光鼠标

京北 沒 於 為 永

看 G7-630可算是 最成功的一款, 隨 后衍生的**G9-630**和 BT-630也沾其光。 拥有良好的市场口 碑、近期 双飞燕 又推出了此款经典 产品的针光版本 G7-630N 在原有的 **東飞燕G7-#3#N产品資料** 2 4GHz无线传输技术 无线技术 理论距离 15米 定位方式 二代针光技术 分辨率 2000doi可调 报告率 500Hz可调 接收器 Nano接收器 厂商 东莞伍联电子科技有限公司 电话 800-830-5825 138元 价格

🥑 过界能力强, 御持鄉舒适

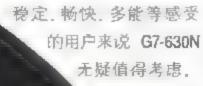
需要借助软件切换性能

型号后添加了字母 N 以作区别。

与其他升级型针光产品 样 G7-630N也延用了G7-630 的模具。因此还延续了雷者、四十盆的压。 > * 模具能兼 颇不同手型的用户,与手掌贴合度较高。 医特罗维曼氏炎 1 于G7-630N的上部颇为光滑 我们建设用一车使用31/车使 于李略市开溃,从沿通稳固性,心是 款注价「错》中止。 2000dpi的分辨率和500Hz的报告率使其移动 []》 上"介与 也比较准确 不过在切换参数时需要借助驱动软件的支持。 显得不够人性化。在采用了工代针光技术之后。G7-630N具 备较强的过界能力 我们通过传统的布艺鼠标垫 树脂面鼠 标垫 玻化瓷砖和更为苛刻的毛巾,毛毯和微公玻璃进行测 试 它都能够顺畅运行,而同类产品很少有能在毛产和玉+* 上顺畅使用的。而作为一款2.4GHz无线产品,G7-630N在使用 中的无线延迟现象并不明显 同时其有效无线距离也超过了 10米 成熟的无线技术也是稳定运行的基础。

除了良好的性能之外 G7-630N还能通过软件实现一箭 16雕、进化轮 锁频防跳频以及天遇一家亲等独特功能,应

用范围更多元化、对于那些 想从无线鼠标中获得舒适。



(刘 东) 🧾

把音乐随身带 多彩口微型音箱

Soundbar Trans 字差寸度刷 罰 込 也让相关厂商的 产品库里都拥有 此类产品, 多彩最 近也推出了Q7. 一 敷符合主流正信 的Soundbar产品。 Q7的外观风格比

多聯(27产品資料。 输出功率 2WX2 全颗单元 15英寸×2 信導比 >80dB 输入灵物度 400mV 频率响应 80Hz~20KHz MP3 WMA 支持格式 伊电方式 内質钾电池 USB供电 深圳多彩科技集团 厂商 400-699-0600 电话 价格 129元

中海價衡檢良好 收會能力较强

伍频谱或一般

\$Q 年龄从几点,理 并雕成了物色选样 以走业企效性 用户的口味。经过烤漆处理的塑料腔体让Q7更富光泽度 不 过在细节做工方面还可以更完善 比如螺丝就应该尽可能地 采用隐藏式设计.

便携是Soundbar产品的特点 Q7就提供了挂绳口 充分 体现了这一优势。同时,Q7的操作也很简单 通过 "M" 键引 可存FM收音 SD卡/内盘自读以及AUX模式之间切换 这三种 L作模式也是我们日常最普遍的应用。和别家采用可拆卸式 紅土土的方式不同 Q7是内置锂电池设计,不可更换的设计 虽不够人性化,但这却让箱体的整体感更好,我们在中等音 量下连续使用了5个小时,它都还有余电 续航能力不错

两只1.5英寸中高音单元+无源辐射器为Q7的音质提供了 支持,通过直读SD卡里的MP3音乐 我们发现该音箱的中高 领表现不错,声音通透 衔接自然 而中低频则中规中矩 虽 然拥有无原辐射器 但量够不算丰富,女声略干,而值得肯定 的是 Q7支持断点续播 每次开启都可以从上次关机的状态 开始播放。同时其FM-收弯能力不错 搜台数量多 速度快,并 且具备良好抗干扰能力。在室内测试时,杂音都不算严重 作为一款Soundbar产品 Q7充分体现了便携和简单的特点 如果你对此类产品情有独钟,可以关注它。(文) 东) 🍱



Test MC评测室



你不至的不是一欠大仓全的投資机械到工机 在这类有着同质化倾向的产品中,一次呈现太多反产会让你无所适从 因此我们决定换一种方式 不求多,只大些,了 六款投影机,三种不同定位,一对一地正面对抗 唯一相似的,是它们都将出现在家庭中 如果你正准备在家中添置一台投影机,不论主要目的是玩游戏还是看电影 不妨关注一下这个测试,或许它能提供给你精准的购买建议 说了这么多,下面就让我们开始吧!

IT产品变化无常,今天炒这个概念,明天换那个独点、显示设备也不例外。但不论流行怎么换,显示设备却有一个不变的发展真理,就是尺寸越来越大。显示器如此,电视机同样是这样。但它们再怎么大,能大过投影机?只要你的房间够宽,投射出100英寸的画面最少只需要两千多元,如果买电视机,那可是天价,而且有钱还不一定能买到。与此同时,随着近几年国内宽带网络的高速发展,人们获得高清资源也越来越方便,电影,娱乐节目、人文地理……再加上画面越来越精美、拟真的游戏,都催生了家庭消费者对投影机的需求。不知道你注意到没有,许多装修新房的朋友,即使

还没有买投影机,但在装修时预埋线路的有多少?至少我身边这样的朋友就不在少数。

同时,家庭消费者的不同需求也决定了家用投影机的不同类别,因为他们对投影机的要求可以说是最多样的。正是这些个性化的需求催生了厂商推出不一样的产品,今天这个则试,就是根据大多数家庭消费者的特点,将家用投影机分为了一类。这其中既有针对尺求体验大屏幕的家庭用户的人门级投影机,也有针对有一定需求的家庭用户的720p投影机,同时我们也没有忘记为要求较高,但预算不那么充足的家庭用户准备主流的1080p投影机。通过在每类产品上简达

两款市场中关注度相对较高的主流投影机进行对比测试、 从而展示它们各自的特点,让消费者不用在茫茫的市场中无 从下手,而是做到有针对性的选择。如果能带给大家这样的 指导,我们此次测试的目的也就达到了。

我们这样测试

首先是参测样机的选择。基于前言中所述的原则、我们选择了以下六款产品作为本次测试的样机。需要说明的是、1080p产品涵盖几千元到几十万不等的各个价位,而我们所选择的产品、只是属于主流"入门级"的1080p机型。价位在万元左右,这也是为了昭顾到最多数的主流消费群。至于高端产品、我们将在以后组织相关的测试。

明基W1100

人选理由: 最新上市的, 消费者期待度极高的1080p 新机。





优派Pro8200 人选理由: 在论坛关注 度较高的、高性价比1080p 机型。

三星SP-M250W 人选理由: 3LCD, 720p 机型的典型代表之一。





奥图码IS500 人选理由: 720p市场中 的共卖机型, 支持3D功能。

NEC V260+ 人选理由: 日系投影 机品牌在入门级市场的代 表机型。





奥图码ES521 人选理由: 入门级娱乐 投影机市场的热门产品。

投影机属于外部设备、因此评价一台产品的好坏不光 只看其显示性能的高低,还需要从易用性和功能等方面对 它们进行考量,这样才能做到全面地了解每款产品。正因如 此,我们将测试项目分为了客观性能测试和主观使用感受两 个部分。其中客观性能部分,根据电子行业标准中有关投影 机测量方法的标准,我们将主要考察投影机的光输出,通断 比、ANSI对比度等(更多详细测试项目见下)。而主观使用感 是主要是投影机好不好用,可尚的功能是否丰富、实际显示 效果如何等。

简单说明一下测试环境、8平方米、能完全屏蔽环境 光线的影音室、完全符合电了行业标准中规定的测试环境 必须达到杂散光姆度小于或等于11x的暗室的条件。客观 性能的测试将主要通过TES-1339 即度计和何尼卡美能达 CS-200分光色度仪完成。功耗方面则是用精确到小数点后 两位的功耗仪进行测试。测试前、每台投影机都会持续工作 30分钟、采用HDMI接口与笔记本电脑相连、没有HDMI接 口的则采用VGA接口连接。

光输出

通新比

ANSixt比度

照度均匀性

NTSC色域

工作功耗

召购性能测、武

待机功耗

投射固定尺寸所需距周或在固定距离

投射的尺寸

开机的间

关机的间

重重

测试中那些你可能不熟悉的词

光输出:通俗点说,就是亮度,我们将分别测试投影图像上平均分布的9个点在全自场下的照度值 取它们的平均数乘以投影图像的面积,从而得到投影机的光输出。

通断比:与显示器测试中的全开全关对比度类似, 测试投影机在全白场和全黑场下的平均照度之比。

照度均匀性: 考察投影图像上12个点中最小和最大的照度值 与9点平均照度的偏差。

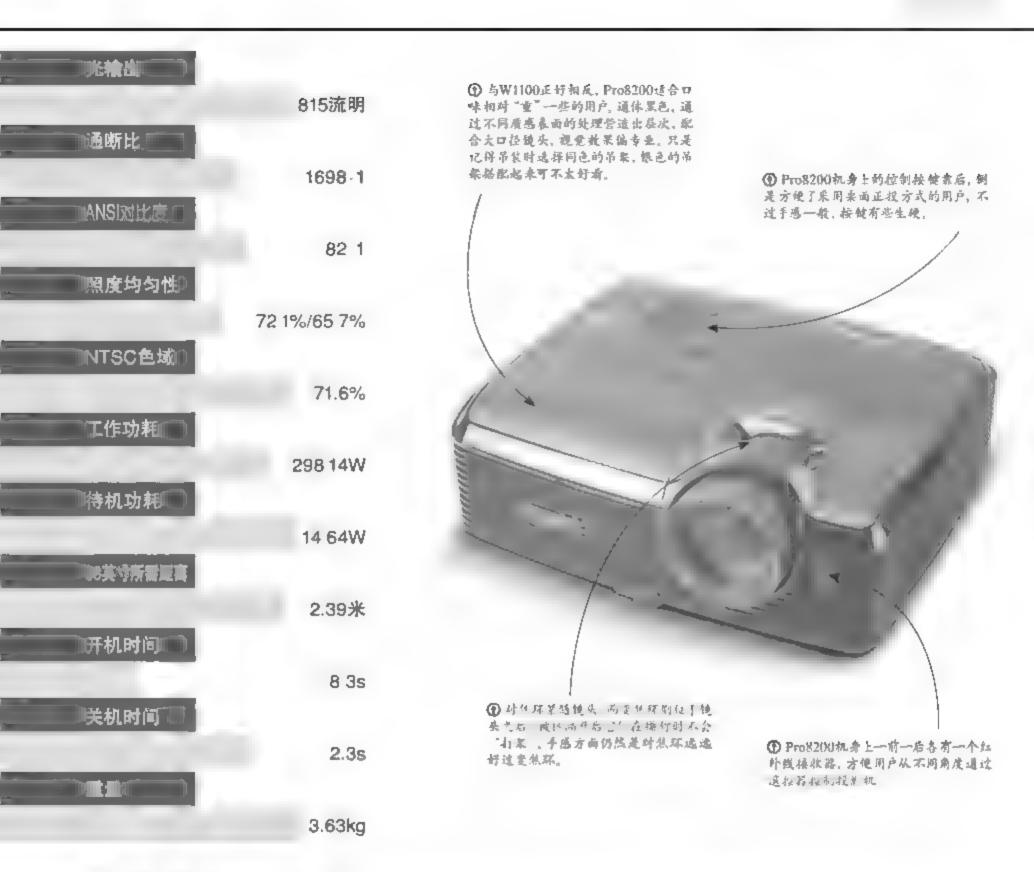
Test MC评测室



明基W1100

数据解读:W1100的灰阶表现很棒,不论是最亮的灰格还是最暗的灰格、都能有清晰的星现。优化设置后的光输出为761流明,在遮光性好的室内,这样的亮度已经足够。通断比离标称值有一定距离,在更具实际意义的ANSI对比度上,它的成绩为102:1,已经足够,这点从后面的实际测试中就能看出。72.5%的NTSC色域范围不错。和主流的液晶显示器处在同一水准。77.7%和69.3%的距皮均匀性则一般,还有提升空间。由于采用了230W的高亮灯泡,所以W1100的整机功耗接近300W,快赶上一台50英寸等离子电视机了。

解基W1100投	影机产品资料
## # # # #	DLP
在一个海里	1920 ~ 1080
¥J - ₹	16 9
4 护夷度	2000点铜
.7 ₹	4500 1
投票镜。	15色平动变焦
*☆豊 → *	24 ± 1-300 ± 1
炉复	230W. 2500-4000 时(上寫榜洛模式)
接口	HDMI×2, VGA×2. 色差×1, S-Video×1, Video×1,
	音频输入、音频输出、USB
7.	339mm×139mm×260mm
g 2, 12g	11999 ₇₇



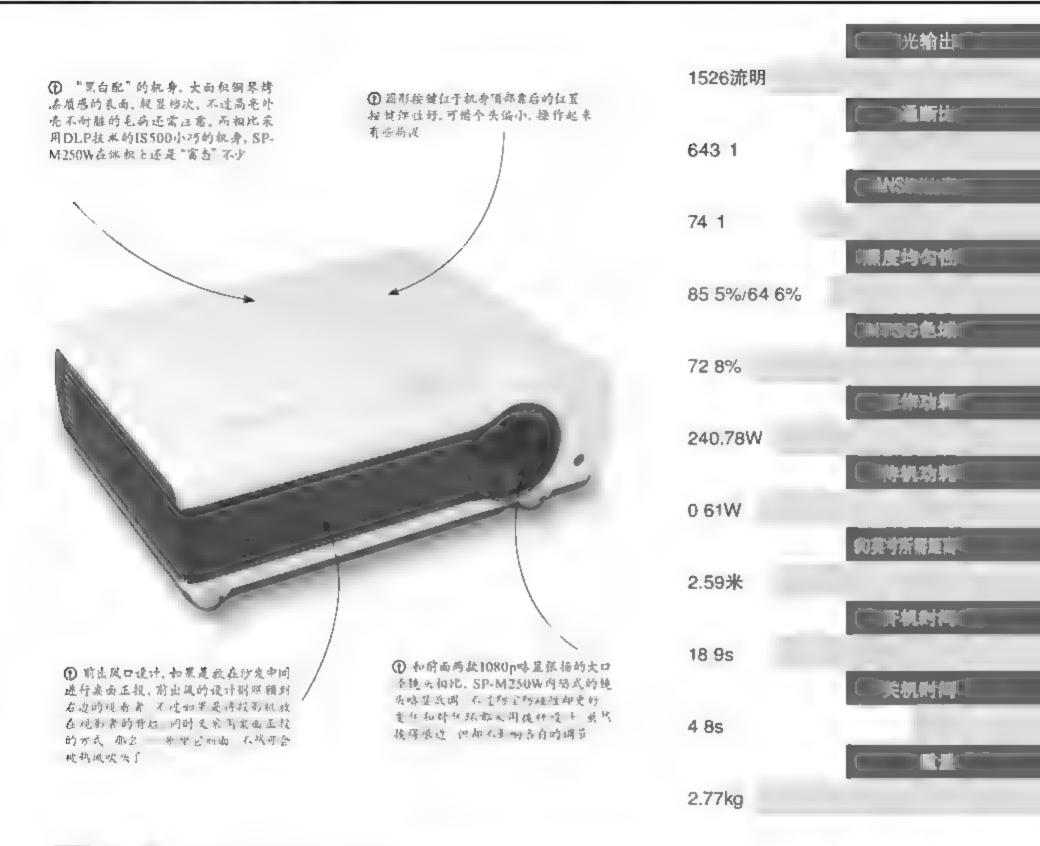
─ 优派Pro8200

数据解读:相对来说、Pro8200所呈现的画面锐度不及W1100,在显示文字时能较明显地感觉到这点。它的灰阶表现还算不错,只有在显示最亮两个灰格时看不太精楚。从测试屏幕12点的照度值我们看出,它所投射的画面在右边的照度整体偏低,这也在一定程度上掩了其照度均匀性的后腿。它与W1100的特机功耗都不低,超过10W、如果是吊装或壁井、建议各位在装修时由一个控制投影机处电源插厂的开关。Pro8200的开机、关机速度都非常快、特别是关机速度,按下开关后几乎没有什么停顿就关广。但是这么快关闭会不会对灯包带来影响? 军竟这时提机器感觉还是挺滚手的。

·주물 - 트 경	DLP
字 T-++ 维宝	1920 - 1080
e ភិ ។	16 9
16 長夏	2000、布明
1 =	3000 1
投票绩米	15点 平动变焦
お音 イエ	30 € ~300 € *
投票业务	0.9米-10米
氙	HDMI×2 VGA×3 夏芒病版×1 S Video×1
	辛赀品、 辛爾德士 USB
H *	333mm × 122mm × 263mm
s 2 ·2	9688

85 MicroCompeter

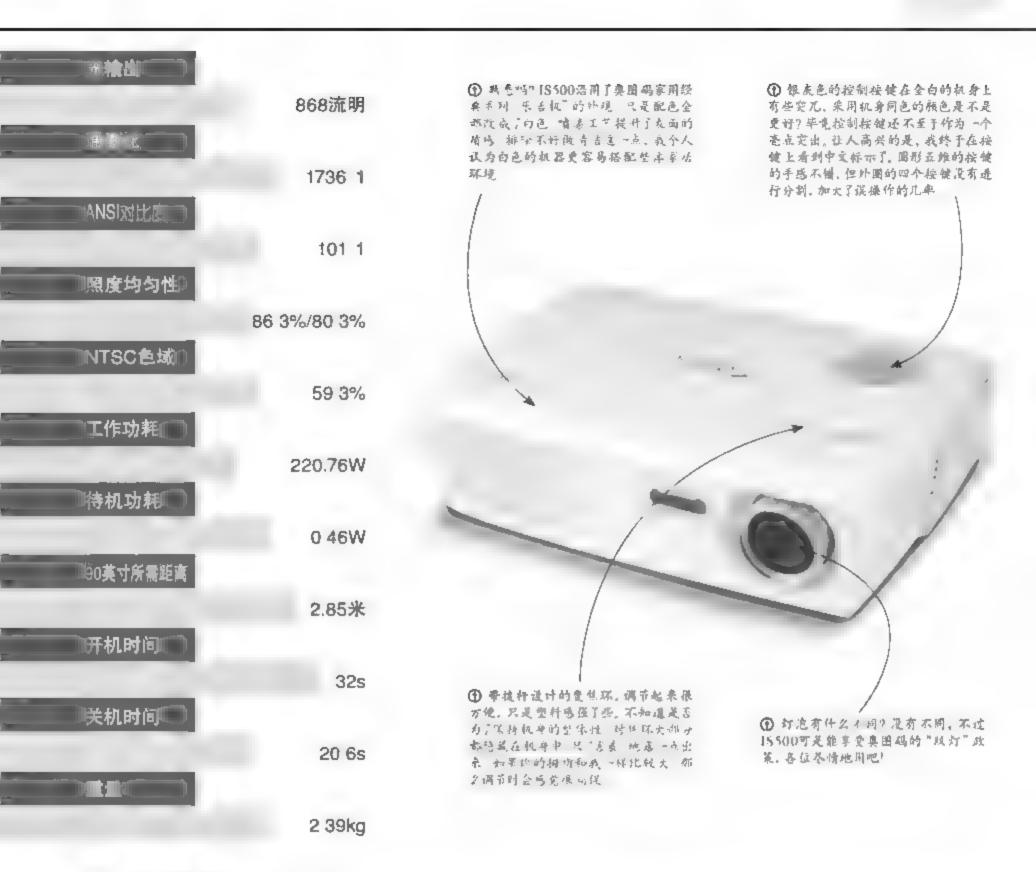
Test MC评测室



三星SP-M250W

数据解读: SP-M250W的亮度很高, 优化后的实测值仍然达到了1526流明, 对于大多数应用来说已经过亮了, 它甚至能够让你投出150英寸大屏幕的同时还能保证画面的效果。所以在平时的使用中不妨选择Eco模式, 亮度绝对足够。从实测数据看它的对比度表现一般, 灰阶测试中6以下的暗格已经不能分辨。照度均匀性的成绩则两极分化, 最高照度与平均照度所得的值接近90%, 表现不错。而对应最低亮度的值却只有不到65%。由于具有1.2倍变焦, 所以SP-M250W在投射出90英寸画面时所用的距离只有2.59米, 这意味着它能比许多同类机型在同样的距离下, 投射出更大的画面。

g ≓ 1 1	3LCD
在 1 一 特里	1280×800
g &	16 10
原作亮度	2500流明
2 E	2000 1
投票镜头	1.2倍至动变焦
선물 수 *	30英寸-400英寸
Ma	3000 5000 。 的(高克度 经序模式)
Ę,	HDMI×1, VGA×2. 复合规频×1, S-Video×1,
	音频输入, 音频输出
d *	279mm × 79mm × 229mm
5-21-12	6999 m



奥图码IS500

数据解读: IS500的灰阶表现更好一些, 只有最亮的4个灰格分辨不清。虽然优化后的亮度不及SP-M250W, 但对于组建家庭影院的用户来说已经足够, 看不见它比两台1080p样机的亮度还高。IS500的照度均匀性不仅超过SP-M250W, 也是这次所有三个档次机型中整体成绩最好的, 都超过了80%。它的色域范围一般, 只有59 3%, 从图上来看对绿色和蓝色的覆盖范围相对小一些。值得称道的是它的待机功耗, 只有0.46W, 即使是吊装时不方使插拔插头也没太大关系, 而它的整机功耗也不算高, 只有220.76W, 在经济模式下其功耗更是跌到200W以下。

- 奥爾码IS500报	主影机产品资料
2건을 가게	DLP
年 1 一 婚室	1280 × 800
使产 /7	16 10
■ 投票要	2800流明
1 8	3000 1
投票债头	1.1億至如变焦
14 €	2731英寸~359英寸
有名	3000.4000/ 时(高亮 标准模式)
被告	HDMI×1, VGA×2. 复合现版×1, S-Video×1.
	音频输入, 音频输出
ਲਵ	286mm×97mm×192mm
堂屋 吗	54997.

87 MicroCompeter

Test MC评测室



■NEC V260+

数据解读: 人门级商务娱乐多用金机型往往亮度很高, V260+也不例外, 优化后的平均亮度达到1591流明, 所以即使在遮光性不那么好的客厅使用, 这样的亮度也是以保证画面的明亮程度。虽然V260+的通断比很高, 但在使用中还得看ANSI对比度, 此项中它的成绩则和主流水平一致。而它的照度均匀性也还不错, 其中一项达到了90.2%。虽然仅仅是一款入门级的产品, 但V260+有一项成绩却是在所有样机中都算须先的, 那就是开关机时间。特别是关机时, 几乎按下电源后投影机就关闭了, 不过此时机身的温度还是挺高的。

投票 (1) #	DLP
世上一种五	800×600
(ti ₹	4 3
4 护亮度	2600点明
` ₹	2200 1
投手境。	1.1倍主动变焦
谷豊 七 。	30英寸-300英寸
作為	3500 5000', 时(标准'Eco模式)
震 ,	VGA×2、复合杨顿×1. S Video×1, 音频输入,
	音频输出
rt :	310mm × 95mm × 247mm
g 21 14	3600 元



奥图码ES521

数据解读: 虽然不及V260+, 但ES521优化后的亮度 也不低, 平均值为1024流明, 对于家庭应用来说同样有余 量。灰阶表现中, 虽然也有不能看清的暗格. 但它比V260+ 的整体表现要好, 而ANSI对比度也超过对手。照度均匀 性上ES521的表现也让人满意, 其中一项接近90%. 另一项也超过70%, 整体表现甚至比更高端的产品要好一些。 62%的色域范围和V260+打成平手, 其中红色和绿色的覆 盖范围要比V260+大一些。ES521的开关机时间较长, 但 我觉得这样可能还好一些, 特别是关机的时候风扇多给灯 泡散散热, 对其方命多少立该还是有些好处。

美国码ES521	分影机产品资料
6숙음 크게	DLP
年 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	800 - 600
ਰ ਦੇ ਹ	4 3
的英复	2700.689
7 🕏	4500 1
火配管铁	116年加度集
投影尺寸	22.9英寸~302.85英寸
灯海	5000/6000公封(高亮/标准模式)
接口	VGA×2、复合视频×1. S-Video×1, 音频输入
hey " .	286mm × 97mm × 192mm
参考价格	2999 ₹



实际应用体验

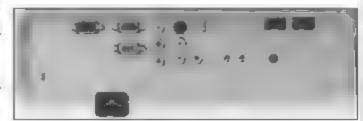
1080p组

□明基W1100

W1100的遥控器有背光,在黑陷环境下操作很方便。它 采用明基一直以来投影机产品的菜单布局,比较好的地方是 大多数常用的选项都集中在一级菜单中,这与很多产品将选项"截"在二,三级菜单下不同,调节时能省不少工夫。

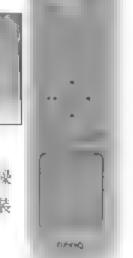
而在实际显示中,不论是回放色彩艳丽的高清图片,还是播放风格迥异的高清电影,W1100的色彩过渡都比较自然,明暗细节表现分明,其中夜景的暗部细节亦可以清晰辩识。在它所内置的几种甄认模式中,看电处时建议设置到影院模式,此时色点较低,确度偏爱,能善造品调而的胶片感。而在噪音方面,在上常播放时,不行细岭听是不会注意到噪

❷ 建捏器的个头不小 和一般电视机的遮板器差不了多。



① 雲雲麻麻的接口區, 足够满足用户的各种应用了

占的,而具有直关机时以扇至突然加速,噪音较大。正投时可能多少有些影响,吊装或壁挂则问题不大。



□ 优派Pro8200

Pro8200的遥控器也"是不意外"地采用全美文,更小的体制使得出的握持感更好。遥控器也有背光,不过一定要先按"Light"能行光才会点息,有些多比。举,值得表扬的是各种输入涉过有采用。键循环切换,每是直接支排在遥控器上,切换也未更直接。Pro8200的菜单风格简约,选项不少,或许这也是完菜中字体较小的原因之一。其中图像,设置和选项中都有比较实用的功能。

Pro8200 与监的儿种和 改模式色品都偏心、用"剧院模式" 看电影 全不及"机准模式"的效果好。建议等从应周整个3. 这样看电影中的脱场景中, 能黑母比较流。如果你和我一样喜欢偏爱的画面, 不妨将红色的值周高一些并且适当降

● 小巧的追救器 梅毒处好服的



① 对于希腊的独立 11DMH和VGA PERSON和提供了

低蓝色的鱼,这样能获得比凡种私,设模式 更好的观影效果。Pro8200的噪音不算小、 你能做的? 写灯 泡馬整成经济模式对降低 噪音会有些精曲。



720p组

□ 三星SP-M250W

SP-M250W的遥控器不大, 提供了一些常用的功能控制, 可惜没有背光, 难道在黑暗的环境下只能盲操作? 这要求有些高了。虽然功能指示同样是全英文, 但由于按键不算多, 所以相对还好一些, 对英文不熟悉的用户看图形多少也能操作。它的菜单设计简约, 字体很大, 视觉效果比较舒适。菜单中的选项不算多, 主要是一些常规设置, 但是色度, 色调, 伽马等偏专业的设置都有提供, 同时内置的情景模式也比一般投影机要多, 对于新手来说可, 人在各种使用环境下快速实现较为理想的显示效果, 而不必进行繁琐的没置, 这也算是继承了一星LCD显示器上的优良传统。

3LCD对色彩的还原有一定优势、SP-M250W很好地体现了这点。在默认模式下显示。原色以及高清超片、色彩的

❸ 白色机等搭配等色建板器、同色系含不会更好?



④ 接口的种类较为齐全、截量只能说够用、缺少USB接口

纯度较高,整体风格偏饱满艳丽,立该能讨大部分用户的欢心。但它对比要欠缺的毛病 也在测试中有所体现,特别是在一些表现

暗部细节的图片和影片中, 能感觉到细节展示不清, 同时 黑位也感觉黑得不够况。



□ 奥图码IS500

IS500白色的遥控器和机身风格相呼应,遗憾的是仍然没有背光。遥控器不大,握持感好。下半部分的按键偏小,有些影响手感。IS500的菜单以文字为主,功能较多,自然其在有限的空间内就会显得文字偏小。其中比较实用的设置有内置的人种情景模式。

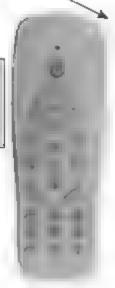
IS500在高亮模式下的风扇噪音不算小、最好的解决 小法自然是把它吊装和壁排。在实际的观影体验中,如果 对单独属整RGB通道没有把握,不妨直接用"简报"或"电影"模式欣赏电影,也可将灰度设置破"Video",色温调整 为"低",此时整个画面的感觉会比较舒服。另外值得一提的是, IS500支持3D功能, 我们可以在显示设置中将它的制

母 与登机色彩相呼应的白色递控器



● 视频接口一字梯件、HDMI和S-Video接口角得有些近

新率设置成120Hz,然后搭配相应的眼镜即可,购买奥图码专用的眼镜只需要200多元。不过需要注意的是,在3D模式下IS500的分辨率需要设置成1280×720。



入门组

■ NEC V260+

NEC V260+的遥控器很大, 虽然拿着稍嫌累赘, 但总比一些产品提供的平板遥控器手感要好很多。V260+延续了NEC一般的横列式菜单, 提供的设置也比较常规。而在不少人门级投影机上能看到的背景墙功能, V260+也有提供。它内置的"壁色"共有六种, 其中淡黄色、淡蓝色和淡玫瑰色都是主要针对家庭应用的, 实用性不错。

SVGA的分辨率决定了V260+的细面晶格比较明显、 建议大家在观看时坐在2.5米开外,这样会好一些。它对色 彩的还原还算不错、不过绿色有些偏淡,这点在其偏低的 NTSC色域范围上也有所体现。同时它对细节的表现也有 听欠缺、暗部和高亮处的细节呈现不够完整。在播放电影 时,在默认设置下大家可以将"GAMMA校正"设置成"动

母 V260+的進拉器个头也不小



① 不多的接口, 也因此再个接口的问题都比较开,

合",以时电影中的对色画的会有更好的表现。另外在使用中建议大家设置成节能模式,此时不但风扇噪音会变低,功耗也能降低20W左右。



■奥图码ES521

由于机身上没有按键,所以对ES521的操作我们得全靠这个遥控器了。它的形状和布局都和此前介绍的IS500的遥控器一样,握持感好。而菜单也几乎和更高等级的IS500一样,不论是外观还是可调选项。ES521的高亮度和较小的机身产生了一些风扇噪音,不过噪音主要是低频,对于大多数用户而言都不会让人分心,采用经济模式能够将噪音水平降低到耳语的程度。与噪音相伴的是出风口的热风,不过只要不将投影机放在你的身旁,这点热量也不会对你带来什么影响。

虽然色域范围不高,但ES521在显示。原色时的表现还是比较自然,其中红色显得很饱满。由于亮度较高、加上湖校到位,在默认模式下回放高清图片,ES521的色彩表现还

→ 和IS500市局並不多的進程器,只是有色換成了与机身同色



① 人门级的投影机,接口的设置以够用为原则

是让人满意的、特别是对红、绿两色的表现。比较浓郁、很讨喜。看电影时,ES521默认的色温不够暖、我们可以适当降低色温、以获得更好的现影效果。另外值得称道的是它的黑位表现力、默认情况下的黑色显得比较深沉、而不会发灰。



写在最后

经过对三个不同档次换门机型的测试与试用,我们多少能一窥目前主流家用投影机处在一个怎样的水准上。回到这儿款热门产品上,最后对它们的特点进行一下小结,顺便提出我们的购买建议:

1080p组

明基W1100 VS. 优派Pro8200

明基W1100作为最近一段时间关注度顺高的"人门级" 1080p新机, 在整个测试中的表现算是令人满意的, 单从客 观测试的成绩来看,它与优派Pro8200难分伯仲,但W1100 的由厂默认色彩调校要更出色一些。这对于一些并不太懂 得投影机凋极的用户来说是更好的选择——只需选择适合 的模式, 就能得到不错的显示效果, 而无需繁杂, 专业的调 校。其实1080p投影机要走近更多的消费者, 不光是价格 要亲民, 还要改变它以往带给人需要经过专业调节才能有 好效果的印象。在这点上、反而是一些人门级机种做得比 较好, 简单来说就是要在提供各种调校选项的同时, 也做 得够"傻瓜"。这一点上,Pro8200就要差一些,出厂设置的 儿种模式给人的感觉都不太"正",整体色调有些偏冷。虽 然能通过调校达到一个较为理想的状态, 但一来有专业设 备的用户毕竟不多,二是并不是所有用户都懂得调校、所以 Pro8200更适合有设备和能力的玩家摆弄。当然了, W1100由 于刚上市, 所以价格还有些水分, 建议不急的用户可以再等 等。而Pro8200的实际成交价已经降到万元以下,相对来说 价格方面是比较有优势的。

720p组 三星SP-M250W VS. 奥图码IS500

这是特点解明的·场对决,两款产品正好代表着3LCD与DLP两大技术、而它们的表现也体现了各自技术的优势。 SP-M250W的色彩表现不俗,画面艳丽、很对喜。如果你经常看国家地理、动物世界甚至是卡通片、购买SP-M250W能让你很好地感受到这些五彩斑斓的世界。与此同时它的亮度高、如果你有投射超过120英寸画面的打算、那么它的高亮度能保证画面的显示效果。再如果能感受到DLP机型彩虹现象的用户、这款产品也能解决这个问题。 與图码IS500的优势则在于对比度的表现,遇面明暗层次分明、黑位够况,内置的情景模式在看电影时能有更多的胶片感、更适合喜欢看电影的消费者。同时、IS500还支持3D功能,在家看3D电影不是梦想了。而且对于那些一周用上30个小时的用户来说、IS500所享受的"双灯"政策也让你不用再担心灯泡这个"耗材"的成本问题了。

入门组

NEC V260+ VS. 奥图码ES521

购买这一档次机型的用户,主要目的是花不多的钱,体 檢大屏幕所带来的轰撼效果。从这点上, 既款产品都能达 到这样的目的,它们甚至连同样距离下投射出的画面尺寸大 小都是一样的。具体到实际显示效果来说, 奥洛码ES521在 红色和绿色的色彩表现上要略好, 我们只需要将色温设置成 更暖的模式,整体画面的感觉还是不错的。而V260+的优势 在于亮度高, 如果你房间够长, 又准备在客厅中使用, 那么 购买亮度更高的V260+能让你在遮光性不那么好的房间中 获得不错的效果, 同时还能保证更大画面下的亮度。总体而 高, 个人更推荐奥图码ES521, 毕竟它的乐活系列在近几年 已经积累了丰富的人门级娱乐市场的经验, 不论是机型成熟 度还是质保, 都更让人放心。



明基W1100

- ■追新的消费者
- 想要体验1080p, 不愿意花费过多 时间调校投影机的消费者。

优派Pro8200

- ■有相应工具或知道如何调模技影 机的玩家。
- 需要购买1080p投影机。预算在万 元以下的消费者。

三星SP-M250W

- ■看重色彩表现的消费者。
- ■能看到DLP投影机彩虹现象的消费者。



奥图码IS500

- ■应用主要偏重电影的消费者。
- ■想体验3D或果的消费者。

NEC V260+

■预算有限, 及准备按超过120英寸 画面的消费者。

奥图码ES521

■预算有限,想体验大屏幕,求省心 的消费者。



MicroComputer 92



读览天下网,创造阅读新生活!

海量内容。数万本数字原版杂志、图书。任君选择

方便查找,站内搜索杂志或图书名称。信息即时呈现

购买方便。支持支付宝、拉卡拉、网粮。手机等多种支付方式购买

无界阅读: 适配于PC、Pad (Phone, Kindle、乐Phone, Android系统等多终端阅读

- 8180

汇集全球资讯,瞬间掌握世界,读览天下让数字阅读生活变得更精彩!

▶ 了解更多详情,请登录 www.dooland.com 查阅







袁怡男 《微型计算机》 助理执行主编

【主》中小企业老板看来,员工要求获得高性能的电脑实际上都不是真正业务层面的需要。好好的机器为什么要换>软件,系统要重装,业务流程受影响。正是这样的想法导致很多中小企业甚至至今仍在使用几年前配置的电脑,而新购买的电脑往往也是以价格为主要考量。尽量选择便宜的产品。

在我看来,其实员工工作对性能的需求有多高才是判断电脑是不是给力育、据一多许的例子最真实编辑的工作电脑以前就很不给力力年前来购的原则就是便直示准赛接或牵腾CPURJ电脑。干就是标准配置。这对于目前的原则的windows Vista/Windows 7操作系统。OFFICE 2010 PhotoShop InDesignix 及企业软件等软件环境来,简单个为不分心。更不用的心在所有助网质用早已入文本图片时代升级至每量补额。社交对各与Flash的心。编辑在同时搜寻着每量平衡讯、并加心、多有的软件与目的一个响应。和一慢如蜗牛、机造足实属平原、编辑对此一种。一个每户看有一位大型文章或者排版者是创意型的行业一慢如蜗牛和加加,往往表心编辑了,一声中的文章或者排版者是创意型的行业一慢如蜗牛和加加,往往表心编辑了,一声中的文章或者排版者是创意型的行业一慢如蜗牛和加加,往往去心编辑了,一声中的工作工程的重要的数据,大大器响放客

编辑并在今年统一将电脑替展力所备。第二代获特人配数i5-2410Meh 耳 器的单:本电局 > 确实扩张了。往内目前桎梏 4 但,编辑中以使捷地携 带电、随口工作。同时费利加速;最为了达2.8GHz的第二代英特个配数i5-

节省不是中小企业 PC采购的唯一标准

编辑其关近 1 是对电脑性能要求最高的行业。对于更多直接面对客户的行业来说,销售或者售后服务人员对于性能和

蓝、速度的需求更同量。是如某一个管理者在標準。所一企业不各种数据会通过。每个管理越来越多。而各批查点的速度。并其是复合查询的目前会量。 」。在《数學館》可以如果各个电视性能(是一根可能会出现,客户工作之后一种。未一些普里。可以可以使证条例专业软件。特别是也及到现代,各户关系管理。在《管理等》,有自数别。有搜索和工算需求。都需要更加强大的、运算能和基地化能力。上"使证条金。"] 核程快速使用能。而,1年前配备低等处理器的项目电解对此是然在运算能上了面有所发缺。如果一个企业的期间能是各户可以各户一及就是在代战各户的可以被调整,如果一个企业的期间能是各户满意度下降。所以我认为,对于这些对性能要求更高的岗位,配备中高端商用电脑还是很有必要的。

事实上,对于任何需要考虑投资回报的投入来说, CIO CTO在说服老板 a 看完该考虑直接成本和隐性成本两个面 设备投入的直接成本不但包括购买成本 还要包括系统管理和维护成本 日常发生的电费水本等后续使用成本 太人系统故障或者性能(是而耽误正常工作 联翘业务进度 延误交付时 计等造成的无形损失 计完多日子隐性成本 不够给力的电脑在使用期间带来的隐性成本也许是超过电脑本身的变更成本 如果用经理能。企业主能明白人。的几点 相信力什么或工需要性能强大的电脑也就不再成为问题了 题

微型计算机 MicroComputer 专家观点



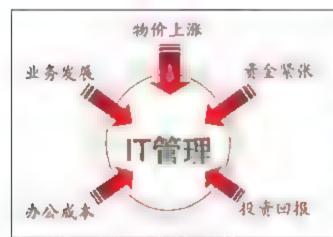
把握方向 循序渐进

中小企业如何做好IT管理

文/图 李 岩(北京ITSM从业者、EXIN ITILV2、V3、ISO20000注册讲师)

COCTO

在过去近十年的IT服务管理项目工作中 我曾帮助不同的企业构建IT管理体系。在我的印象中,中小企业进行IT管理体系构建时的第一要务是进行IT管理层面的定义。IT管理 顾名思义包括IT技术和管理方法两个层面,企业CIO/CTO价最主要的工作就是从这两个层面出发进行IT管理体系和。IT: 11 11 11 11



① 中小企业正面临日益严峻的多方面挑战

这个体系是伴随着企业规模成长的。企业规模成长的。企业规模成长的。企业规模改为的 建 是应用自致管理 技术管理的方法,管理的方法,管理的过程以个人能力和经验度的过程以个人能力和发展的 计量企业IT人员不断增加,此管理不断增加,以 所会业IT管理可以分为两个业IT管理可以分为两个

层次 有意识管理和无意识管理。有意识管理是应用通用管理模型(如"法约尔管理模型"). 将管理阶段分为计划 组织 指挥 协调和控制等五大厂管理职能 并对每一项厂管理各动进行了细化与分解 对厂管理活动进行分析与讨论 得出企业所需要的厂管理规范与标准要求。无意识管理是中小企业的厂管理者通过个人能力 经验 意识进行厂管理 没有形成管理体系与管理标节。

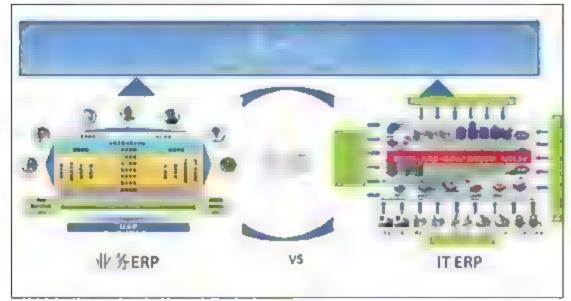
由于中小企业IT应用发展与企业发展 阶段相关 不能说无意识管理就是无效管 理或无管理状态,只能说无意识管理是只 适合所在中小企业当前IT发展阶段的管理。举一个简单的例子一个技术员无意识的管理 随着企业的发展和管理要求的提高。逐渐进入有意识管理状态 这就是一名CIO.CTO必经的成长道路。无意识管理在IT部门人员少、IT服务有限的时候,会比较"顺风顺水"。但随着IT人员和服务本户(Customer)的增加,企业IT部门的服务水平开始受到挑战 如果不采取有意识管理就会变得"一团乱麻",这种情况我在很多单位都见到过。CIO/CTO们在选择IT标准与方法的实践过程中 应根据不同的企业发展阶段进行合适的方法选择。

层次不同决定中小企业 IT管理的差异

中小企业要想在信息化时代生存、就需要应用信息技术(IT)对企业发展进行服务支持。根据"诺兰模型"(又称"诺兰阶段模型")中小企业应用信息技术主要有表1所示的几个阶段。

其实 选择IT管理的模式就如同"找老婆"一样 只有适合自己的才是最好的。中小企业应该从自身所处阶段出发 选择合适的管理方法。从企业IT应用的发展阶段来看,中小企业对于IT管理层面具有不同的管理需求。IT需要人员进行管理 企业在规模较小时信息技术的应用重很窄需要个人管理、个人经验管理等无意识管理方法解决当前IT管理的要求。但随着中





① IT管理与企业经营是展展对应、息息相关的。

小企业IT应用的不断扩大,个人经验无法 复制 无法推广 无法应用的整端将暴露无 遗, 中小企业IT管理将向标准化 规范化 流程化, 复制化的方向迈进,

不同中小企业的IT应用阶段不同 信息 系统的主要表现与特点也不同。应用IT标准 与体系的方法也不同。表2展现了中小企业 IT应用的不同发展阶段, 从中我们可以看到 不同阶段IT标准与应用方法的差别。

中小企业如何做好厂管理?

我曾经不断地告诫与我一起"奋战"的 CIO/CTO 既不能当"先烈",也不能当"顽 固",要紧跟时代不落伍,中小企业要做好 IT管理 就应在不同的阶段选择不同的做事 方法、既不能超前,也不能落后,要"顺势而 为'、'与时得进',另外,「管理中最大的难点 不仅仅是选择了什么方法, 还在于执行了多 少. 是否有执行力。执行力来自于以下四个方 面的支持 即 人员(People) 管理过程与方法 (Processes) 工具的选择(Technology and Tools)

知识的共享(Information and Knowledge) 这就是 中小企业做好IT管理必须遵循的PPTI方法。

1在人员(People)的选择过程中 应根据企 业的发展阶段 选择适合本企业的人员并应 用不同的方法,这包括个人方法 团队方法 标准方法 企业整体方法等 从中选择适合于 本企业的方法,并对人员的工作进行绩效管 理与考核,

2在管理过程与方法(Processes)的选择过 程中 应根据企业的发展阶段 选择适合于本 企业的管理过程与方法。管理过程与方法从 管理角度來讲 应从粗放型管理逐渐向精细 化管理转变 管理过程与方法的转变应与企 业的发展阶段相一致,做到管理平台与管理 体系一致化 同步化,最大限度地发挥企业 发展阶段与IT管理方法的共通性。

- 3. 工具的选择(Technology and Tools) 应根 据企业的发展阶段 适时地引入工具对厂管 理平台与体系进行支持, 如没有工具的支持 IT管理信息化的目标将成为"孤岛"。只支持 业务进行 "ERP" 业务信息化 IT管理将落后 三(业业务的发展,工具的选择应与企业 业务的信息化相一致 即耳可以通过信息化 "端到端"地支持企业业务的发展。
- 4. 企业做好IT管理的肯观表现就 是知识的共享程度的休现。知识的共享 (Information and Knowledge)是作为企业IT管 理做好与做坏最直观的表现,知识的共享 应在广管理过程中逐步建立与完善。在选择 好人员 流程 工具的同时 应时刻注意如 何建立一个适用于企业的知识共享体系, 随着IT管理的逐渐深入与细化。企业管理水 平逐渐上升, 厂管理的知识共享体系也应逐

ZAZHIKU.COM

表1,中小企业IT应用发展阶段

	业厂应用发展阶段				
口应用阶段划	分 订应用阶段表现	主要表现	常见口应用	IT管理需求	IT人员要求
e.混印 段	信息技术应用でり	打廢客質单	财务系统	保证某一个系统的可用性 1行维护与管理	x 卓 青矿 //
!展阶段	信息技术应用扩大	17服务规模较小	並务支持系统 、如OA、Email等系统)	保证几个系统的可用性	对多个系统进行 维护与管理
空物阶段	高島楼本門走筆扇	T/快产等病 庄	年 ミュウ モュミナ CRM ERP等系統)、全 山支特系統 (人事系統、内部管理系統)	徳 ダ マガギ]再性	有更、光发、维护等1作
产 阶段	海島時才集中 成用 僧母	数据中 重真和 服务中心	信息者 4 成 4 晚辛 + 一時今 +	侯 多种的测定性 半續 吳州高河東性	根据《名戶管理的無求为IT 項付管理《成门需要》)外
式執M 段	信息系统 引。 病员 企业各层次的需求	事名外理 # 特 高效決策系统	IT 、 至 1 整 2 (BSM 6) 辛二年 虚似化概念应用、自动化应用)	[P 产 毛 外部资源充分整合	提升企 竞争力和发展潜力
MicroCompu	707 4.4				

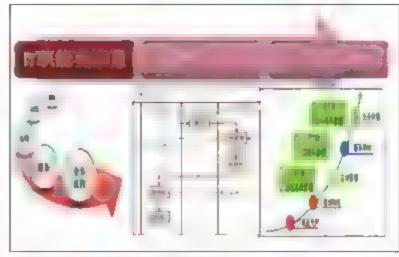


渐细化与完善.

通用电器前总裁杰克韦尔奇在任职期间,曾大声呼吁。"别再沉溺于管理了,赶紧领导吧。"作为CO/CTO 在通过PPTI方法解决厂管理问题的同时 也要注意思考厂管理的层次与角度。PPTI中能从管理层在解求厂管理的,可题了厂的路与。每半支持是不能得到解决的这需要从领导层进行决策。IT管理更多关注于管理的执行管理的落地管理的构建。从如门把下做好难识许多。

的战术层面与执行 层面去解决问题。

中小企业要想做好IT管理,应在企业要想确的方向下选择工作。 证人管理 一大本 IT拉 本 还 到 "事 半 功 倍"的 层 果 , 具 有 从 战 点 等



战本家 说气云等 ①日曾理需要找任方向 透对角度

全家的 中四件管理多实好 仲 好 才子会出现 方向距偏 武问题。

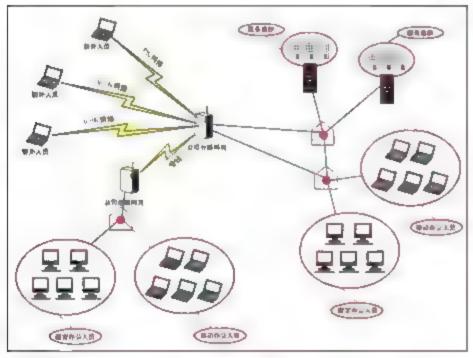
表2. 中小企业管理特点

口应用阶段	有无口管理	生要表现与特点	应用方法	广标准与体系应用
Algh to	f:	f + f _ f ± H	*	,有一年(T4) # 属个人经》
扩展阶段	有	信息系统的可用性由多个IT支持人员权证。	团队方法	没有应用IT标准。 医 T A ** 。 万 大
控制阶段	有	信息系统的可用性由管理平台与体系进行支持。 划 · * * · · · · · · · · · · · · · · · ·	企业方法	広用ISO/IEC 9000 CMMI、PMBOOK等方法与标准
fir its	A	1 早まりで、中性自管部なれ、と非性 しお 地 当 在 リー・アーナセ	TA作作人	IT LV2 (TILV3 ISO/IEC17799等方法与标准
FT SEATON	ſ	一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	\$ 1 h yr ,	SO IEC20000 ISO IEC27001 COB THIT L, ISO IEC20000 GOB T COSO (ISO20000, COSO SO) IEC27001等整合方法与标准

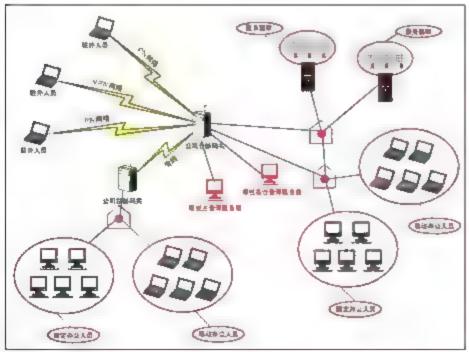
	标准与方法	筒 述	关注点	应用范围	对应门应用阶段
### ### #############################	ISO, EC9000	各顶要求来规范企业的专事管理 本系。主要分为五大模块的要求。 这五大模块分别是:质量管理本 系、管理职责、资源管理、产品	2 14 th 16		* 文
「	ITILV2" IT LV3	于IT流程管理,强调IT支持和IT 价值交付,可以在实施IT运维和	2.客户满意度。		
Information and Related Technology	ISO: EC20000	格 梅,吗点头,A man , T 所有相关流程、以及安全管理和 其他模块的相关流程。ITILV3卯) 在ITILV2的基础上、在AISO20000 前臂四下4。进一步明新和增加	2 专一 · · · 。 3.关系管理		
管理系統(ISMS)的一套需求規范。 東中详細説明了建立、実施和維护 信見く主管理を至する。 施机构四次遵循符、作用され生 年 年 年 年 年 年 年 年 年 年 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	COBiT	Information and Related Technology 的缩写,即信息及相关技术的控 制目标。COBIT是ISACA(信息系统由计和控制联合会)制罚的面向	周期管理框架。 2 重点在于IT控制 和IT度單评价。 3.强轨建议将其作 为IT风险管理、IT军		统 医的 戰勢區
	ISO: EC27001	管理系统(ISMS)的一套需求规范、 其中详细说明了建立、实研和维护 信息人主管理本系的表示。	1 高量と、高度影響 変換を成立し、利用 2 に扱い性利用を一輩 乗りまれて、高性程 年) 最適易と、管理		-

下面 我们就给大家介绍 个中小型企业的实际IT设备部署案例 让大家了解应该如何在日本层间提出企业。 为公汉军 满足各部门的IT应用和管理需求。

利 占据过铁件股份有限公司是一



(1) 凋整前



① 调整后

备选方案

- 1.在总部部署专门的IT人员进行维护
- 2 购买和部署专门的选程管理软件进 行维护。
- 3.采用专门的带外管理解决方案进行 维护
- 4 更换支持远程管理的英特尔酷智 専 锐平台产品、

对于这四种方案 不同企业可以做出不同的选择。不过考虑到额外增加IT人员的长期成本 以及目前企业办公用机普遍陈旧的现状 该公司最终选择部署英特尔酷睿 期 锐平台产品,办公用机全部更换为采用英特尔第二代酷睿(5处理器(笔记本电脑)和英特尔酷睿(6处理器(台式电脑)的机型。这样做一方面可以提供了更高的办公需求,另一方面,也让总部和分部可以实现远程服务 在第一时间解决遇到的问题 比如重新安装系统 查杀病毒等。

达成效果

商过更换新平台 搜高了办公电脑的性 能和可管理性。与传统不可管理的电脑相 比 在管理方式上的不同主要体现在 软件 分发或补丁升级 硬件资产盘点 远程开/关 机 防御病毒 重装系统等。传统的维护模 式中 要想实现以上几点 管理人员都需要 到现场进行处理。而配置了醉睿傅锐处理 器以后 管理人员只需要通过"傅铲管理服 务器"就可以远程实现上述功能 大大提高 了管理人员的效率和设备的可管理性。



Tech O 趋势与技术>



电子还是模拟? 细谈电子分频技术的优劣

文/图 任叙至

套音响系统要播放出优美动斯的音乐,不但需要高品质的音源(如 CD、无损格式的音频文件等)、强劲的功率放大器以及高质量的线材,重要的 是必须要有一对高素质的音箱。音箱的好珠直接影响声音的质量,高素质的音 箱是必不可少的。而什么样的音箱才称得上高素质音箱呢?

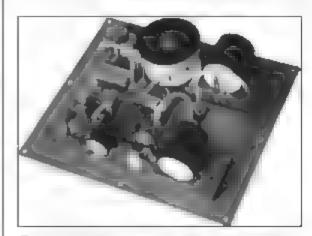
在不少音箱发烧友看來。高素质的古箱总亦拥有掉响范围宽、口径大扬声器、改错、扬声器的确是古箱中一个非常重要的环节。但是者今天想说的是,使用高素质的扬声器组合出来的古箱。不一定就是高素质的古箱。毕竟古箱不等可于扬声器,很多热爱音箱DIY的朋友往往容易忽略音响系统中的一个重要环节、形就是分频器(往,全频喇叭的音箱除外、因为这类音箱不需要分频器)。

如果你是《微型计算机》的老读者,那应该对"电子分频"这个同不会感到 陌生。因为《微型计算机》评测室曾多次对电子分频的占箱进行过评制。如: 2010年评测的惠威H5音箱、2011年评频的惠威X4石箱。可以这么说,电子分频 不是什么新兴技术,然而,惠威的一系列电子分频占箱的确吸引了不少"听众" 的耳朵,在多媒体音箱应界。爆了电子分频的风暴。

那么、分频器究竟是什么,有哪些种类? 电子分频又有何优势? 为什么全频则叭的音箱不需要分频器? 下文将为之一一解析。

分频与分频器

在正式谈电了分频技术前,我们 先来了解一下什么是分额,什么是分 频器。简单地讲,分频就是对声音的 频率信号进行分离处理,将不同颗段 的声音分离出来。而分频器则是负责



⑦ 功率分佈器电路简单 采用标准的[○电路即 电畅日 和电容(○ 即可安觀 _____

完成这一I 作的电气元件。说的更通俗些, 分類就是把高音、中音、低音分出来, 、便高频喇叭、中频喇叭, 以及低频喇叭分别对之进行回放。

分频器是分频音箱的"大脑"。因此,分频器的好坏对音箱的音质起着至关重要的作用。原始的音频信号经过功率放大器处理后,必须再经过分频器进行分频处理再输送到各个扬声器(如:卫星箱中的中高频扬声器、低音炮中的大口径低音扬声器等),让各个扬声器按略特定频率的信号进行振动。

在设计分频器的时候,工程师需要根据各个扬声器的优点和缺点来进行合理、严谨地设计,从而达到让各个扬声器"扬长避短"的目的。而实现"扬长避短"的最佳工具就是分频器,好的分频器可以使各颗段的频响变得平滑。柔顺、相位更加准确。说得更通俗一些、"平滑、柔顺"就是让高频、中频、低频能够允继衔接,听起来没有脱节的感觉,最终使整个音箱发出的声音优美自然,更加讨好听众的耳朵。

电子分频技术

就目前的技术来看, 分極器根据技术原理的不同可以分为两大类, 即功率 分频器和电子分频器。



② 惠成H5音箱背部拥有可以多功强调的频点

功量分割

信号分为低颖, 中领, 高频, 并分别输送进入各个扬声器, 连接简单, 使用方便、 但消耗功率较大。此外, 功率分糠器分出的糠段非常容易出现音频谷点, 从而 产生父叉失真。功率分频器的参数与扬声器的阻抗有着直接联系, 而扬声器的 阻抗又是频率的函数, 与标称值编离较大, 因此误差也较大, 不利于调整。

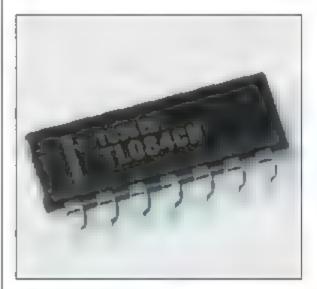
电手分频器位于功率放大器之前,在电路拓扑结构上,它刚好与功率分频器的位置相反(功率分频器位于功率放大器之后)。电子分频器的工作流程大致是这样的:它先将前置台域信号进行分频,将信号中的低频、中频、高频分出来。接下来,它再利用每个频段各自独立的功率放大器,把每一段音频信号放大。最后,将放大的信号按照频段的不同分别输送至相应的扬声器甲元。

由于电子分物的整个过程所需的电流较弱,故可以通过小功率的电子有源 虚波器来实现。因此,电子分频拥有湖整容易、功率损耗小以及扬声器单元之间相互干扰较小的特点。也正是因为电子分频拥有这些特点,所以最终声音信号的损失非常小,整体音质好。但电子分频的缺点也是很明显的,由于电子分频的过程中,要为每个频段配备独立的功率放大器,故整体成本较功率分频要高,电路结构也更复杂。

有原电子分频技术与无原电 子分野技术

目前的电子分频技术主要分为两 大类, 类是有源电子分频,另一类 是九源电子分频。

如果你对多媒体音箱了解得较多,那可能对惠威D1080MKII并不防生。它就是一款典型的有源电子分频音箱,D1080MKII的前级电路使用了两只TL084志片、它的作用是分频和前级处理、每只芯片负责处理一个声道。



① TI 084运算就大器芯片

诺的N 35G 也是众多多媒体音符玩家執知的 款音箱。它的自缀电路采用了4558芯片,其作用仅是进行的级处理、不用于分额。用于分额处理的则是信号输入端的一组阻容原件,这组机容原件在拓扑电路结构上位于4558芯片之前。它对声音信号进行分额处理后,再将信号输入前级进行放大。

有源电子分额与无源电子分额都有何仇缺点呢? 无源电子分额在分额在分额电子分额在分额电子分额在分额电子分额来得及话,特别是在使用高阶分额的情况下, 无源电子分额的情况下, 无源电子分额的情况下, 无源电子分额的主要优势在一滴涂面,从源电子分级量然电路简单, 但其频率合成曲线不如有势电子分额平直, 有源

T Ch O Y 趋势与技术

电子分频则容易得到平直的频率台或曲线, 其高频、中频, 低频在整个频段内相移的绝对值之和恒为180°, 故可得到准确的分频点以及精确的分频曲线。

电子分频技术的优点

1.由于电子分频是将输入信号先进行分额处理,然后再进行功率放大的。 因此,每组功率放大器所接收到的音频信号的频带范围较窄,从而使得低频过载(注:过载是失真的一种类型)的可能性降低。

2.由于普频信号的中低频率占据了整个信号能量的大部分,因此传统的功率放大器在L放电平较大的信号时,如果先将全顿放大的话,很可能出现削顶(任:削顶是失真的一种类型)的现象。如果先将信号进行分数处理,由由功率放大器放大,则在很大程度上能够避免削顶现象。

3.此外,采用电子分顿时,高频信号可以不受中低频的影响。可以单独放大。当截掉高频信号后,还可以降低对功率放大器的放大带宽要求,

4 电子分额可以消除传统功率分额的插入损耗问题。由于功率分额是利用 电感和比容的低重和高重特性来阻碍。部分频率完成分析的。所以功率放大器 输出的功率不能完全传输到扬声器。这就产生了插入损耗的问题。电子分频时 在功率放大器输出到扬声器之间,不存在任何电智和电感,所以之可引,是美的消 除插入损耗并便功率放大器的功率得到有效利用。

5.电子分额不仅可以解决功率分额的插入损耗问题,还可以改善音简的阻尼系数。由于功率分析本身所用的分较元件都是高重抗元件,故功率放大器对扬声器的控制力变得很低,电子分析则可以改善这一问题,提高功率放大器对扬声器的控制力。

6.对了 套高素质的产箱面高、仅解决以上提到的功率分额存在的问题是远远不够的。在不同的颜本下、高低高单元和分额器本身的相位情况是非常复杂的,在设计分数器 主要考虑和包闭题,做出合适的难包补偿。这就很可能造成高低高扬声器的分级衰减,因此功率分额器在设计阶段就需要认真考虑,否则很可能造成工者的相位不一致,出现曲线凹凸不平的情况。一套曲线完美但相位不良的产箱、声音自自会比及有相位问题,曲线点不太理想的直箱推听得多。而电子分额的电路设计,在相位控制上要比功率分额容易。但我们要让意的是,电子分额只是比功率分额容易解决相位控制而已,并不是电子分额本身能够省除相位影响。电子分频中的有源电子分频是使用集成电路有源滤波器来进行分级,可以通过调整输入参数来简单地调整分频特性,实际上, 些高档的 AV 音响系统甚至拥有供用户手动调整分频点的旋组,这是功率分频允论如何也做不到的。

电子分频技术的缺点

难道采用电子分频技术的音箱就无懈可击了吗? 当然不是! 下面我们就来看看电子分频存在哪些缺点。

1.电子分频不适于无源设备,不能像普通的Hi-Fi音箱,功放一样自由组合,这是电子分频最大的缺点,因此在有源监听音箱上,我们经常可以见到电子分额的设计,而引于需要考虑到功效和音箱组合的时候,就很少有使用电子分频技术来设计音响系统了。

2.电子分频也不能像功率分频一样将大部分功率來中于一个频带,由于功率分频本身的结构,所以当而临地大部分输出的声音信号都來中于一个频带内的时候,此时可以将绝太大的回放功率。而电子分频由于每个频的回放功率。而电子分频由于每个频能够用于某个频带输出的最大功率始终是恒定的。

3.功率分频器的作用不仅是分频 还要有阻抗匹配、相位调整、曲线熵 整等作用。电了分频虽然解决了阻抗 匹配问题,但在扬声器相位调整和回 放曲线调整上,电了分频就没有什么 很明显的优势了。

4.由于电了分频的制作成本相对 要高一些。如果将电子分频应用于低 端廉价的产品上,或许会造成产品表 现还不如同类的功率分额产品。

写在最后

在文章的域后, 笔者要发表一下 我对两种分频方式的一些观点。由于 电子分频和功率分频各有优缺点, 所 以我们在选择音箱的时候就要从多 方面去考虑,而不要因为一味地追求 新技术去投资。如果你是一个Hi-Fi 发烧灰, 经常需要更换不同的音箱和 功放来满足日常的听音需求, 那么笔 者认为功率分额音箱是你的最佳选 择。如果您是一位PC Hi-Fi发烧友、 需要一套高素质的多媒体听音系统、 那么采用电子分频技术的多媒体音箱 一定不会让你失望。因为电子分频音 箱是功放与分频集成一体的有源设 备,它既可以省去体积庞大的功率放 大器、同时又能够简化你的桌面空 间,在此基础上还可以满足您的Hi-FI听音需求, 称得上是一举多得的好 选择。 🝱





打造移动基地堡垒

文/图 那 凯

《星际争霸II》主题机箱DIY攻略

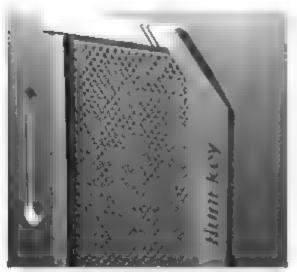
笔者作为 名在游戏陪伴工或长的80后《星际争霸》这款游戏 真是心中多年的最爱 让笔者回忆起学生时代无数个日夜与朋友鏖战斯杀 均期段岁月 同时 作 为一名MOD改装玩家 心中也一直有个心愿能够制作 款星际主题MOD作品 认显 个昔日梦想 借着最近《星际争霸川》的发售。一部 以 人族移动基地堡垒 主题的MOD机箱作品配融而生

确定主题与风格

既外作品的整体风格倾向于游 权标地与战十堡垒,而且如有可能还 需安装水冷,及备,所以首选条件就要 箱体要高大。这样一来功能性上可以 充裕的放置水冷。另外,面板要于业 化特点突出,庞大的箱体加上下业化 的细节,整体视觉表现力才会冲击力 上足。

外观与结构

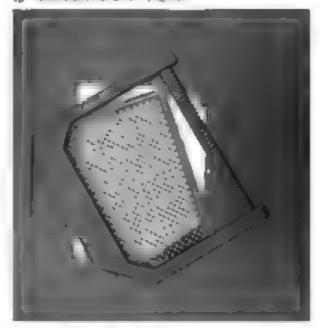
因为要在額体上进行焊接和



① 选取了航嘉御稿王的窗通风



① 明申功隆打磨出来的透視口



① 将通风窗安农在侧线上

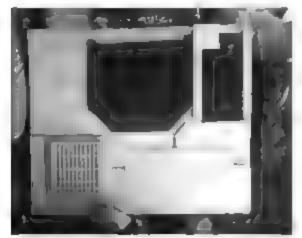
可能操作,故箱体选择了做工扎实精良的"伟同6920",面板选择了"Antec P183"的前镫内部面板以及"Antec DF的思视队系列"的风扇罩。此外,考虑到整体机甲覆盖的元素风格,侧面板笔者选择了形状类似"航岛御御王"的侧窗。

用电离在局部开口以便开通风扇罩和侧面的出风口。因此,之前有所提到的循体"做了用料扎实"在这一步就显得尤为重要。市场上存在一部分的中低端机箱,在这种"严刑拷打"MOD下很容易出现机箱箱体变形的情况。

最能表现游戏中战地堡垒的元素,就是游戏中战车以及基地装配的 机甲装甲。这里采用亚克力这种材料 的话,金属表现力就会很差。如果使 用纯金属的话,及材料的价格或者加 T的难度上看, 即耗成本又耗时间。 综合来看, 成本不高且金属感强, 加 T.又容易的铝塑板便是最好的选择。

一般来说,使用生活中常见得壁纸刀就可以很轻松地将铝塑板切割成想要的形状。这中有一个小窍门值得红意,铝塑板一般实的面积比较大,找老板说说好话,买些剩下的多余的材料就可以了,这样比较省钱。

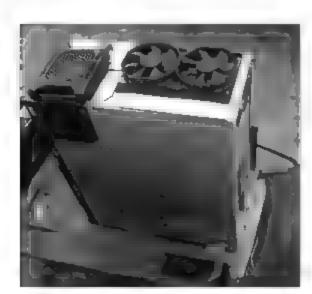
使用壁纸刀将铝塑板切割成大 小不等的矩形, 同时将"DF暗黑纸队 系列"的风扇罩, "御畅王" 侧板进风 工队置在机箱箱体合适的位置。 齊切



① 准备好的铅塑板



① 钉上铆钉后的效果



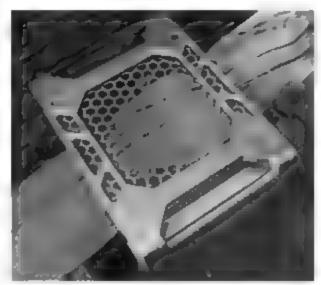
① 机箱外观的整体效果

割后的铝塑板矩形四周打孔,接下去用铆钉来固定,这样一来,铁甲机甲包围的质感就出来了。需要往意的是,铆钉数量合适即可,一般都钉在板材四角的位置,大一点的矩形侧而用八只铆钉固定 铆钉数量越多,质感的表现力越好,但太多又会看起来很乱,

外观上色

完成上面的步骤之后,作品形状的大体效果已经出来了。接下来的上色步骤同样重要,其手法与模型上色相同。

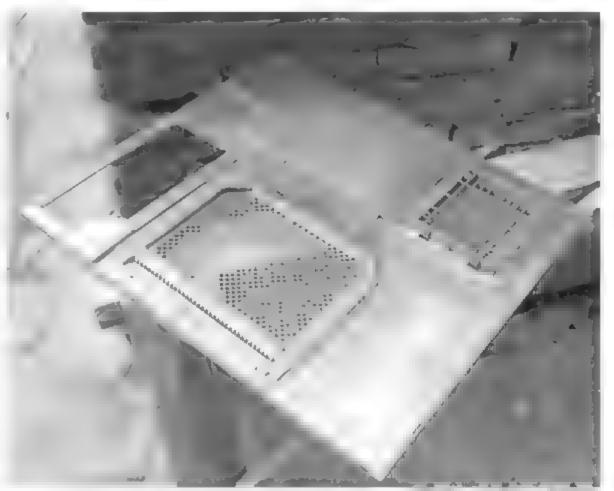
由于机箱的轮廓和体积偏大,而这次的风格又是粗犷风格,所以在喷漆的选择上需要选择建材市场上常见的手摇喷漆。关于喷漆的选择,这里笔者给大家推荐"和牌",因为相比其他品牌它的颜色较全。整个风格是太空堡垒,那么"舰艇灰"的颜色便必不可少。但是自喷漆却没有这种颜色。所以使用了闪光银、人从中灰、深灰四种颜色进行过渡式喷涂。



① 对数核草喷漆打灰



① 特点运动标准并累



① 对侧板进行喷漆打底



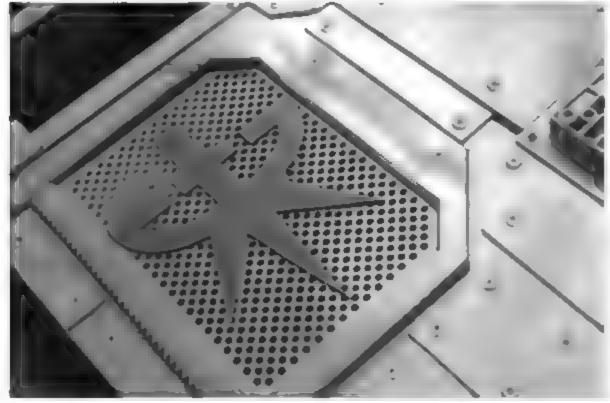
首先使用闪光银颜色的喷漆进行打底,闪光会更加突出作品整体的金属质感。闪光银灰色成分过浅就需要浅灰色以及中灰色进行过渡,在边角地方喷涂深灰进行深色处理。这类似于化妆中的扑粉底,这样一来整体色彩视览凹凸有致,深浅不一,立体感十足且极具冲击力。从图中可以看出面板、箱体、风扇以及配件都已经融成一体了。这里需要注意的是,夏天温度较高,因此每次修工喷漆的时间间隔应在半小时左右。如果时间过短,很难看出喷漆后的实际颜色,在半小时左右以后,颜色才会完全沉沉。

细节处理

虽然整体风格较为粗犷,但一个优秀的作品要做到粗中有细。所以MOD在细节的拿捏上同样重要。接下来需要制作《星际争霸Ⅱ》游戏中人族的Logo、



① 用贴纸来实现的一些小元素



① 于教热率上的Logo



① 紫色液晶LCD显示的声控台

这里采用透明亚克力材质,配合激光 切割干艺。之所以使用透明亚克力,

一是因为该材质上色比较容易。是如果轻轻喷涂一层色彩有其上,便可将之处理成半透明状态。这样就可以在Logo背面放置若干LED灯了。 Logo之外的其他小元素,则可用贴纸代替。

笔者在制作Logo时,参考了《崖 际争霸11》海报中的色洞元素,漆色 使用了古铜金以及ISY红 为种颜色。需 要注意的是,在上色时,每两次上色 时间需要有至少20分钟的间隔。

另外,对于部分极细小的Logo元素,可使用亚光膜贴纸来表达。而主 Logo则是采用的激光雕刻镂字、 般 的广告店都提供这类加工。

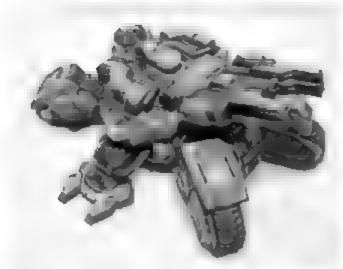
为了增强视光效果,还需要加上一部零色液晶LCD显示的声控令。在播放音乐的同时,LCD显示动态频响柱,动感十足,同时也为MOD作品增加。此科技感。

副色调处理

作品要具备游戏场景中的视觉 冲击力,除了对主题颜色喷涂以及细 节处理,还有很重要的一步就是色调 处理及后期做 Fl。

MOD后期第 色调的上色位置 以及做旧的范例, 可通过以下两个途 径来获得:

ZAZHIKU.COM



① 笔者找到的喷漆参考模型

1 搜索游戏数图、开场动画、 游戏壁纸。

2.在"淘宝网"搜索游戏场 景纸模。

笔者在经过了考虑筛选之后,把暗红色作为游戏的第一年色湖进行喷涂。为了突出前面板的红色边缘,在喷涂的过程中需要遮盖作品的灰色部分。喷涂时,有以下两点需要注意:



①情念 "StarCraft" 子科



④ 箱体喷完赤后的效果

1 喷漆时,碰头与目标的距离要保持约25cm左右,以防止手摇自喷漆因距离过近而出现"滴漆"现象,处理起来就非常麻烦。

2. 无论是主色调还是副色满, 喷漆上色的地点最好选择在室外进行, 自然阳光下, 能更好地把握色彩。

风格做旧

主要色彩处理完毕之后,接下来 进行的是做日步骤,所谓做日,也就 是将污垢、铁锈、弹道略损等物理损 伤,通过油画用的丙烯染料来绘制, 并配合砂纸扎磨的方法,来修饰。

做旧的第一步是湖色、可噴漆时 样的道理、首先要湖制品、铁锈式色、 并将之涂在中层。之所以先涂中层、 因为可根离中层表现效果、对之进行 加深或溅浅、便视觉表现力更加立体 化。工具则使用毛笔刷、用"大力酶" 的方法常出污垢的风格。

关于學料色彩的搭配,这里太安 定的色彩知识和关本功式。如果太 要对色彩加深,鸠毒加多挤入 些深 盛色颜料,如果需要碱皮,则可以多 挤入一些土黄色颜料。由此调配,浅、 中、深的效果便能达到。关于内烯颜 料,有下面两个类要特别注意:

1.每两次冷水内烯酸料的间隔时间大约为20分钟。有第一云内烯丁后,再进行第二部处理。如果时间早了,二种颜色的闪烁燃料会结合到一



丙烯颜料





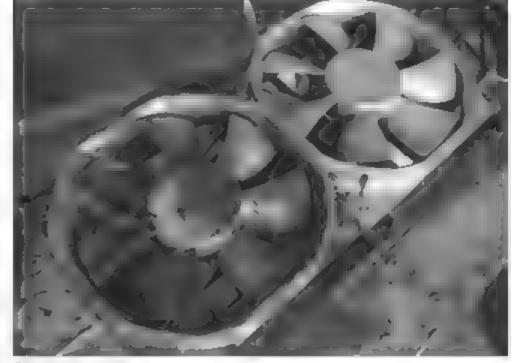
① 用于全体领补的排笔



用丙烯涂抹箱体。对整体及格进行做目



④ 前面板做日



① 海部风扇部分做口



①最终作品

起、很难表达出想要的效果。

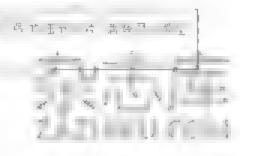
2 内烯塑料的亦抹 丁作最好有条内容离环 境进行, 避免研光力射。 尤其是夏天睾外血灵较高, 若在条外进行则不 易等种涂抹时间。

经过细心地做。[1] 作之后,一部外观新气 一足,灵感来自于《星寿 争新』》的"星际基地保 垒" MOD作品就全部完 成了。

写在最后

对于MOD来说,采用不同的表现手法,使用木质、金属、亚克力等不同的材质,最后会星现出各种不同的风格。

而军事方面的星舰、战车、战舰等做旧只属于借鉴了军事以及高达模型的后期修饰上色手法。通过做旧便能更加生动地表现MOD作品历经战争的洗礼、历经千百场战火最后仍旧承载着荣誉从硝烟中归来走出的寓意。笔者在此只是给大家一个抛砖引玉的思路、大家可以发挥自己的艺术思维、打造出独具个性的MOD机箱作品。 图



集成显卡还是低端独显?

文/图 黑山老妖

带您认清真实的3D需求

3DMark 06上千分的成绩。可硬解所有高青视镜的能力。今集或显卡的性能有了前所未有的提高。集成显卡将取代低端独立显卡的论词风声调起。是否有必要购买低高独立显卡已成为近期读者向我们咨询的大热。[问题 接]来就让我们走进集成显卡的世界。通过实际的作能则武予以解答

集成加下又称整合显卡,一般是指集成在主教芯片组、艾处理器内部的显示功能模块。在使用它后,系统无需额外连接独立加下,就能够实现3D 证款、视频播放、加小输出等基本功能,可以满足普重的家庭娱乐和简业应用。自1989年第一款配合SPARC处理器,名为LEGOS的集成起小心。组出Sun做系统公司推出主由后,集成是下在核下来的22年时间里获得了极大的发展。

够完全硬解各类编码的1080p高精视频。因此、"告合集成显卡规格、功能上的进北、近来有不少人提出了集成显卡将取代低端独立显卡、低端独立显卡毫无存在意义的观点。

集成显卡取代低端独立显卡?

真的改必要再购买低黏独立显卡吗?接下来,就让我们面过集或显卡与低端独立显卡的实际性能对比测试,来看看事实是否如此。其中集成显卡方面,我们选用了能够代表目而主流集成显卡性能水卡的AMD 880G 5.7组(微星880G-E41主境,集成Radeon HD 4250显卡,核心频率700MHz,其至512MB显有),低端独立显卡则选用了 款华硕的GeForce GT 440(822MHz/3200MHz)作为对比测试对象。

表2 集成監	卡 VS 低纖独立鹽卡测试平台	त राष्
CPU	AMD Athlon 、X3 440 (+ 一些 起频 第3 6GHz)	试项目中,
est , me	香* - 些 V10 +	我们见此
主队	## (*880GM E41	
内存:	宇瞻程約DDR3 1600 2GB × 2	用了微软
显卡:	华硕GeForce GT 440(822MHz/3200MHz)	官方針
	集员Radeon HD 4250 。 (700MHz 11章512MB内华	对1E9的
电源	航嘉县-5400	− HTML5/4

能测试页面,以及拥有观频音加,动画等众多特效的http://webvizbench.com/ HTML5测试网站。通过这些网页的测试模式,来检验集成显卡与低端独立显 卡在浏览新一代HTML5网站时的性能差距。我们还通过浏览中国国家博物馆

表1: 近10年主要集成显卡规格

抵片组	集成显安	工作频率	最大显存	道梁单元配置	DirectX API	高清解码
intel 815E	Intel 752	100MHz	** = 16MB	2官斗	DirectX 7	가 <u>합</u> (금
Intel 845G	Intel Extreme Graphics	200MHz~266MHz	共享64MB	1愕线	DirectX 7	不支持
ATI 9100 IGP	RS300	300MHz	共享128MB	2管线	DirectX 8.1	Mpeg 2加東
NVID A C51 PV	GeFarce 6150	475MHz	™ ‡256MB	2香料	DirectX 9 0c	축 ≔PureVideo H 264 Mpeg-2加承
AMD 690G	Radeon X1250	400MHz~500MHz	** ≩700MB	4管线	DirectX 9.0b	支持AVIVO、部分硬解码
AMD 880G	Radeon HD 4250	560MHz	独立部存+共享显存	40个流处理器	DirectX 10.1	支持UVD 2.0

ZAZHIKU.COM

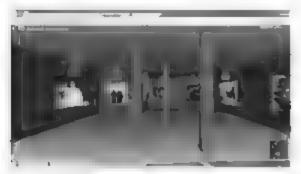
(http://www.visitnmc.com/)这样的 VR雌拟玖实类3D网站,以测试使用 不同级别显卡在浏览新型3D网站时 的流畅程度。



① 微软官方针对HTML5设计的性能测试页 而 鱼缸、鱼缸内金鱼的数黄毡多, 对正卡的性 能要求也就福高



画等众多特性的webvizhench测试网站



① 随着故宫、国家植物馆等VR虚拟现实表3D用 站的出现。网站对显卡的性能要求也越来越高

从表3的测试数据中我们可以看 到, 在HTML5.因负性能测试中, 集成 显卡全面处于下风。在把IE9的鱼缸测

试增加到 1000条小鱼时、集成显卡平台的画面帧速只有20fps-23 fps, 画面停顿此 较明显,而GeForce GT 440独显平台的帧速则自始自终一直稳定在60fps。在浏览 中国国家博物馆这样不算复杂的虚拟现实3D网站时. AMD 880G平台的平均帧数 仅为29fps. 达不到流畅的竞响速30fps的最低要求、如果把分辨率增加到Full HD 的1080p时, 帧速还会出现大幅下降的现象, 而GeForce GT 440平台。J能够保持 在 4 均45fps的流畅响速下。由此可见、随着网页软件、编程技术的发展、L.使是浏 英国页这种"初级任务"、集成显卡在未来也不一定能够完全胜任。

在游戏测试中, 更是早现出一边倒的局面。 无论是在3DMark理论性能测试 还是实际系戏中、集成显卡的表现都差强人意。测试中选用的4款主流重机。网络 游戏都是对是卡件能要求相对比较宽松的,但在中等画质和较低分辨率下,集成 显卡还是无法完全流畅地运行。而GeForce GT 440作为新一代低端独立显卡的。 代表、性能量然不能和GeForce GTX 580相提并论,但在我们的设置下,已能带给。 用户很好的游戏体验。对于集成显长平台而言, 如果想要流畅运行目前上海3D游。 及, 只能正过降低画面分辨率, 牺牲画质与特效来换取游戏顿平的提升, 但此时 "惨不么睹"的画面极大程度的削减了我们的游戏乐趣。

低端独立显卡地位暂无法取代

从上面的对比测试可以看出, 尽管集成显卡较过去的产品已有较大进步, 但 就目前的性能表现来看,它们还无法和低端独立显卡匹敌。究其主要原因、还是在 于集成显卡的硬件规格与低端独立显卡有很大差距。如GeForce GT 440显卡扩布 96个CUDA核心, 512MB独立显存, 其理论演奏性能已 由拥有400个流处理器的。 AMD低高独立显卡Radeon HD 5670显卡相当。而《1640个流处理警、且主要依 氧系统内存作显存的AMD Radeon HD 4250集或显卡有真能 1 不放GeForce GT 440显然绯所当然。因此从目前集成显卡与低端独立显卡的规格、性能对比来看, 如果想获得较好的3D游戏体验, 低端独立显卡仍是大家的首要选择, 低端独立显 卡的地位暂时无人能够取代。

当然, 集成显卡也在特徵地发展, 尤其是当CPU的工艺制程不继过步, 集成证。 卡整体"搬迁"至处理器内部后、集成显卡的规格、性能将在今年发生革命性的提 fi。根据笔者截稿前获得的最新资料,新一代AMD高端台式机APU——A8系列 将整台拥有400个流处理器的显示核心。其3DMark Vantage的Peformance成绩。1 突破4000分。这一惊人的灰绩,再加上其可趋力的低廉价格将对当前的低高独立。 显卡造成严重威胁、那么它们又将如何应对? 请大家拭目以待。 3

ZAZHIKU.COM

測试产品	AMD 880G(Radeon HD 4250, 700MHz)	GeForce GT 440(822MHz/3200MHz)
HTML 5% 也式		
IE9鱼缸测试(1000条鱼、1680×1050)	20fps~23fps	60fps
Webvizbench网页浏览综合性能(1680×1050)	1629	1885
中国国家博物馆网站浏览帧速(1680×1050)	29fps	45tps
游戏性能测试		
3DMark06, 1280×1024, 默认设置	1928	10345
3DMark Vantage, 1280 × 1024. Performance	P405	P5522
《街头霜王N》,1680×1050、中等画质	28.5(ps	90.5fps
《星际争霸 》, 1680×1050, 中等画质	25.6lps	42.3fps
《生化危机5》、1280×960、中等画质	19.8fps	60.1fps
《孤岛惊魂2》, 1280 < 960, 中等画质	13.5lps	48.61ps

Market Fax 市场传真



SNB革了谁的命?

文/图 yeste

近期移动独显市场调查

一直以来 笔记本电脑中的集成显卡都被认为是限制笔记本电脑整体性能提升的 大瓶颈 要追求较好的图形性能 笔记本电脑用户只能寻求独立显卡的帮助 也正因如此 AMD和NMDIA针对移动市场推出了大量逐盖入`] 中端和高端的独立显卡 以满足不同用户对笔记本电脑图形处理能力的需求 然而这一情况在2011年发生了变化

入门级独显受挑战

今年英特尔和AMD分别给我们带来了新一代处理 帮,除了给处理器市场带来一股新鲜空气之外、它们的影响甚至还被及到移动独立显卡领域。之所以如此。还得从 它们内置的核芯显卡说起。不论是新版酷香处理器的Intel HD Gaphics 3000,还是APU融合的图形芯片,其性能 构比以往的集成显卡都有了很大的提升、并能支持更多的 商精解码格式和应用加速功能、整体性能足以媲美部分 NVIDIA和AMD的人门级独立显卡。人门级独显受到了 前所未有的挑战。

这一情况带给独昂笔记本电脑市场的变化是明显的。 从这段时间上市的新品来看,具备中高端独立显卡的产品 在独昂笔记本电脑市场中所占的比例有所提高。而NVIDIA 和AMD在其最新的GeForce GT 500M系列和Radeon HD 6000M系列显卡上,也刻意加大了中高端产品的数量。这是 为了拉开与核芯显卡的性能差距。毕竟核芯显卡还无法满足 大型3D游戏的需求,如果用户对游戏体验和图形性能有更 彩的需求,还得选择搭载中高端独立显卡的笔记本电脑。

梳理"当家花旦"

面对市场的变化,之前有考虑购买独显笔记本电脑的用户,相信很多都会转向选择具备中高端独显的产品。但NVIDIA和AMD两家推出的移动独显型号众多、哪些是市场中常见的?还是让我们首先梳理一下NVIDIA和AMD各自当家显长的情况。

之前我们已经提到NVIDIA和AMD目前主打的系列分别是GeForce GT 500M和Radeon HD 6000M。具体到各个档次上,低端市场上有Radeon HD 6300M/6400M和GeForce GT 520M,中高端市场最热闹, 既有AMD的Radeon HD 6500M/6600M/

_							
					- 1991		
17506H9GZH	700	800	- 64	DDE3	11	40	512
HEDST JOHN	700	800	- 64	2013	11	-40	512
HDM450M	600	800	84	2013	11:	40	513
H24-	9.	1007	64	DDP		40	1
HD4 1-	161	80	64	DDF3		40	1.0
RD6359M	500	800	64	DOM	11	40	513
КСБ63348Ы	500	109	- 6L	DORE	11	40	512

① AMD人门以独立显字规格对比

6700M、也有NVIDIA的GeForce GT 525M/540M/550M/555M、两边的阵容都很强大、顶级市场有AMD Radeon HD 6800M和Radeon HD 6900M两大系列、NVIDIA则仍靠4系产品支撑局面、包括GeForce GTX 460M/470M/480M/485M四款产品。但由于顶级产品目前在市面上所见很少、下面就不细说了。

虽然型号众多,但其实目前在市面上能够买到骶置 人门级独显的笔记本电脑,大多配置的是Radeon HD 6470M和GeForce GT 520M。而在对比我们以往的独

代表产品:



M det F X 市场传真

试数据时,这两款独立显卡根比HD Gaphics 3000核芯显卡在性能上要 好一些, 但差异并不算大, 所以我们 并不建议用户在购买笔记本电脑时选 择这类图形性能提升不明显的产品, 除非你要求显卡支持DirectX 11(HD Graphics 3000 不支持DirectX 11)。

人门级产品的低性价比迫使消 费者将目光转向中高端产品线上。 AMD在这一市场依靠的是Radeon HD 6500M/6600M/6700M 三个 系列。其中与新一代处理器搭配较 多的是Radeon HD 6700M系列。 NVIDIA在产品划分上显然没有 AMD那么复杂。其GeForce GT 525M/540M/550M都采用相同的 核心,它们的区分仅是核心频率的不 司。此外, NVIDIA还推出了性能更 强的GeForce GT 555M,比较特别 的是它分为DDR3显存和GDDR5显 存两个版本。从官方数据看这两款不 司能性的GeForce GT 555M在性能 表现上相近, GDDR5版在内存带宽 上有一定优势。NVIDIA的这几款独 **起在新品笔记本电脑上的曝光率都** 很高,比较容易买到。

青年的月	30月元章即於明建成 100	務の物中	製有機器 標準 价值	CAB
F. A.		DL:	210. 1 Ct to	
: 1		DL	5 m o	
4.0		100	WHAT IS NOT THE	
750	4.2	-15-	() [4] ()	-
Maria 1	5 2	E-F	1080 N -651 46n	
N.N		CHARG	COUNTY LABORATED LABOR	3.0
n 3p	h &	MMSSc	GODDS SHOODIE 120pr	36
5.5	D	Silte	GDOK HARNING THIS	30

① AMD中高病性主显于規格对比

	2500	5400	5750
ON THE PERSON NAMED IN	10	Ag .	10
新心療性(Mbr	Alle Fores	1.5 ming	Op to 1710 mig
新規権権を 10名 他	11.0	10.0	E) 10 1.0
世界機能(40%)	100	100	491
Sach each	6003	2010	8005
whi.w	Q846	120.05	935-14
祖の本語 本の	26.0	26-8	30-5
19 mar 21 11			
875 7848FF			
of All to a speciation			
排水			
eletar error (IIII)			
GR.			
4 R 45104			
Bermit Films			
HADA GIGAM III			
2			
dermali DructE	9.0	8.0	H

AV (f)	PERSON A.	h of t	2.34	4/3 :	k. b.2	I do not have
171 \ \	H III A	had Alle	190 14	31	F 49	US CITTLE

	TO FAIR THE	TO REAL PROPERTY.
TIMA HERMA	1.64	10
######################################	4100 mm	15th one
#### A P(140/0)	Myriotea	10p for 16.2
m Ath Colony	491 disc	150-000
(400 P-00)	880	4000
銀行後間	10010	100-01
制力学報(5.4-学)	83.0	162
意見 and court (を使べ) 20 点色の関す	and the same of	4
MENTAL PROPERTY AND STREET	4	at a
PRESENTA	et .	
Willia Corps (LANGE)	1	
# IR WYELL PHYSIPS	4	-
WHITE COMMENTS AND THE PERSONS		
du mair immeth		

① GeForce GT 555M两个麻本的区别

现实的问题是, 消费者立该如 何选择?特别是面对数量如此丰富 的独显笔记本电脑。其实在新一代 酷睿处理器已成主流的今天、购买 提供人门级独显笔记本电脑的产品 真的已经意义不大。特别是对于平 时只上网、看电影以及玩体困游戏 的普通用户来说,核芯显卡已经足 够应付,不需要在低端独立显卡上 浪费过多的资源。这样既能满足你 在工作、娱乐中的需求、同时又能 节约大把银子。

对于喜欢玩游戏的用户,自 然应该选择带有中高端独立显卡 的笔记本电脑, 不过在选择时要 注意分辨独显性能的高低。通常 AMD的每个系列都是以频率的 高低划分成6x30、6x50和6x70三 个不同型号。例如: AMD Radeon HD6700M系列就分为Radeon HD 6730M/6750M/6770M, 用户 可以直接通过数字的大小判断性 能高低, NVIDIA的产品同样是通 过数字大小来获知产品的性能,不 过没有AMD这么繁琐。当然需要

注意的是这类搭配中岛端独立显卡的笔记本电脑大多机。 骨14英寸或15英寸屏幕, 在满足3D性能的同时也会相对 较重, 便携性不会太好。 3

消费者应该如何选?

代表产品:

惠普Pavilion dv4-3010TX

独显配置 AMD Radeon HD 6750M

适合人群 时尚的游戏族(时尚的外形设计配合强劲的性能 自然是



代表产品:

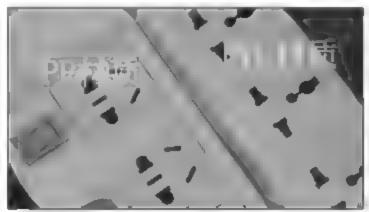
华硕A43El241SV-SL 独显配置 NMDIA GeForce GT 540M 适合人群 学生 普通家庭用户(彩壳外观 与不错的性能 满足各类用户的需求)

STOPPING消费驿站>

小设备,大学问 谈排插的选购技巧

排播是每家每户的心备设备 这个看似不起眼的产品往往是引发安全隐患的关键 面对如此普遍但又不能忽视的产品时,有哪些选购的技巧呢?

文/图 Rany Fender



① PVC和PP材准, 准当和服务的区别明显



① 包装上通常会标明电源线的长度

店, 花上个十几块钱便能揭定。十几元钱的排插的确很容易买到, 而且也能用。然而, 这类排插的品质就不敢基维了, 如果同时连接几台大功率设备, 如PC主机, 大功率音箱, 空湖(夏天), 烤火炉(冬天)等, 当发热量陡增时, 那估针就要出麻烦了, 鼓轻微的损失是排插融化变形, 最严重的情况甚至造成失火。

你可能已经遇到过排插烧毁的情况,也可能还在继续使用劣质排插而侥幸躲过了几难,但我们需要提醒各位读者的是,排插的重要性并不亚于CPU,甚至比CPU这类电脑核心硬件更为重要, 因为排插一方面影响着电脑的安全, 另一方面还影响着人的安全。由于很多消费者对排插认识不够, 也很少有专业机构对之进行报道, 故很多精通电脑硬件的朋友却不一定了解排插。故此, 我们专门针对排插总结了一些简单的选购技巧, 让消费者能够轻松购买。

根据五点选排插

一、看外观

选购任何产品、观察外观几乎都是第一步。外观除了能表达产品的形状、颜色之外,很多时候还能从外观判断产品的用料和材质。就排插而言,看外观需要重点看这几

方面,外壳材质的硬度和厚度,电源线的粗细和长度、排插侧板的缝隙等。

排插的板材是反馈其品质的根本、普通排插是用的PVC材质、优质的排插则采用了PP材质,PP材质的密度更高,硬度更好,耐高温能力更强。同时不易燃烧。用肉眼观察、PP材质比PVC材质更白、面PVC材质有些偏黄。同时,用手酸击PP材质、会有厚实感、表面质感更细腻。另外,材质的厚度可以由插孔的侧边判断,越厚的材质越能够经受意外磕碰。而劣质排插的材质通常较薄,经常插拔插头或者意外磕碰后,很可能造成外壳破损,除了影响正常使用之外,还存在一定的安全隐患。

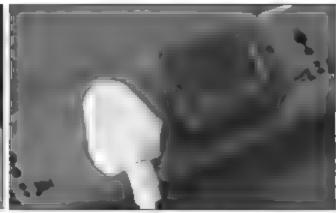
电源线的粗细当然就不用多说了,越粗的电源线,其内部导线和绝缘皮的质量也相对更好。至于电源线的长短,就是根据自己的实际需要来选购了,正规排插厂推出的产品都会在包装上标注线长。由于我们无法从排插上直观观察电源线粗细,因此还有一个方法,就是透过插孔观察内部的触片材质,如果内部触片为银白色,那就很有可能是镀镍的铁质,这种材质成本要比铜低,导电能力和初性不如铜,而如果触片是黄色那就可能是铜质。最后还教大家一个技巧,在商店里拿到多款排插之后。可以在手中

139 MicreComputer

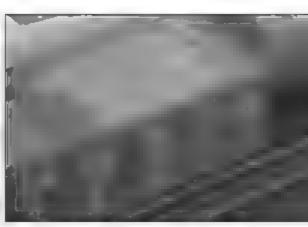
S opping 消费驿站



① 这种精孔能消足三脚和两脚的简柱形插头。 扁牛 插头,



① 括孔间距理论上来说, 越寬越行, 这样才不会让相 师结头"打排"



① 电气车数在色载上就会明显标注, 如果没 有最好朋买

掂量 一下, 通常来讲越重的用料越实在。

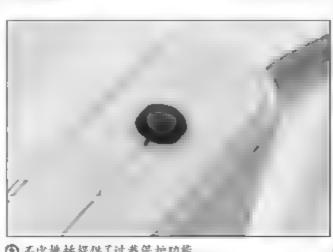
二、选择需要的插孔类型与数量

排摘的插孔数量将决定连接设备的数量,一般长而宽 的排插,其插孔也自然更多,适合同时插多个设备。如果你 的电脑拥有较多的周边外设, 如需要同时连接双显示器。 音輪、打印机,功放解码器等,则需要选购这类拥有较多 插孔的排插。你或许遇到过这样的情况、排插拥有较多的 插孔,但却不是自己需要的。因为有些排插可能有四到五 组两期插孔, 只有一到两组三脚插孔, 而目前很多电脑周 边设备都是采用的三脚插头(提供了接地保护线)、故出 现了两孔插孔用不上, 三脚插孔又"供不应求" 的现象。

除了要看海两脚、三脚插孔类型外、还要看这些插孔 的形状是否与负载设备的插头形状相同。不少水货设备 的插头是风柱状(陈标),而排播的插孔却是扁平状(国 松》,因此二者无法正常配对使用。每组插孔之间的间距 也是值得注意的,当插上一只路由器的电源适配器之后, 是否能在相邻的插孔再插上一只三脚插头? 如果不能、那 看似这么多组插孔,有可能就是形同虚设,看得到却用不 了。此外, 插孔内的铜套对插头的夹持力也需要用插头去 测试,太紧了插拔会不方便,太松了,插入就会出现"朴琦 垮"的现象,既不安全也容易发热打火花。当然,要测试铜 套对插头的夹持力, 就必须得将产品用封试验。

三、认准排插的核心电气参数

关于排插的参数,可能 不少人都会忽略, 不会像购买 电脑硬件那么关注,这是不 应该的。其实,排插拥有三个 最重要的核心参数,分别是 额定电压、额定电流、额定功 率。因此,如果需要将多个负 载连接在同一只排插上时, 就需要计算这些负载的总电



① 不少排稿提供了过载保护功能

流是多少。负载的总电流它领小于排插的额定电流、排插。 才能安全工作。我们也曾经因为使用劣质排插,在它上面 同时连接电饭锅和电热水器而导使拮插烧费, 电源线熔 断。 究其原因、就是因为负载的电流过大。如果购买一种。 优质排插,如贝尔金守望者F9G623V2H这款产品、艺就 带有防浪涌功能,可以承受的最大大峰电流为59000A, 能承载更高功率的设备。关于这些核心参数、消费者完全 能够在排插的包装壳上找到。

四 了解附加功能

优质排插除了拥有为负载提供稳定电能的功能外, 还 集成了一些实用的附加功能。例如:主流配置的电脑功耗。 都很高, 电脑周边的有源设备也种类繁多, 因此, 拥有过 载保护功能的排插就显得非常必要。当排插负载功耗超 过额定值时,就会在几秒钟的时间内自动断开电源输出, 从而达到了保证安全使用的目的, 避免了因电流过大而烧 环排插, 甚至在无人值等的情况下引发火火, 造成更严重。 的损失。具备过载保护功能的排插,都会有个过载保护的 触点,同时也会在包装上予以标注,方便用广识量。

除了过载保护功能之外,高端排插通常还采用了防浪 而设计。所谓浪涌、也称为突波。从名字上, 我们就不难理 解它的意思, L. 超出正常 1 作电片的瞬间电压。浪涌虽然 只是瞬时出现的剧烈脉冲,但其危害不能忽视。而引起浪 而的原因也比较 **3**、通常来讲, 高负荷设备、电源间的切换 等情况都有可能造成浪涌。防浪涌设计的排捅的内部带。



① 防浪涌的排稿都会有防雷击的解: 1



消费驿站 Shopping

有浪涌阻绝装置,它能够吸收浪涌的能量,从而达到保护 负载的目的。普通用户对"浪涌"并不了解,因此,一些排 插厂商为了更通俗地表达"浪涌保护"功能,他们直接在 产品外包装打上防雷击的标致。

此外,不少中高端排插还为每个插孔提供了独立开关, 当同时插入多个设备,想关闭其中某一个又不想影响其他 设备时,此设计就非常实用。同时,还有不少排插的背面设 计了挂墙的卡口。可以挂在墙壁上使用,有效利用空间。还 有的排插提供了USB接口,可为USB设备进行充电。对于 这些特殊设计,消费者可以根据自己的需求而购。

五. 选择知名品牌

无论是什么产品,选择知名大厂生产的产品,总会更

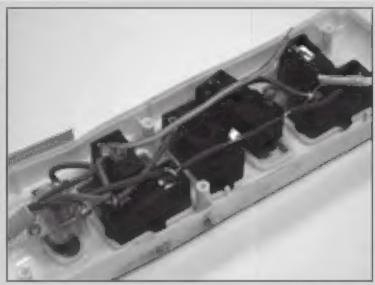
放心,至少售后服务会有保障。就我们调查统计的排插品牌来讲,目前的知名排插品牌主要有:公牛、航嘉、贝尔金、APC、突破、秋叶原、子弹头等,这些品牌在市场上知名度较高,它们拥有较强的研发实力,产品的质量和售后服务有保障。当然,不同城市和地区还有许多小品牌、虽然不能一口断定这些品牌的产品就差,但我们还是建议大家尽量选择知名品牌的产品。

优劣排插用料对比

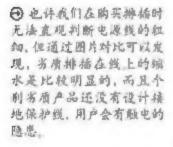
通过前面介绍的五点选购技巧,相信大家都能认识到 优质排插和劣质排插之间的差异所在,但口说无凭,接下 来我们就将用案例说明,让大家通过图片来了解优劣排插 之间的用料差异。

左图为优质排插,右图为劣质排摄,下同。

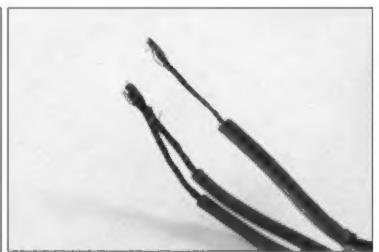




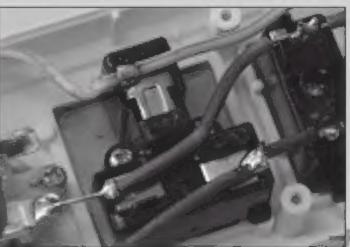
● 优质排稿的內部一般是采用制片作为导 提,而劣质排稿的內 部則是采用普通电源 线,耐期性和散热能 力要差许多。







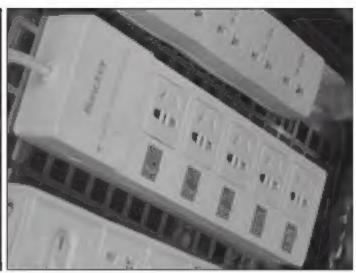




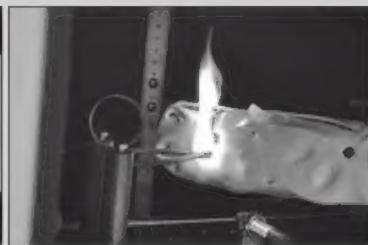
Shopping 消费驿站

●外壳材质的差异直接反 馈到研热能力上、当我们同 时进接多台大功率电器时。 排插表面的发热量就会急 剧上升,一些耐热能引起 差的材质。就会出现明显 变形。正如左围中的和BS 村质。耐高温能力较弱。 村质。耐高温能力较弱。









● 排插的外壳必须具 各阻燃能力,否则很容 易引起失火。优质排 插的外壳燃点板高。在 750℃的高温下都不会 燃烧。而不少劣质排插 在650℃就已经着火。 这类产品务必不能买。

典型排插推荐

面对琳琅满目的排插产品,相信各位已经挑花了眼。故此,我们特别选择了一些主流产品推荐给用户,这些产品都是大厂生产的,价格适中,功能和用料都能满足日常应用的需求。

品牌与製号	线缆长度	三脚轰两脚万用孔位	纯三脚孔位	纯两脚孔位	附加特色功能	价格
∆⊈GN-B15D	3米	5/11	1组	无	过载保护。图整工程材料	约70元
航臺PSC504-20	2*	5:0	无	无	稍有5组和立开关。过载保护设计、阳虚工程材料	约80元
⊋⊕TZ-C6K6B	3*	649	无	无	拥有 6 自构立开关。这数保护设计	约70元
贝尔金守望者210焦旦	2*	4组	无	无	电源接地指示。防浪涌保护功能,过载保护	约99元
APC P8E-CH	3*	82	无	无	停音滤片、过载保护、LED报警指示灯	\$9 99 元

写在最后

至此、大家对排插的选购和品质应该有了一定的了解、相信你再不会认为十几元的排插与几十元的排插没有区别了。排插这个小配件、往往成为损坏负载设备、甚至引发火灾的罪魁祸首。我们也再次提醒大家、购买排插一定要选择品质更优的产品、为电脑的安全负责、也为自己的财产和人身安全负责。 图



创造阅读新生活!

海量内容。数万本数字原版杂志、图书。任君选择

方便查找: 站內搜索杂志或图书名称, 信息即时呈现

购买方便。支持支付宝、拉卡拉、网银、手机等多种支付方式购买

无界阅读: 适配于PC、Pad、iPhone、Kindle、乐Phone、Android系统等多终端阅读

汇集全球资讯,瞬间掌握世界,读览天下让数字阅读生活变得更精彩!

▶ 了解更多详情,请登录 www.dooland.com 查阅



客服电话: 400 606 9800

广州:广州市天河区龙仙路117号银汇大厦23层

北京:北京市海淀区中美村大街甲59号文化大厦1107C

电话: 010-62515166/5766 传真: 010-62515966

读览天下礼品卡请致电: 010-62515166-8003





《衡型计算机》新浪機博





微型计算机 PC30年, M@30年

PC经历了30年,MC正好跟随PC的每一个脚步,见证了PC每一步发展。 而作为MCer的你,一定有着无数关于PC和MC的故事…… 微型计算机新浪微调(http://weibo.com/mc1981)给你一个晒的平台。 无论是旧图还是旧事, 此希望你能统统晒出来, 把你手中这些珍贵的、关于PC、关于MC的旧资料,统统®微型计算机官方微博,我们每周都有惊喜送出。

http://weibo.com/mc1981

正希可信能後以前出來. 把你了中庭些珍贵的。关于代。关于华西市资料。 统线 0微型计算机行为微线。 我们与周都有信息透明。

元经历了效学。 城市好服随代游等一个脚。 见证了代籍 忠发展 前的 为其 eri的标。 定有特元应关于时期价的故事——

